



МУРАНО

МАСТЕРА СВЕТА



ГРАНДМАСТЕР

 КАРЛО КАМАРОТТО И ФРАНЧЕСКО ТЕСТИНИ
 КАМИЛЬ ДЮРАН-КРИГЕЛЬ И САБРИНА ТОБАЛЬ

Это дополнение включается в себя 2 модуля:

ИСПЫТАНИЕ (ОДИНОЧНАЯ ИГРА)

ФЕСТИВАЛЬ СТЕКЛА

(ИНТЕРАКТИВНЫЙ И СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМЫ)

ИСПЫТАНИЕ (ОДИНОЧНАЯ ИГРА)

Благодаря вашему опыту и навыкам, вы стали одним из величайших мастеров-стеклодувов острова Мурано. Ваша слава задела ваших конкурентов и, в особенности, мастера Альвизе (автома). Он будет стараться перехитрить вас и создавать препятствия на пути, чтобы нарушить ваши планы по созданию величайших творений.

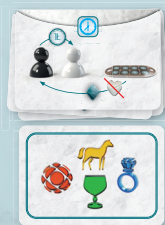
Решать вам – честно противостоять сопернику или же использовать собственные уловки Альвизе, чтобы преуспеть в создании 6 ваших творений.

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

- 1 мешочек для осколков стекла
- 10 карт Испытания (для одиночной игры)



- 4 новые карты Преимуществ (можно добавить к базовой игре для большего взаимодействия)



НАЧАЛО ИГРЫ





1. **Перетасуйте карты Испытания**, затем выберите несколько случайных карт, не глядя на них, и положите лицевой стороной вниз. Количество карт зависит от уровня сложности, который вы выберете. Тренировка: 7 карт, Сложный: 6 карт, Невозможный: 5 карт.
2. **Положите оставшиеся карты обратно в коробку**, не глядя на них. Они не будут использоваться в текущей игре.
3. **Вытяните 6 карт Творений** (как при игре с 2 игроками).

ХОД ИГРЫ

Играйте по обычным правилам. В конце каждого хода, после завершения фазы создания творений, раскройте и примените эффект верхней карты Испытания. Результатом применения карты Испытания станут изменения на игровом поле, или же все останется как есть. Возможные изменения описаны далее.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

Когда открывается последняя карта, у вас остается еще один ход до конца игры. Если вам удалось создать все шесть творений, вы выиграли. В ином случае, вы проиграли. В случае победы, сравните свой результат со следующей таблицей:

	МАГУСТР	50 +
	МАСТЕР	45–49
	РЕМЕСЛЕННИК	40–44
	ПОДМАСТЕРЬЕ	≤ 39

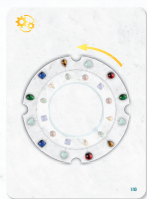
Русскоязычное издание игры подготовлено **RollinGames**

Редакция выражает благодарность Никите Андриченко, Наталье Андриченко, Дмитрию Назарову, Евгении Назаровой, Марине Гришиной, Николаю Хацко, Ксении Хацко за помощь в подготовке русского издания

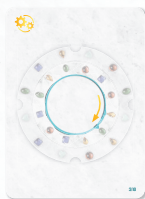
Настоящее переведенное издание
«Мурано: мастера света. ГрандМастер»
(Murano: Light Masters. Game Up)

публикуется на основании договора между ИП Назаров Д.В.
и компанией Matagot SAS

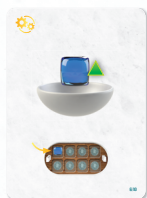
ЭФФЕКТЫ КАРТ ИСПЫТАНИЯ



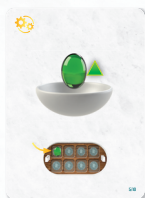
Поверните внешнее кольцо на 1 деление **против** часовой стрелки (x2)



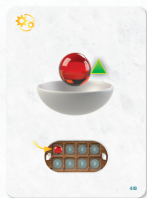
Поверните внутренне кольцо на 1 деление **по** часовой стрелке (x1)



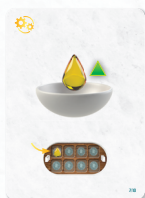
Вы должны разместить 1 синий осколок на своем планшете (x1)



Вы должны разместить 1 зеленый осколок на своем планшете (x1)



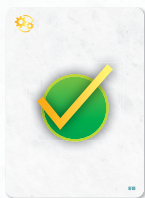
Вы должны разместить 1 красный осколок на своем планшете (x1)



Вы должны разместить 1 желтый осколок на своем планшете (x1)




Заберите осколки с рынка (только с одного) с наибольшим количеством осколков (x1)



Ничего не делайте (x2)

По любым вопросам, связанным с игрой, пишите на:

info@rollinggames.ru

 [@rollin_games](https://vk.com/rollin_games)

Еще больше игр на сайте: rollinggames.ru

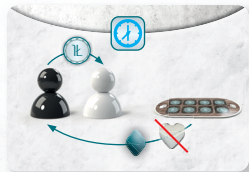
ФЕСТИВАЛЬ СТЕКЛА

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ (ДРАФТ РЕЖИМ)

Перетасуйте 24 карты Творений и раздайте по 6 карт каждому игроку (7 карт при игре вдвоем). Каждый игрок выбирает одну карту, затем передает оставшиеся карты игроку слева. Выбранные карты размещаются по порядку. Как только каждый игрок выберет все карты (5 карт или 6 карт при игре вдвоем), оставшиеся карты необходимо положить обратно в коробку. Вы готовы к игре.

ИНТЕРАКТИВНЫЙ РЕЖИМ (в дополнение к драфт режиму)

Необходимо случайным образом выбрать одну из 4 карт Преимуществ для интерактивного режима, затем добавить 3 оставшиеся карты из базовой игры.



1 – ДИКТАТОР

В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ: Купите за 1 лиру у другого игрока 1 осколок с его планшета (кроме прозрачного)



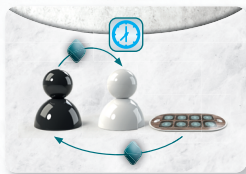
2 – ДИЛЕР

В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ: Продайте за 1 лиру другому игроку 1 осколок с вашего планшета.



3 – РАСТЯПА

В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ: Все игроки сбрасывают 1 осколок по выбору со своего планшета.



4 – СБОРЩИК

В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ: Обменяйтесь осколками с другим игроком (осколком со своего планшета)

МУРАНО

МАСТЕРА СВЕТА

КАРЛО КАМАРОТТО И ФРАНЧЕСКО ТЕСТИНИ
КАМИЛЬ ДЮРАН-КРИГЕЛЬ И САБРИНА ТОБАЛЬ

ИСПЫТАНИЕ МАГИСТРА (ЭКСПЕРТНЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ)

НАЧАЛО ИГРЫ

1. Удалите карту Преимуществ №11 «Бережливость» перед тем, как выбрать 4 карты для текущей игры.
2. Раздайте каждому игроку по 6 карты Творений (по 7 карт при игре вдвоем).
3. Поместите несколько лир на внутреннее фиксированное кольцо между двумя осколками, в зависимости от количества игроков (см. рисунок ниже).

2 ИГРОКА

(2 монеты по 1 лире)



3 ИГРОКА

(3 монеты по 1 лире)



4 ИГРОКА

(4 монеты по 1 лире)



4. После случайного вращения внешнего кольца, поставьте указатель на 12 часов (точно в центре).
5. После выбора первого игрока, дайте жетон Совы последнему игроку в очереди.

ХОД ИГРЫ

Перед началом первого хода, поверните указатель по часовой стрелке только на половину деления, чтобы он остановился ровно на первой паре осколков. Доиграйте оставшуюся часть хода как обычно.

Когда указатель выходит за пределы участка, который все еще содержит 1 или 2 лиры (при переходе от одной пары осколков к следующей), возьмите оттуда 1 лиру и отдайте его игроку, кто выполнил больше всех карт Творений к тому моменту. В случае спорных ситуаций, положите лиру обратно.

Когда игрок завершает карту Творений, он теряет по 1 лире за каждый использованный прозрачный осколок стекла. Как обычно, посчитайте количество пустых ячеек на вашем планшете и затем вычтите 1 лиру за каждый потраченный прозрачный осколок.

Новое действие (опционально): игрок с жетоном Сова может дать игроку по его выбору возможность выбрать любую карту Творений с руки игрока и переместить ее на первую позицию.

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

В дополнение к обычным правилам, в этом режиме появляются новые правила при завершении игры: игра заканчивается, как только с игрового поля будет забрана последняя лира. Когда это происходит, каждый игрок делает по последнему ходу. Затем начинается подсчет очков: игроки отдают по 2 лиры за каждую карту Творений, оставшуюся у них на руке.

Русскоязычное издание игры подготовлено RollinGames

Редакция выражает благодарность Никите Андриченко, Наталье Андриченко, Дмитрию Назарову, Евгении Назаровой, Марине Гришиной, Николаю Хацко, Ксении Хацко за помощь в подготовке русского издания

Настоящее переведенное издание
«Мурано: мастера света. ГрандМастер»
(Murano: Light Masters. Game Up)

публикуется на основании договора между ИП Назаров Д.В.
и компанией Matagot SAS

По любым вопросам, связанным с игрой, пишите на:

info@rollinggames.ru



[@rolling_games](https://vk.com/rolling_games)

Еще больше игр на сайте: rollinggames.ru