MILLENNIUM BLADES
СИМУЛЯТОР ККИ
НОВЫЙ СЕЗОН
ДОПОЛНЕНИЕ

Предыстория...

Некогда Земля стояла на грани уничтожения. Орды пришельцев из другого мира бесчинствовали по всей планете. Вся мощь воинств королей-друидов оказалась бессильна перед этой угрозой.

К счастью, подоспела помощь в лице нашего современника по имени Притчард Картфилд. Этот прославленный автор игр и путешественник во времени обучил древних королей-друидов секретам «Клинков миллениума», карточной игры, обладающей таинственными силами. Именно «Клинки миллениума» позволили королям-друидам побороть чудовищных пришельцев и спасти Землю.

Минуло более тысячи лет, и теперь «Клинки миллениума» — игра, в которую играет весь мир, с тысячами расширенных выпусков и десятками миллиардов карт в обращении. Для кого-то это развлечение, для кого-то — бизнес. Мало кто помнит о священном долге игроков — защищать Землю. Но древнее пророчество возвещает, что придёт день, когда планета вновь окажется под угрозой, и короли-друиды вернутся, чтобы раскрыть молодому поколению героев истинную мощь игры. Они принесут с собой новые карты, обладающие невообразимой силой, и мир изменится навсегда. День, когда это случится, называют лишь благоговейным шёпотом...

«Новый сезон» — дополнение к «Клинкам миллениума», которое выводит игру на новый уровень. Подружитесь с пришельцами, сразите древнее хтоническое зло, перенеситесь сквозь время и раскройте коварный заговор вместе с новыми персонажами, новыми картами и новым кооперативным режимом!

От создателя

«Клинки миллениума» — самый потрясающий проект, над которым я когда-либо работал. Игра, которую я задумывал как простой симулятор карточного турнира, выросла до невероятных масштабов. Я искренне наслаждаюсь возможностью погрузиться в атмосферу коллекционных карточных игр.

В дополнении «Новый сезон» я хотел продемонстрировать сумасбродную сторону ККИ, воплотить в жизнь безумные приключения из аниме, фильмов, комиксов и тех ККИ, которые воспринимают себя всерьёз.

Играя в хорошую игру, легко забыть обо всём, кроме увлекательного сюжета и фантастического мира. Я надеюсь, что «Новый сезон» подарит вам то самое неповторимое чувство погружения. А больше всего я надеюсь, что вам понравится играть!

Хорошей игры!
Д. Брэд Тэлтон — младший
Создатель «Клинков миллениума»



Состав дополнения

6 новых начальных колод (9 карт в каждой). Включают старые и новые карты, что даёт игрокам новый набор начальных возможностей. По сравнению с начальными колодами базовой игры, здесь упор сделан на тип карт и более соревновательную игру.

Дополнительные базовые карты (24). Базовый выпуск дополнят новые синглы, аксессуары и коробочки. Замешайте их в колоду магазина вне зависимости от других выпусков в игре и её режима. Теперь эти карты будут в колоде магазина постоянно.

Дополнительные карты выпусков (8). В некоторых выпусках базовой игры и дополнения «Клинки миллениума: Новый сезон» теперь есть новые редкие карты. Добавьте их в соответствующие выпуски и используйте при игре с этими выпусками.

12 новых расширенных, премиальных и мастерских выпусков (12 карт в каждом). Используются по тем же правилам, что и выпуски базовой игры. Замешайте их в колоду магазина, если хотите разнообразить игру!

12 новых промовыпусков (6–8 карт в каждом). Как и промокарты базовой игры, их можно получить за счёт слияния или в качестве приза за турнир.

4 новых персонажа (13 карт каждого). В дополнении «Клинки миллениума: Новый сезон» вас ждёт 4 новых персонажа. Как и у персонажей базовой игры, у них есть свои карты способностей, карты дружбы и карты чемпионов. Новые персонажи более комплексные, поэтому, если вы только знакомитесь с «Клинками миллениума», рекомендуем начать с персонажей базовой игры.

4 колоды боссов (13–14 карт в каждой). Используйте карты, чтобы победить силы зла! Можете объединиться с другими героями, чтобы противостоять злодеям-боссам, а можете разобраться с ними самостоятельно! У персонажей есть особые способности для кооперативного режима, которые представлены на отдельных картах способностей.

ПЕРСОНАЖИ



НАЧАЛЬНЫЕ КОЛОДЫ



РАСШИРЕННЫЕ ВЫПУСКИ





ПРЕМИАЛЬНЫЕ ВЫПУСКИ



МАСТЕРСКИЕ ВЫПУСКИ



ПРОМОВЫПУСКИ



ВЫПУСКИ БОССОВ (КООП.)



Особенности игрового процесса

Поскольку базовых карт стало больше, при формировании магазина замешайте в колоду на 1 расширенный, 1 премиальный и 1 мастерский выпуск больше, чем обычно.

Новые ключевые слова

Карты некоторых выпусков объединяют одинаковые эффекты. Им присвоены вспомогательные ключевые слова. Эффекты, имеющие одинаковое вспомогательное ключевое слово, не отличаются друг от друга. Однако для удобства на большинстве карт всё равно приведено их полное описание.

Медный грош — Действие. В качестве действия можете заплатить 2 миллениум-доллара, чтобы повторно использовать все эффекты «Розыгрыш» этой карты. После применения эффектов переверните эту карту в счёт стоимости действия.

Ускорение — Розыгрыш. При розыгрыше карты с этим ключевым словом можете в тот же ход разыграть ещё 1 карту. Сделайте это после того, как сработают все эффекты первой разыгранной карты. Допустимо выполнить действие между розыгрышем 2 таких карт.

Разведка — Розыгрыш. При розыгрыше карты с этим ключевым словом выберите 1 из 6 типов (горожанин, воин, маг, конструкция, миф или животное) или 1 из 6 элементов (огненная, водная, земляная, воздушная, светлая, тёмная). Каждый игрок должен открыть все карты из руки, имеющие выбранный тип или элемент.

Легенда — Сбор колоды. Во время турнира в вашей колоде не должно быть больше 1 карты с этим ключевым словом, вне зависимости от того, будет она разыграна или нет. Если вы получите дополнительные карты с ключевым словом «Легенда» в ходе турнира (например, за счёт эффекта, позволяющего получить случайную промокарту), их можно разыграть в турнире, игнорируя ограничение по количеству карт с эффектом «Легенда».

Сила земли — Постоянно. Каждый раз, когда разыгрываете другую ЗЕМЛЯНУЮ карту, она копирует эффект «Розыгрыш» карты с этим ключевым словом. Эффект «Сила земли» скопировать нельзя.

Дуэлянт — Реакция. В схватке можете использовать эту карту вместо своей крайней карты. Если сделали это, переверните карту с эффектом «Дуэлянт» после окончания схватки, вне зависимости от её результата.

Тайная связь — Постоянно. Остальные ТЁМНЫЕ карты на вашем столе копируют эффект «Переворот» этой карты. Эффект «Тайная связь» скопировать нельзя.

Персонажи



Притчард Картфилд

Англия, 48 лет, автор игр
Специализация: создание карт
Зачем играет: чтобы спасти мир

Некогда Земля стояла на грани уничтожения. Орды пришельцев из другого мира бесчинствовали по всей планете. Вся мощь воинств королей-друидов оказалась бессильна перед этой угрозой.

К счастью, подоспела помощь в лице нашего современника по имени Притчард Картфилд. Этот прославленный автор игр и путешественник во времени обучил древних королей-друидов секретам «Клинков миллениума», карточной игры, обладающей таинственными силами.

Минуло более тысячи лет, и теперь «Клинки миллениума» — игра, которая популярна во всем мире, с тысячами расширенных выпусков и десятками миллиардов карт в обращении. Своя колода «Клинков миллениума» есть у каждого, будь то мировой лидер или младшеклассник. Эта игра проникла во все сферы современной жизни. Существуют и другие коллекционные карточные игры, но ни одна из них не может сравниться по популярности с «Клинками миллениума».

Миру вновь грозит опасность, и Притчард Картфилд вернулся в наше время. Вооружившись могущественными, давно забытыми картами, Притчард и избранные им герои встанут на защиту Земли и бросят вызов всем, кто ей угрожает.



Обменяйка, добрая инопланетянка

Космос, 36 лет (по карделианскому календарю), учёная
Специализация: дружба
Зачем играет: чтобы познать силу дружбы

Тысячу лет назад карделианцы были изгнаны из нашего мира силой «Клинков миллениума». Они вернулись в своё измерение, чтобы залечить раны и набраться сил. Некоторым из них удалось завладеть картами «Клинков миллениума», и ведущие карделианские учёные изучали эти карты, чтобы раскрыть их потенциал. Благодаря скрытой в картах энергии карделианская цивилизация достигла значительного технического прогресса.

Теперь, полностью освоив игру (как они полагают), карделианцы готовы начать новое вторжение и бросить землянам вызов в первом Межгалактическом турнире по «Клинкам миллениума»!

Одна карделианка открыто выступила против вторжения, заявив, что им ещё только предстоит раскрыть всю мощь «Клинков миллениума». Изучая игру, учёная по имени Обменяйка обнаружила в картах новый источник силы, который она назвала «дружба». Позволит ли это открытие познать самые сокровенные тайны игры? Если уничтожить человечество, будет ли секрет «дружбы» потерян навсегда? Обменяйка нарушила приказ, открыв портал в наш мир в надежде, что земляне помогут ей понять настоящую силу дружбы, пока ещё не поздно…

Персонажи



Кардинал Бан

Германия, 39 лет, судья
Специализация: прерывание
Зачем играет: чтобы раскрыть заговор

После появления «Клинков миллениума» в мире воцарился хаос. Любой король-друид с печатным станком мог создавать карты, обладающие невероятной мощью. В конце концов верховный совет королей-друидов заключил Великую Картию и скрепил её своими печатями. Великая Картия запрещала печатать чересчур могущественные карты под страхом мучительной смерти.

Для причинения этой самой мучительной смерти, а также для конфискации слишком сильных карт был создан первый орден кардиналов, странствующих судий. На протяжении тысячи лет в их штаб-квартире накапливались опаснейшие, мощнейшие, редчайшие карты. Теперь группа высокопоставленных кардиналов, известная как ККИллюминаты, лелеют планы воспользоваться этими картами, чтобы подчинить себе будущее человечества и в конце концов завладеть миром...

Один судья узнал о тайном замысле ККИллюминатов. Он понял, что его священный долг — не допустить применения запретных карт. Кардинал Бан выступил против своего начальства и был изгнан из ордена кардиналов. Теперь он ищет бойцов, готовых помочь ему в сражении с всесильными ККИллюминатами.



Карточная Акула

Океания, старше самого времени, издательский магнат
Специализация: уничтожение карт
Зачем играет: чтобы подчинить себе мир

Не все короли-друиды согласились с Великой Картией. Некоторые были одержимы могуществом карт и стремились использовать их в тёмных целях. Эта группировка применила силу «Клинков миллениума», чтобы наладить связь с чудовищами за пределами пространства и времени. Древние создания даровали им немыслимую силу, овладеть которой можно только ценой своего рассудка.

Стремясь проложить своим новым хозяевам дорогу в наш мир, группировка королей-друидов создала корпорацию «Жуть Геймз», которая выпускает свою карточную игру под названием «Легенда о древних» (ЛоД). Те, кто познал загадки безумия, могут использовать эту игру, чтобы призывать запретные силы из внешних миров.

ЛоД завоевала некоторую популярность. В местах, где в неё играли чаще всего, завеса между мирами начала истончаться. Именно это позволило Карточной Акуле проникнуть в наш мир. Не теряя ни минуты, зловещий посланец взял под контроль корпорацию «Жуть Геймз». Теперь он стремится открыть врата для своих ещё более ужасных сородичей и уничтожить единственное оружие, способное им помешать, — «Клинки миллениума».

Кооперативный режим

Кооперативный режим предлагает команде из 1–4 игроков противостоять особым колодам боссов.

Можно сыграть против одного босса или сразиться поочерёдно с каждым из 4 боссов в масштабной схватке, состоящей из последовательных раундов.

Компоненты боссов

Каждая колода босса состоит из коробочки, 4 аксессуаров и 8 синглов.

Коробочка босса. Приносит боссу в конце игры в зависимости от числа игроков. Для победы суммарный результат команды должен превышать результат босса! **Обратите внимание, что коробочку босса нельзя перевернуть никакими способами.**

Аксессуары босса. В начале игры случайным образом выберите 2 из 4 аксессуаров босса. Открывайте их по одному при открытии карт меты. Аксессуары босса будут влиять на правила игры. Вам придётся подстраиваться, чтобы выйти победителями! **Обратите внимание, что перевернуть карту аксессуара босса можно только за счёт эффектов аксессуаров босса, и никогда за счёт эффектов игроков.**

Синглы босса. В ходе турнира босс разыграет 6 своих случайных синглов из 8. Босса нельзя заставить сбросить карты из колоды, но вы можете просматривать его колоду в фазу сбора колоды, чтобы понять, какие карты понадобятся для эффективного противостояния. В начале турнира колода босса перемешивается, и карты из неё будут разыгрываться в случайном порядке.

Особенности игрового процесса

Игра проходит как обычная партия в «Клинки миллениума» с учётом описанных ниже изменений.

1. Дружба, коллекции и стандартные способности персонажей в этом режиме не используются. У каждого персонажа есть способности турнира и сбора колоды, которые действует только в кооперативном режиме. Эти способности будут приносить пользу всей команде.

2. Карты из колоды босса нельзя обменивать и продавать. Вы можете просмотреть колоду синглов босса в любой момент фазы сбора колоды. Подумайте, как лучше противостоять его сильным картам!

3. Каждый раз, когда открываете карту меты, также открывайте 1 из 2 аксессуаров босса, которые используются в игре.

Внимательно изучайте аксессуары босса, поскольку они существенно усложняют игру.

Когда фаза сбора колоды закончилась (время вышло), перемешайте колоду синглов босса и подготовьте его стол, коробочку босса и 2 его аксессуара, как сделали бы для игрока. Первым ходит игрок, чей планшет слева от планшета босса. Далее ход передаётся по часовой стрелке. Босс ходит последним. **Всякий раз, когда боссу надо принять решение относительно эффекта карты, игроки сообща решают, на кого он подействует. Когда боссу нужно перевернуть карту на свой выбор, игроки всегда переворачивают карту с наименьшим на его столе.**

Обратите внимание, что в кооперативном режиме ваш единственный общий противник — босс. Если какой-то эффект нужно применить к противнику, применить его можно только к боссу, но не к другим игрокам.

Мистическая редкость



Мистическая редкость — новый тип редкости, который встречается только на картах боссов. Карты с такой редкостью **не могут** попасть в колоды игроков и **не могут** быть разыграны игроками.

Коробочки и аксессуары мистической редкости можно перевернуть только за счёт их собственных эффектов.

Уровни сложности

Вы можете регулировать сложность игры с боссами, уменьшив или увеличив число используемых ими аксессуаров. Для более лёгкой игры используйте 1 аксессуар босса и откройте его в начале фазы сбора колоды. Чтобы усложнить игру, используйте третий аксессуар и откройте его в начале третьего таймера сбора колоды (6 минут), когда больше нельзя продавать карты на рынке.

Кооперативная кампания

Если вы готовы к Великой битве Клинков миллениума™, предлагаем кампанию, состоящую из 4 раундов, в которой вы последовательно сразитесь со всеми 4 боссами. Игроки, как обычно, входят в игру с начальными колодами. Раунды также состоят из фаз сбора колоды и турнира, но в каждой фазе сбора колоды в игру вступает новый босс.

При игре в режиме кампании учитывайте изменения правил, перечисленные ниже.

1. В начале 3-го раунда сформируйте новую колоду магазина, вернув все карты из сброса и ячеек магазина, а также убранные из игры базовые карты, затем замешайте в колоду 5 новых расширенных выпусков, 4 премиальных и 3 мастерских. А ещё в начале 3-го раунда удобно сделать перерыв, если нужно отдохнуть или перекусить.

2. Перед началом каждой фазы сбора колоды сбрасывайте все оставшиеся для слияния промокарты и добавляйте в игру 3 новых промовыпуска для слияния.

3. Каждый раунд, начиная со второго, на этапе подсчёта очков босс получает 10 дополнительных ранговых очков () за каждого игрока в команде. В 3-м раунде босс получит по 20 дополнительных очков за каждого игрока, а в 4-м — по 30. Таким образом, в конце 4-го раунда босс может получить до 120 дополнительных ранговых очков () .

Игра продолжается, пока игроки не проиграют одному из боссов. Или вам удастся победить их всех?

Прочие режимы игры

Кот в мешке

Вместо того чтобы начинать игру с начальными колодами, предлагаем использовать случайный набор карт. Такой режим подходит для опытных игроков.

При подготовке к игре вместо начальной колоды и 3 карт, бесплатно полученных из колоды магазина, каждый игрок получает 15 карт из колоды магазина.

В этом режиме поначалу сложнее собирать коллекции, но больше выбора, в каком направлении развивать свою колоду. Отсутствие гарантированных аксессуаров и коробочек заставляет игроков искать неожиданные решения для своей колоды и выискивать в колоде магазина нужные карты.

Удачи!

Примечания

Здесь собраны примечания к некоторым правилам игры.

Стол

Ваш стол может становиться меньше или больше, но все его карты должны находиться по соседству. На столе не может быть пустых ячеек между картами. Если по какой-то причине она появилась (за счёт сброса или перемещения карт), карты тут же сдвигаются, чтобы заполнить пустую ячейку.

Закончились карты магазина

Если в ходе игры в колоде магазина закончились карты, а также они закончились в сбросе магазина, верните в игру карты, которые отправляли в коробку, и перемешайте — это новая колода магазина.

Переворот карт и жетоны

При перевороте карты лежащие на ней жетоны сбрасываются.

Что действует при подсчёте очков?

Продолжительный эффект крайней карты не действует при подсчёте очков, если не сказано иное.

Сброс

Как правило, сбросить нужно карту из руки, если не сказано иное.

Выпуски

Цвет фона обозначает тип выпуска:
Белый — базовый, зелёный — расширенный, синий — премиальный, оранжевый — мастерский, коричневый— бронзовый, серый — серебряный, жёлтый — золотой премиальный.



Большая война
Завербуйте отряд храбрых солдат! Они прикроют вам спину, что бы ни случилось!



Весёлая ферма
Отправляйтесь на ферму, чтобы от души повеселиться! Эти животные превратят вашу колоду в зоопарк!



Мегалополис
Мегалополис, город горожан. Место для людей. Там, где они живут. Ну вы поняли. Снабдите свою колоду инфраструктурой.



Боги и мифы
Что есть колода для бога? А для мифа? Вознеситесь на небеса с этими картами, которые точно принесут вам победу!



Идеальное будущее
Лично я приветствую наших повелителей, конструкции. Модифицируйте свою колоду с помощью этого выпуска карт, подходящего для любой ситуации.



Академия
Дуэлянт, ты волшебник! Поступай в Академию и задай оппонентам трёпку с этим новейшим выпуском карт!



Машина тысячи пикселей
Устали тратить деньги на новые карты? Лучше используйте их, чтобы запустить собственный игровой автомат с картами, пожирающими миллениум-доллары!



Ааааргх!
Перевод: Ааааргх!
Зомби ничто не остановит! Мертвецов из этого выпуска невозможно перевернуть — они лишь станут сильнее!



КП
Квантовый прыжок
В космосе никто не услышит, как вы переворачиваете карты… Этот космический выпуск позволит вам заработать кучу очков, переворачивая карты!



Привет из 90-х
Невозможно всегда побеждать — но можно побеждать, проигрывая! Эти карты дают преимущество аутсайдерам: эффекты зависят от соотношения очков между игроками.



Форсаж
Жмите на газ! Скорей собирайте комбинации — этот экшен-выпуск не станет ждать!



Deus Rex Machina
Сражайтесь против системы с высокотехнологичными картами, которые прерывают эффекты крайних карт и переворачиваются, чтобы стать ещё сильнее!



Игра колец
Давным-давно в далёкой-далёкой стране игроки полагались на свои самые левые карты, а в схватку можно было вступить даже с другого конца стола!



Прыжок сёнэна
В этом аниме-выпуске ваше главное оружие — сила дружбы! Именно дружба сделает вас могущественнее!



Проблемы в разработке
То что нужно для любителей карточных игр! Драчливые авторы преподнесут вам немало сюрпризов — получайте и разыгрывайте новые карты на ходу!



Страшные истории
Ищешь карту, приятель? Искушённые сыщики и прожжённые бандиты из этого выпуска найдут и заблокируют сильнейшие карты вашего противника!



Последняя битва с кайдзю
Когда на столе появляется гигантский монстр, все колоды в опасности! Эти чудовища с лёгкостью уничтожат вражеские коробочки для карт!



Непревзойдённый стальной повар
Найти нужные ингредиенты для идеальной колоды может быть нелегко. Но профессиональные повара уже здесь, чтобы помочь вам накрыть на стол!



Аргент: Спонсоры
Поддержите то, что для вас важно, или хотя бы вашу колоду. Спонсоры университета Аргент помогут вам одержать верх!



Война Индин
Объявите врагам войну! Бойцы из BattleCON предоставят вам мощные эффекты!



Спонсоры в доме
Смотрите, кто вернулся! Шестёрка спонсоров подарит вашей колоде уникальные возможности!



«Почвакрафт»
Залогиньтесь и устройте резню этими цифровыми картами! Механика «Почвакрафт» позволит вам спамить механиками, разыгрывая земляные карты!



Сладость или гадость!
Пора отмечать самый жуткий день в году! Тёмные карты из этого выпуска усилят другие тёмные карты в вашей колоде! Соберите их побольше, чтобы стало совсем жутко!



Аргент: Избиратели
Результаты известны: избиратели голосуют за вас! Каждый из них поможет вам по-своему!



Погибель Индин
Сразитесь с противниками и уничтожьте их! Эти бойцы становятся сильнее, вступая в схватки, и имеют мощные эффекты крайних карт, связанные со схватками!



Спонсоры в центре внимания
Назад к истокам: в этом выпуске вы найдёте шесть промокарт с двойным типом. Вы не пожалеете!



Странствующие воители
Эти воители любят не только странствовать, но и вступать в схватки! Все они дают вам бонусы за схватки и могут вступать в схватки вместо вашей крайней карты!



Аргент: Кандидаты
Совсем скоро вы узнаете, что победили! Пусть вы сможете использовать только одного из этих кандидатов, но каждый из них достаточно силён, чтобы привести вас к победе!



Судьба Индин
От судьбы не уйдёшь! Вы можете использовать только одну карту из этого выпуска, так что выбирайте с умом! Но, какую бы карту вы ни выбрали, она точно придаст вам сил!



Все любят спонсоров
К вам на помощь спешат ещё семь промокарт с двойным элементом и мощными эффектами!

Руководитель проекта
Джошуа Ван Лэнингхэм

Автор идеи
Д. Брэд Тэлтон — младший

Главный художник
Фабио Фонтес

Помощники иллюстратора
Ана Гарсия, Чжи Вэй О, Е Фан, Мош Юн, Стефани Джонсон, Иэн Олимпиа, Джессика Малколм

Главный разработчик
Д. Брэд Тэлтон — младший

Помощники разработчика
Майкл Роблс, Кристофер Смит, Сэмюэл Тэппер, Тай Арнольд, Кьер Арнольд, Бо Кинг, Трей Чамберс, Питер Бемис, Джон Кирк, Рейган Макклеллан

Главный маркетолог
Кристал Цуй

Помощник маркетолога
Николь Сепеда

Отдельная благодарность
Аллен Крили, Джон Гонзага, Корвин Уокер, Джаред Риттер, Кайл Финли, Зак Уэлхауз, Крис Хэйгенсик, Хоган Браймаком, Билл Филлипс, Кира Олссон, Кэмерон Майерс, Сэм Лондон, Кайл Мэйсси, Мэтт Макрэй, Ллойд Кросби, Джесс Варбёртон, Эрик Буденсик

Создатель основной серии
Д. Брэд Тэлтон — младший

«Клинки миллениума», все персонажи, логотипы, дизайны карт и информация в правилах © 2023 by Level 99 Games LLC

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games.
Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.
© ООО «ГаГа Трейд», 2024 — правообладатель русскоязычной версии игры.
Все права защищены.

Переводчики: Валерия Лях, Диана Гончарик
Корректор: Елена Даценко
Редактор: Евгения Акбашева
Дизайнер-верстальщик: Анна Докалина
Руководитель проекта: Артём Савельев
Руководитель редакции: Валерия Горбачёва
Общее руководство: Антон Сковородин