

Морской патруль



КОРАБЛИ И БЕРЕГА

ДОПОЛНЕНИЕ



Узнайте больше
об игре
и изучите
правила
по видео!



**PANDA
SAURUS**
GAMES



1-4 ИГРОКА



30 МИН



ВОЗРАСТ 8+



Разработчик и художник
Торбен Рацлафф

Продвигаясь вдоль побережья Северного моря, вы встанете за штурвалы новых кораблей, которые помогут вам преодолеть сложные участки пути.

Составьте команду из разных кораблей и сочетайте их уникальные способности, чтобы патрулировать побережье. Каждый корабль требует умелого обращения, но даёт новые преимущества.

Состав дополнения



1 жетон движения



20 новых дополнительных квадратов
(с красной стрелкой)



7 карт кораблей

Деревянные фишки



Подлодка



Исследовательский
корабль



Экспедиционный
катер



Паром



Судно на воздушной
подушке



Крановое судно

Подготовка к игре

Проведите обычную подготовку со следующими изменениями.

1. Отложите все дополнительные квадраты (в том числе с ветрогенераторами и пирсами), оставив только базовые.
2. Каждый игрок выбирает корабль, берёт его фишку и соответствующую карту.
3. Если играете с подлодкой, сложите отдельно 4 квадрата с обломками лицевой стороной вверх в стопку сброса.
4. Добавьте к базовым дополнительные квадраты, указанные на картах участвующих в партии кораблей (в разделе «Подготовка»). Перемешайте квадраты лицевой стороной вниз, сложите их в стопку и поместите её поблизости.
5. Если играете с паромом, соответствующий участник берёт на 1 жетон движения больше, чем обычно.
6. Верните все оставшиеся квадраты, корабли, жетоны движения и карты в коробку.

Процесс игры

Процесс игры похож на обычный, но теперь каждый участник управляет кораблём с уникальными свойствами и ограничениями.

В игре есть 7 разных кораблей на выбор. На карте корабля указаны все необходимые сведения о нём.

- 1 Подготовка.** Добавьте в игру квадраты, указанные на вашей карте корабля. Как и в базовом варианте, кто угодно может выкладывать эти квадраты на поле, если не указано иное (например для судна на воздушной подушке). Помните про изменения в подготовке при игре с паромом и/или подлодкой.
- 2 Сложность.** У каждого корабля она своя – от 1 до 3 звёзд. Сыграв несколько партий, попробуйте повысить сложность, взяв корабль с большим количеством звёзд.
- 3 Особые правила.** У каждого корабля свой набор правил, меняющих игровой процесс. Они относятся только к вашему кораблю и действуют именно в ваш ход. Не применяйте их к другим кораблям и в чужие ходы.
- 4 Подсчёт очков.** Каждый корабль добавляет в игру свои квадраты и правила подсчёта очков за них. В конце партии учитывайте все очки, полученные по этим правилам.



Пример лицевой (вверху) и оборотной (внизу) сторон карты корабля

Конец игры и подсчёт очков

Конец игры происходит как обычно. Проведите подсчёт очков со следующими изменениями.

- Подсчитайте очки за базовые квадраты как обычно, а за дополнительные – как описано в правилах подсчёта на всех картах кораблей, с которыми вы играли.
- Отнимите по 10 очков за игрока из общей суммы.

Полученные таким образом очки – это ваш результат. Откройте правила базовой игры на с. 7, чтобы узнать, чего вы достигли!

Типы кораблей (подробнее на соответствующих картах)

Крановое судно ★ · Добавьте 5 квадратов с ветрогенераторами.

Особые правила. Выкладывая квадрат, можете переворачивать 1 жетон движения на синюю сторону.

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат с ветрогенератором приносит 1 очко плюс по 1 очку за каждый соседний квадрат с открытым морем.

Исследовательский корабль ★ · Добавьте 4 квадрата с лежбищами.

Особые правила. Раз в ход можете использовать 1 жетон движения, чтобы снова обменяться квадратами. Играя в одиночку, можете использовать 1 жетон движения, чтобы оставить на 1 квадрат больше в конце хода.

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат с лежищем приносит 1 очко плюс по 1 очку за каждый соединённый по суше квадрат без домов.

Корабль береговой охраны ★★ (из базовой игры) · Добавьте 4 квадрата с постами береговой охраны.

Особые правила. Можете использовать 1 жетон движения, чтобы переместиться на квадрат штаба маячной службы или на квадрат с постом береговой охраны.

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат с постом береговой охраны приносит 2 очка.

Судно на воздушной подушке ★★ · Добавьте 4 квадрата с озёрами.

Особые правила. Можете использовать 1 жетон движения, чтобы выложить квадрат, соединённый с вашей текущей территорией через сушу, и переместиться туда. Можете использовать 2 жетона движения, чтобы переместиться на соседний квадрат через сушу.

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат с озером приносит 2 очка. Только игроки с экспедиционным катером или судном на воздушной подушке могут выкладывать такие квадраты.

Экспедиционный катер ★★★ · Добавьте 4 квадрата со скалистыми бухтами.

Особые правила. Выкладывая квадрат, вы не перемещаетесь на него, если не используете жетон движения. Поэтому вы можете выкладывать квадраты, соединённые с вашей текущей территорией по суше (не перемещаясь на них).

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат со скалистой бухтой приносит 2 очка.

Паром ★★★ · Добавьте 4 квадрата с пирсами и 1 жетон движения.

Особые правила. Можете использовать 1 жетон движения, чтобы переместиться по прямой не более чем на 3 квадрата. Вы не можете обмениваться квадратами в свой ход. Играя в одиночку, вы не можете оставлять квадрат в конце хода.

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат с пирсом приносит 1 очко плюс по 1 очку за каждый дом, с которым он соединён по суше.

Подлодка ★★★ · Сложите 4 квадрата с обломками в стопку сброса.

Особые правила. Раз в ход можете использовать 2 жетона движения, чтобы добавить верхний квадрат из стопки сброса к своим неразыгранным.

Подсчёт очков. Каждый разведанный квадрат с обломками приносит 1 очко плюс по 1 очку за каждый соседний квадрат с буюм.

Разработка и иллюстрации: Торбен Рацлафф.

Развитие: Алекс Катлер.

Вёрстка и редакция правил: Гвен Руэлл.

Графический дизайн: Петер Воккен.

Особую благодарность заслуживают:

Юстина Бартель, Анке Гюнтер, Виктор Белзер, Гринет Хорнке, Ясмин Бурместер, Spielwerk Hamburg и разработчики игр из Северной Каролины.

pandasaurusgames.com

Русское издание игры

Издатель: Crowd Games.

Руководители проекта: Максим Истомин и Евгений Масловский.

Главный редактор: Иван Реморов.

Выпускающий редактор: Владислава Орешонок.

Редактор: Полина Сикацкая.

Переводчик и корректор: Полина Ли.

Верстальщик: Михаил Кузнецов.



crowdgames.ru

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ – компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.