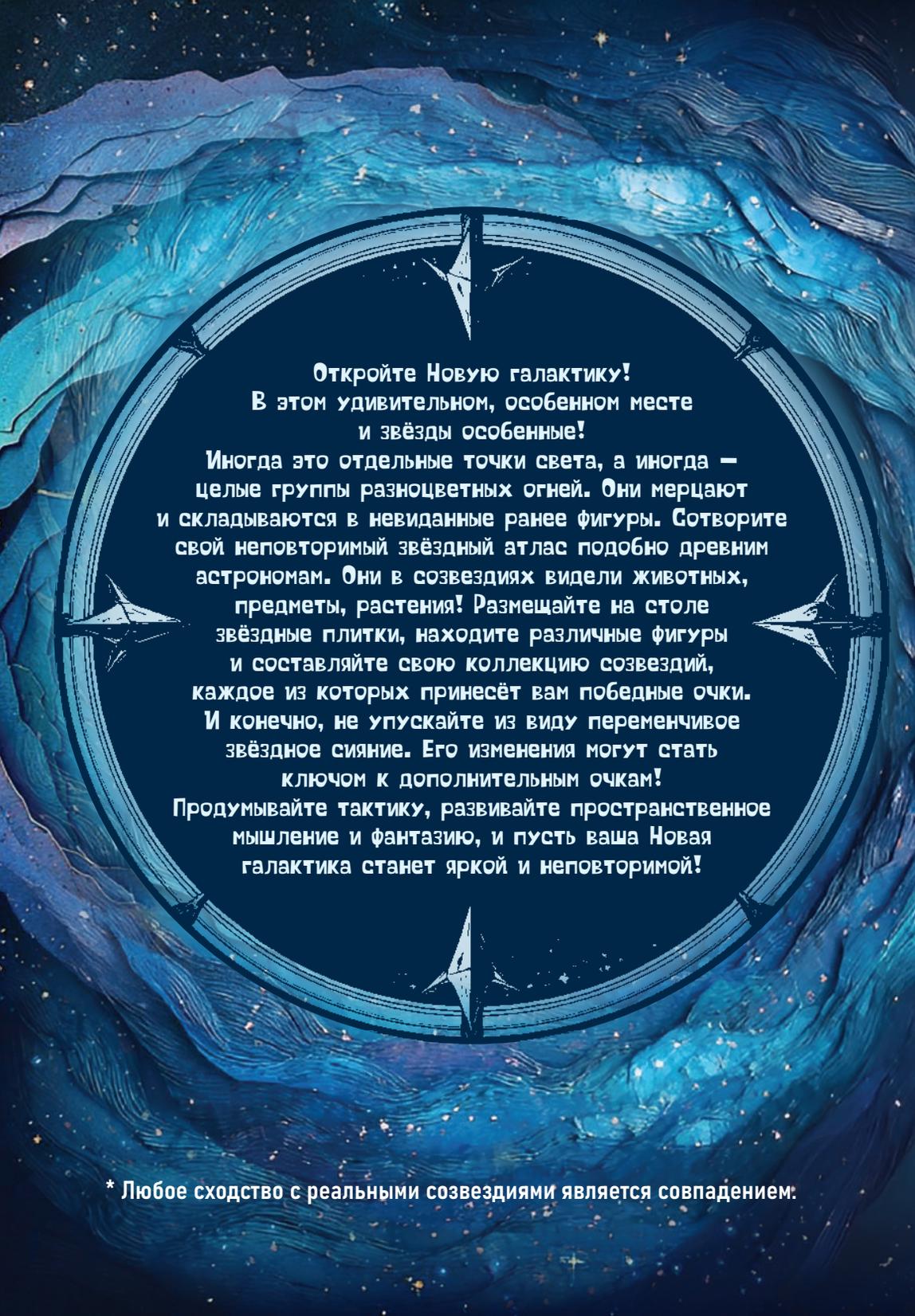




НОВАЯ

ГАЛАКТИКА

ПРАВИЛА ИГРЫ



**Откройте Новую галактику!**

**В этом удивительном, особенном месте  
и звёзды особенные!**

**Иногда это отдельные точки света, а иногда —  
целые группы разноцветных огней. Они мерцают  
и складываются в невиданные ранее фигуры. Сотворите  
свой неповторимый звёздный атлас подобно древним  
астрономам. Они в созвездиях видели животных,  
предметы, растения! Размещайте на столе  
звёздные плитки, находите различные фигуры  
и составляйте свою коллекцию созвездий,  
каждое из которых принесёт вам победные очки.**

**И конечно, не упускайте из виду переменчивое  
звёздное сияние. Его изменения могут стать  
ключом к дополнительным очкам!**

**Продумывайте тактику, развивайте пространственное  
мышление и фантазию, и пусть ваша Новая  
галактика станет яркой и неповторимой!**

**\* Любое сходство с реальными созвездиями является совпадением:**

# СОСТАВ ИГРЫ

Звёздные плитки — 30 шт.



Жетоны — 32 шт.



Карточки созвездий — 38 шт.



Карточки сияния — 18 шт.

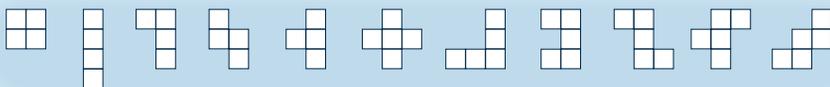


## Описание игровых элементов



На каждой звёздной плитке может быть одна синяя звезда, скопление двух фиолетовых и трёх оранжевых звёзд, а также туманность.

Варианты фигур на карточках созвездий, которые собирает игрок:



— количество победных очков. На карточках созвездий и карточках сияния кометы находятся в левом верхнем углу.

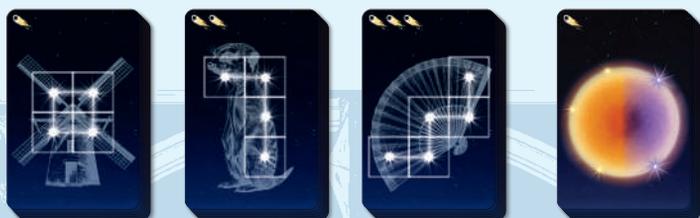
## Подготовка к игре

Выберите первого игрока. Им может стать тот, кто недавно наблюдал за звёздами. Первый игрок:

1. Перемешивает звёздные плитки. Две плитки выкладывает лицевой стороной вверх в центр игрового поля. По три звёздные плитки раздаёт всем игрокам. Оставшиеся плитки кладёт рубашкой вверх рядом с игровым полем.
2. Перемешивает карточки созвездий, делит на три примерно равные стопки и выкладывает лицевой стороной вверх на игровой стол.
3. Перемешивает карточки звёздного сияния и кладёт стопкой рядом с карточками созвездий лицевой стороной вверх.
4. Все жетоны кладёт в мешочек, перемешивает.

Первый игрок достаёт вслепую из мешочка два жетона, остальные игроки — по одному.

## Стартовая раскладка



Игрок 2



Игрок 3



Игрок 1



В ознакомительной партии разделите карточки созвездий на три стопки: две — карточки с одной/двумя кометами (победными очками); одна стопка — с тремя кометами. Это позволит варьировать уровень сложности игры.

# Цель игры

Собрать свою уникальную коллекцию созвездий, составляя фигуры с помощью звёздных плиток и жетонов, и набрать как можно больше победных очков.

# Ход игры

Игроки ходят по часовой стрелке, начиная с первого игрока.

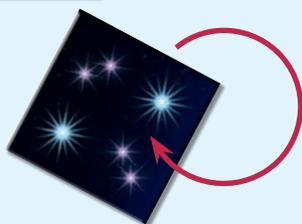
## В свой ход игрок:

- Обязательно выкладывает одну звёздную плитку с руки на игровое поле так, чтобы одна её сторона или часть соприкасалась с уже выложенными плитками. Плитку можно вращать.

Схема 1



Схема 2



Можно составлять плитки как со смещением (схема 1), так и ровно — сторона к стороне (схема 2).

- Составляет фигуру с любой из трёх открытых карточек созвездий.

После составления фигуры карточка созвездий уходит игроку и формирует стопку победных очков. Если были выполнены ещё и условия карточки сияния, игрок также забирает её себе.

**Если в свой ход игрок не может составить фигуру из открытых карточек созвездий, он берёт себе жетон из мешочка.**

- Берёт звёздную плитку из общей стопки, и ход переходит следующему игроку.

Фигура с карточки созвездий считается собранной, если она состоит из одного вида звёзд. Фигура может быть собрана в любом направлении.

Игрок может использовать имеющийся у него жетон для составления фигур.

Для составления фигуры можно использовать туманность. Туманность принимает любой вид звёзд, который нужен для выполнения задания.

Стопка карточек сияния даёт возможность получить дополнительные победные очки. Игрок может собирать фигуру с карточки созвездий, учитывая вид звёзд, которые указаны на карточке сияния.

## Окончание игры

Когда закончилась стопка звёздных плиток, или две из трёх стопок карточек созвездий, или жетоны в мешочке, каждый игрок делает ещё один ход. Далее все подсчитывают очки в своей «победной» стопке. И не забудьте посчитать неиспользованные жетоны. Один жетон — одно победное очко. Побеждает игрок, набравший больше всего победных очков.

## Соло-режим

Задача игрока — получить наибольшее количество победных очков.

Подготовка и ход игры не отличаются от описанного выше.

Игра завершается, когда:

- закончились звёздные плитки;
- закончилась одна из трёх стопок с карточками созвездий.

Игрок подсчитывает полученные победные очки.