18+

Миддара

НЕПРЕДНАМЕРЕННОЕ ЗЛО



По следам принцессы

МИНИ-ПРИКЛЮЧЕНИЕ

АВТОРЫ: КРИСТОФЕР МАЙЛЗ И БРУКЛИН ЛАНДБЕРГ

Содержание

Как использовать это дополнение 3
Описание компонентов игры 4
Состав игры 4
Руководство по быстрой подготовке 5
Сюжет. Пропавшая принцесса 7
Стычка. Ограбление на пристани 10
Стычка. Что они лопают, когда нет принцесс? 30
Стычка. Нападение и побег 40
Стычка. Опасная, как бомба 46
Схемы 62



Создатели игры

Продюсирование: Succubus Publishing
Авторы игры: Кристофер Майлз, Бруклин Ландберг, Иэн Тейт
Графический дизайн и редактирование: Кэти Диллон
Концепт-арты и эскизы: Паола Аормино
Работа с цветами: Baban Illustration
Иллюстрации на жетонах и картография: Ing Software
Иллюстрации на фрагментах поля: Алекс Хансен, Карлос Семпер, Дэвид Ланза
Цветные иллюстрации предметов: Карлос Семпер, Дэвид Ланза
Иллюстрации персонажей и монстров: Гектор Севилья Лухан
Фоновые иллюстрации: Кракенкац, Гектор Севилья Лухан
Сценарий и художественный текст: Рэйчел Эшдаун, Кристофер Майлз
Тестировщики: Луи Оливье Биллетт, Джеймс Ширер, Джексон Шейд, Бенджамин Крайст, Кристофер Даяну, Офелия Рина Брунхильд, Лео Дёрк, Мэтт Бург, Родриго Кавальканти, Алекс Спаанстра, Матти Юлинева, Ошер Алмог, Себастьян Шредер, Энди Сэмпл
Вклад сообщества: Марибель Кабрера, Эдит Эверетт, Томас Миллард, Кейси Норделл, Лил Рууб, TheBigBadWolf
Особая благодарность всем удивительным людям, которые поддержали нас на платформе Kickstarter, а также всем, кто тестировал и обсуждал бета-версию игры в онлайн-сообществе.

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Переводчики: Анастасия Ветрова, Дмитрий Овчинников
Выпускающий редактор: Дарья Дунайцева
Дизайн и вёрстка: Анастасия Григорьева
Главный редактор: Валентин Матюша
Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов, Сергей Родионов
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, отправьте прототип на newgame@hobbyworld.ru

Остались вопросы по правилам? Пишите на vopros@hobbyworld.ru или в чат на hobbyworld.ru

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© 2026 ООО «Мир Хобби»
Все права защищены.

Версия правил 1.0
hobbyworld.ru

HOBBY WORLD
Играть интересно

Как использовать это дополнение

Благодарность

Благодарим вас за покупку дополнения ***«По следам принцессы»***. Эта книга — ваш путеводитель по сюжету и стычкам этого приключения.

Эту книгу следует читать по порядку, начиная с первой страницы и двигаясь к последней. Пожалуйста, не читайте текст, если не получили прямого указания это сделать.

Что представляет собой набор приключения?

Подобные наборы добавляют новые приключения, которые игроки могут выбрать в начале режима «Приключение». В этих новых историях рассказываются сюжетные линии и события, остающиеся на периферии основных приключений из базовых игр (например, ***«Миддара: Непреднамеренное зло»***). Наборы приключений повествуют о событиях и интригах, происходящих за кулисами наших более масштабных историй. Каждый набор приключения позволяет глубже раскрыть персонажей и отдельные моменты сюжета, показывая механизмы и взаимосвязи, двигающие вперёд общий метасюжет.

С точки зрения игры набор приключения — это полностью новое приключение, однако оно не такое масштабное и продолжительное, как приключение из базовой игры. Это означает, что для игры потребуются дополнительные компоненты (обычно базовая игра и/или её дополнения). Наборы приключений включают новых стартовых героев, персонажей и союзников, новые фрагменты поля и предметы. В этих наборах рассказываются истории других героев, путешествующих по миру *Миддары*.

Наборы приключений предполагают, что вы уже играли в базовую игру хотя бы в режиме «Сценарий» и знакомы с основными механиками ***«Миддары»***. Поэтому новые герои могут начинать игру более развитыми — с другим уровнем трофеев и количеством **опыта**.

Несмотря на то, что наборы приключений компактнее, по сложности устройства и влиянию на мир и общий сюжет они не уступают базовым играм. В наборах приключений, как и в базовой игре, используются сюжетные флажки. Более того, эти сюжетные флажки могут повлиять на другие базовые игры (или их последующие акты), в которые вы ещё не играли. И наоборот, некоторые сюжетные флажки, полученные вами в базовой игре, могут понадобиться в наборе приключения.

С учётом этого мы подготовили ***рекомендуемый порядок прохождения*** для всех наборов приключений и базовых игр. Этот порядок будет приводиться в каждом наборе приключения вместе со списком сюжетных флажков.



Рекомендуемый порядок прохождения

Для того чтобы наиболее естественно встроить это мини-приключение в сюжет, его следует включить в режим «Приключение» игры ***«Миддара: Непреднамеренное зло. Акт 1»*** после **главы 2**, но перед **главой 4**.

При желании вы можете пройти это приключение в любой другой момент сюжета или отдельно как самостоятельное приключение, поскольку наборы приключений можно проходить независимо от прогресса в других приключениях. Однако в таком случае вам может потребоваться сюжетный флажок, которого у вас нет или который у вас ещё не было возможности получить. Если вы столкнулись с такой ситуацией, считайте, что у вас по умолчанию есть следующие сюжетные флажки:

- **«Виновник найден»**
- **«Дорогая сердцу вещь»**

Как использовать набор приключения?

Чтобы начать игру в режиме «Приключение», вы можете выбрать любое приключение из тех, что есть у вас в наличии. Каждый набор приключения расширяет возможности для выбора.

Вы можете добавить все нескрытые карты и планшеты в соответствующие колоды, чтобы расширить доступные возможности в любом приключении. Затем отложите в сторону все сюжетные предметы и/или скрытые колоды из этого набора до тех пор, пока не получите указание их раскрыть. Скрытые карты и планшеты из этого набора помечены обозначением **ТР** в уголках. По мере прохождения приключения вы будете раскрывать связанные с ним скрытые карты и планшеты. Если эти компоненты не отмечены как «сюжетные», вы также сможете использовать их в других подходящих приключениях (например, варианты персонажей, карты предметов и т. д.).

Если вы не хотите проходить приключение целиком, а решаете использовать его в режиме «Сценарий» (или с другими героями), игроки могут игнорировать это правило. Однако имейте в виду, что в таком случае игровой опыт может оказаться менее сбалансированным. Тем не менее это хороший вариант для тех, кто хочет получить больше возможностей для собственных историй или игры в режиме «Сценарий».

Во всех стычках этого набора приключения используются схемы, которые приведены в конце этой ***книги приключения***.

Наборы приключений могут включать новые стычки, предметы, героев, персонажей или дисциплины, однако для их использования вам потребуется один или несколько базовых наборов ***«Миддары»***.

Необходимый базовый набор

Миддара:
Непреднамеренное зло. Акт 1

Описание компонентов игры

Книга приключения



В этой книге описаны приключения Шайлисс, приведены новые правила, руководство по быстрой подготовке и все схемы для этого приключения.

Планшеты героев



В ***«Миддаре»*** игроки берут на себя роль героев. В режиме «Приключение» игроки будут использовать только указанных героев. В режиме «Сценарий» игроки смогут сами выбрать любых доступных героев, чтобы создать отряд. См. ***«Герои и предметы»*** на с. 24 ***правил игры «Миддара»***.

Планшеты персонажей



На этих планшетах приведены правила для всех фигурок, кроме героев. Все планшеты персонажей двусторонние: на лицевой стороне указаны связанные с персонажем правила, а на обороте — полезная информация и художественный текст.
См. ***«Персонажи»*** на с. 56 ***правил игры «Миддара»***.

Карты инициативы



У каждой фигурки есть одна или несколько соответствующих карт инициативы. В начале каждой стычки игроки выкладывают карты инициативы всех участвующих в ней героев и персонажей. После этого фигурки поочерёдно делают ходы, начиная с первой карты инициативы. См. ***«Ход героя»*** на с. 36 ***правил игры «Миддара»***.

Карты предметов



Карты предметов представляют собой снаряжение, которое герои могут добыть или купить. См. ***«Категории редкости и типы предметов»*** на с. 26 ***правил игры «Миддара»***.

Карты сюжетных предметов



Это карты предметов, которые доступны только в режиме «Приключение». Такие карты нельзя получить обычным способом. Вместо этого их можно заработать во время приключения. При игре в режиме «Сценарий» эти карты не используются и остаются в коробке. См. ***«Сюжетные дисциплины и предметы»*** на с. 13 ***правил игры «Миддара»***.

Жетоны местности



Двусторонние жетоны местности используются для придания стычкам разнообразия и непредсказуемости. В описании каждой стычки будет указано, какие именно жетоны местности для неё понадобятся. См. ***«Фрагменты поля и местность»*** на с. 21 ***правил игры «Миддара»***.

Картонные фигурки



Некоторые персонажи игры обозначаются не только планшетами, но и картонными фигурками. Характеристики и способности таких фигурок обычно указаны в описании стычки или на соответствующем планшете персонажа. Картонные фигурки следуют тем же правилам, что и пластиковые.

Состав игры

- ❑ **1 книга приключения**
- ❑ **7 планшетов**
  - 2 планшета героев
  - 2 планшета независимых персонажей
  - 3 планшета управляемых персонажей
- ❑ **7 средних карт**
  - 1 карта уникального предмета
  - 6 карт сюжетных предметов
- ❑ **6 маленьких карт**
  - 5 карт инициативы
  - 1 карта компаньона
- ❑ **10 жетонов**
- ❑ **5 картонных фигурок**

Руководство по быстрой подготовке

Подготовка к приключению

Это мини-приключение разработано на основе использования героини *Шайлисс Арсен*.

Если вы этого ещё не сделали, раскройте **скрытый планшет** и **маленькую скрытую карту UM45 *«Шайлисс Арсен»***. Вы можете использовать этот планшет героя и эту карту инициативы либо любые другие планшеты героя и карты инициативы ***Шайлисс Арсен***, которые у вас есть (например, планшет героя и карту инициативы ***Шайлисс Арсен*** из ***«Набора фигурок и персонажей»***).

Особые правила

Снарядите *Шайлисс*.

- *Шайлисс* может потратить **18 опыта**.
- *Шайлисс* получает **1** обычное оружие с ключевым словом **«ЛЁГКОЕ»**, **1** обычное оружие ***«Плоская заточка»***, **1** обычную броню с ключевым словом ***«ОДЕЖДА»*** или ***«КОЖА»***, а также блуждающую реликвию ***«Подвязка с ножами»***.
- *Шайлисс* может потратить **40** золота или меньше на покупку заурядных и обычных предметов (кроме оружия).

Если вы хотите быстро подготовить героя, можете выбрать одну из следующих готовых сборок:

Шайлисс Арсен

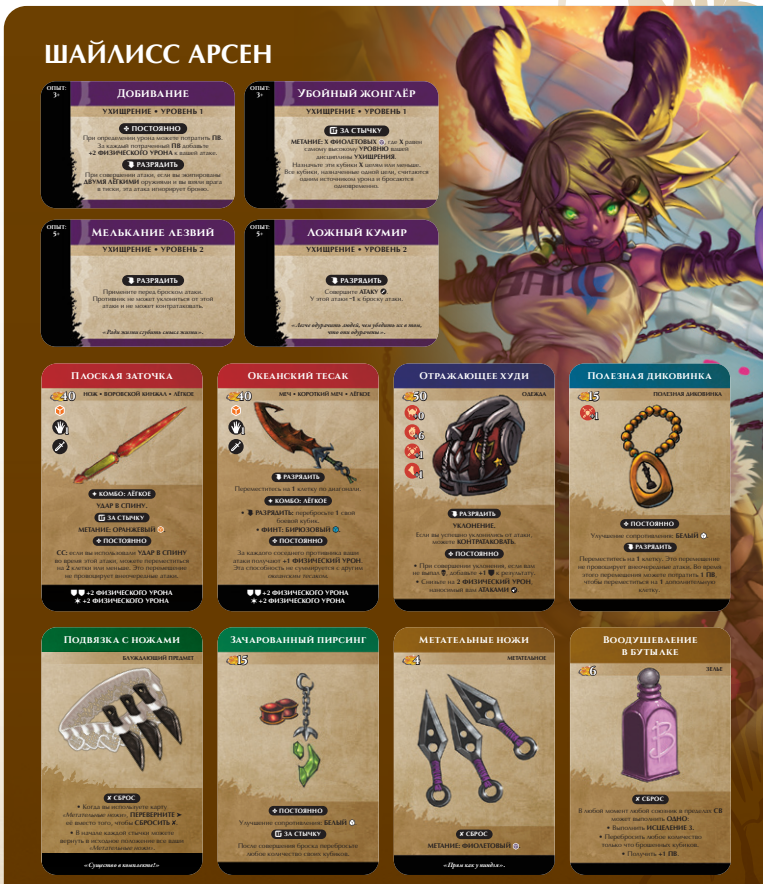
- **Дисциплины ухищрения:** Добивание (**УРОВЕНЬ 1**); Убойный жонглёр (**УРОВЕНЬ 1**); Мелькание лезвий (**УРОВЕНЬ 2**); Ложный кумир (**УРОВЕНЬ 2**).
- **Заурядные предметы:** Полезная диковинка (**диковинка**); Зачарованный пирсинг (**реликвия**); Метательные ножи (**одноразовый предмет**); Воодушевление в бутылке (**одноразовый предмет**).
- **Обычные предметы:** Плоская заточка (**оружие**); Океанский тесак (**оружие**); Отражающее худи (**броня**).
- **Блуждающие предметы:** Подвязка с ножами (**реликвия**).

Шайлисс Арсен на балу

- **Дисциплины истребления:** Работа для клинков (**УРОВЕНЬ 1**); Физическое совершенство (**УРОВЕНЬ 2**).
- **Дисциплины ухищрения:** Убойный жонглёр (**УРОВЕНЬ 1**); Быстрый удар (**УРОВЕНЬ 2**).
- **Заурядные предметы:** Полезная диковинка (**диковинка**); Зачарованный пирсинг (**реликвия**); Метательные ножи (**одноразовый предмет**); Воодушевление в бутылке (**одноразовый предмет**).
- **Обычные предметы:** Плоская заточка (**оружие**); Тычковый нож ассасина (**оружие**); Отражающее худи (**броня**).
- **Блуждающие предметы:** Подвязка с ножами (**реликвия**).

Как только закончите снаряжать *Шайлисс*:

Перейдите к разделу ***«Пропавшая принцесса»*** на с. 7.





Ситуация в Хайде выходит из-под контроля, и, когда слухи об этом достигают столицы, Шайлисс Арсен берёт дело в свои руки. Отправляйтесь на поиски пропавшей принцессы Найтингейл и выясните, что связывает её с событиями в Хайде. Вас ждут 4 стычки с невиданными опасностями и врагами, знакомство с новыми союзниками, а также полёт на воздушном корабле за заманчивыми трофеями!

«По следам принцессы» — динамичное одиночное мини-приключение, повествующее о событиях, происходящих за кулисами основного сюжета. Его можно добавить в первый акт кампании «Миддара: Непреднамеренное зло» между 2-й и 4-й главами или пройти независимо от основного приключения.



1 ИГРОК

ОТ 18 ЛЕТ

90–120 МИНУТ НА ПАРТИЮ

ВНИМАНИЕ! Это не самостоятельная игра, а дополнение. Необходим базовый комплект игры «Миддара: Непреднамеренное зло. Акт 1».

SUCCUBUS PUBLISHING
www.middara.com

HOBBY WORLD
Играть интересно
hobbyworld.ru

Состав набора

- 1 книга приключения
- 7 планшетов
- 7 средних карт
- 6 маленьких карт
- 10 жетонов
- 5 картонных фигурок

Артикул 952903
4 670289 529033

Copyright © 2026 Succubus Publishing

Настольная игра «Миддара: Непреднамеренное зло. По следам принцессы: Мини-приключение». Правообладатель, уполномоченный на принятие претензий: © 2026 ООО «Мир Хобби». Тел.: +7 (495) 984-53-83. 107061, Россия, город Москва, Преображенская пл., д. 8, помещ. 64. Изготовитель: ООО «Мир Хобби-Производство». Тел.: +7 (495) 648-61-96. 170016, Россия, Тверская область, г. Тверь, Деловая ул., д. 3. Сделано в России. Срок службы: без ограничения. Дата изготовления: октябрь 2026. Условия хранения: сухое проветриваемое помещение. Компоненты могут отличаться от изображённых. Серия игр «Вечеринка». Не подлежит обязательной сертификации.

21 PAP