

# Манчкин<sup>®</sup> Драконы

## ПРАВИЛА ИГРЫ



Хафлинг склонился над серебром и золотишком, небрежно раскиданным по пещере. Он даже не почувствовал серный запах из ноздрей чудовища, который донёс до него ветер.

«Наконец-то, драконьи сокровища!» — ликовав в душе воришка, хватая тяжёлую золотую чарку. Она еле-еле поместилась в его мешок. Пришлось даже выбросить из него запасные штаны и несколько порций походного пайка. «Поем, когда разбогатею», — подумал хафлинг и обернулся.

На него таранился огромный красный глаз.

«Драконы» — это 15 новых карт для классического «Манчкина» (12 дверей и 3 сокровища). Среди них даже есть один наёмничек! Перед игрой перемешай карты «Драконов» с картами из «Манчкина»: двери вместе с дверьми, сокровища — с сокровищами.

Если после игры будешь разбирать колоды обратно, помни, что карты «Драконов» отмечены значком .

Монстры из других наборов тоже будут считаться драконами, если в их английском названии есть Dragon, Serpent или Wurm.

Подобно андедам и акулам, драконов можно без помощи карты «Бродячая тварь» добавлять в любой бой, в котором участвует дракон. У драконов иммунитет к огненным/пламенным шмоткам (если только на карте монстра не сказано иного), зато большие шмотки дают против драконов двойной бонус.

Всё, больше никаких правил здесь нет.

# БОЛЬШЕ ДРАКОНОВ БОГУ ДРАКОНОВ!

Не хватило для счастья драконов? Специально для тебя мы приготовили ещё один выпуск: «Манчкин: Как замочить дракона». Добавь новых драконов в колоды дверей и сокровищ и зажги по-манчкински! Ну, или тебя зажгут...



**Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!**  
Пишите свои вопросы на электронную почту [vopros@hobbyworld.ru](mailto:vopros@hobbyworld.ru)  
или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).

**РАЗРАБОТЧИК ЭНДРЮ ХЭКАРД**  
**ОСНОВАНО НА ИГРЕ «МАНЧКИН»**

**СТИВА ДЖЕКСОНА**

**ИЛЛЮСТРАТОР ДЖОН КОВАЛК**

**Президент и главный редактор:**

**Стив Джексон**

**Исполнительный директор:** Филип Рид

**Директор по производству:** Сэмюэл Митчк

**Шеф-редактор:** Миранда Хорнер

**Манчкинский редактор:** Эндрю Хэкард

**Манчкинский помощник редактора:**

**Девин Льюис**

**Администратор производства:** Дэррил Сильва

**Художник-постановщик:** Габби Руэнс

**Менеджер производства:** Бриджит Вестерман

**Предпечатная проверка:** Миранда Хорнер

**Директор по маркетингу:** Брайан Энгард

**Директор по продажам:** Росс Джепсон

**Идея этого набора принадлежит** Алексу

**Фернандесу. Да, это всё он виноват.**

**Игру тестировали:** Дэвид Арлунд, Джей

**Брандт, Лори Брандт, Эрик Доу, Майкл**

**Хонг, Кевин Маккарти, Скотт Моррис**

**и Филип Уотерс.**

**РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:**

**ООО «МИР ХОББИ»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Директор издательского департамента:**

**Александр Киселев**

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Выпускающий редактор:**

**Анастасия Егорова**

**Переводчик:** Дмитрий Мольдон

**Главный дизайнер-верстальщик:**

**Иван Суховей**

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Великсар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Особая благодарность выражается**

**Илье Карпинскому.**

**Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.**

**© 2025 ООО «Мир Хобби».**

**Все права защищены.**

**[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)**



Munchkin, персонажи Munchkin, Warehouse 23, всевидящая пирамида и названия других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются

торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками

Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии.

Munchkin Dragons © 2025 Steve Jackson Games Incorporated.

Русское издание © Steve Jackson Games Incorporated.

Все права защищены. Версия правил 1.1 (сентябрь 2025).

[munchkin.sjgames.com](http://munchkin.sjgames.com)

