

Имя

Выберите одно или впишите своё.
Кристофер, Джейсон, Джозеф, Брайан, Мэттью, Шейн, Закари, Нейтан, Хуан, Майкл, Джессика, Дженнифер, Кэти, Эрика, Меган, Кристал, Эмбер, Николь, Эшли, Стефани

Фамилия

Выберите одну или впишите свою.
Лэттимор, МакЭвен, Твуми, Оукс, Фонтено, Серрано, Торрес, Мэнлангит, Шрёдер, Петрос, Мбайе, Томпсон, Райт, Пейтел, Накаяма, Фабиани, Голдберг

Стиль

Выберите один или впишите свой.
Хожу только в ТД Махх, шорты-карго и футболка с трифорсом, больше не гот, Вильямсбургский воин, мастер расстёгнутых воротников, тонна шарфов, чересчур эмо для своего лица, браслеты Livestrong, буткат и буги, худи под пиджаком, парные кроссовки

Возвращает в прошлое

Выберите три или впишите свои.

Игра Girl Talk: A Game of Truth or Dare, Код Konami, The Oregon Trail, акция BOOK IT!, шоу Double Dare, телефонные пранки, Garbage Pail Kids, фигурки M.U.S.C.L.E., игра Rogue, сериал «Клуб нянек», куклы My Buddy и Kid Sister, Жан-Клод ван Дамм, Утиные истории («уу-уу!»), чтение на ночёвках, шоу You Can't Do That on Television, велосипед Huffy с 10-ю скоростями, путь домой под мерцающие фонари, серия фильмов «Пятница 13-е», протонные рюкзаки, Артакс в болоте печали, Уэйко, A very special episode, журнал Fangoria, микстейпы, журнал Starlog, продукция Lisa Frank, Yo! MTV Raps, журнал Tiger Beat, игрушечная печь Easy Bake Oven, фильмы «На следующий день», «Кто убил Лору Палмер?», книги-игры, Fighting Fantasy, деревянная отделка, беспорядки в Кэббедж Пэтч, беспорядки в Лос-Анджелесе, взгляд Заботливых мишек, плеер Walkman, заглавные темы ТВ-шоу, концерты в торговых центрах, наездницы, игра Dungeon!, шоу Headbangers Ball, Джессика Макклор, шаттл Челленджер, дизайн от Memphis Group, магазины Brookstone, музыкальный магазин, «Радость живописи», передача записок на уроке

Укромный уголок

□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____
□ _____ □ _____

ПЕБЛИЧНЫЙ ДОСТУП

В начале игры добавьте +1 к одной Характеристике.



Тело Хладнокровие Интеллект Красноречие Чувствительность



Вопросы Рассвета

Первый всегда отмечен. Второй всегда отмечен после получения доступа к нему. В начале игровой встречи отметьте ещё два.

- Раскрыли ли Ключники тайну?
- Приняли ли вы Потусторонний сигнал? (Недоступен, пока отсутствует **Песчаный свод**)
- Поделились ли вы хорошим воспоминанием из детства?
- Продемонстрировали ли вы свою уязвимость?
- Старались ли вы изо всех сил вернуть связь с Дип Лейком?
- Произнесли ли вы пугающий монолог о чём-то, что с вами случилось в прошлом?
- Дали ли вы хоть раз волю эмоциям?

Ходы Ключников

В начале игры выберите один Ход из листа Ходов Ключников. Ключники не могут выбирать одинаковые Ходы.

Состояния

Улучшения

- Увеличьте Характеристику на 1 (макс. 3).
- Увеличьте Характеристику на 1 (макс. 3).
- Выберите ещё один Ход Ключника.
- Выберите ещё один Ход Ключника.
- Придумайте и запишите специальный Ход Ключника.
- Уберите метку со всех предметов из вашего Укромного уголка.

Ключ ребёнка

Когда вы поворачиваете Ключ, отметьте одну из ячеек и опишите указанное в ней.

- Воспоминание о домашней рутине Ключника после возвращения домой из школы.
- Воспоминание о том, как вы были изгоем среди школьных сверстников.
- Воспоминание о случае, когда вы осознали несовершенство ваших родителей.
- Воспоминание об испытанном в детстве искреннем счастье.
- Воспоминание о том, как вы получили детскую травму.
- Воспоминание о моменте, когда вы поняли, что детство не будет вечным.
- Воспоминание о том, когда вы впервые узнали о ТВ-Одиссее.

Ключ отчаяния

При повороте ключа отметьте первую пустую ячейку.

- Песчаный свод.** Откройте вопрос конца встречи: «Приняли ли вы Потусторонний сигнал?».
- Бездонный колодец.** Ваш модификатор Интеллекта уменьшается на 1, а модификатор Чувствительности увеличивается на 1 (макс. 3).
- Странствующий монолит.** Теперь вы можете искать Большого человека. Как вы свяжетесь с ним? С Большим Человеком можно посоветоваться так же, как и с другими персонажами Хранителя. Когда это происходит, вы совершаете проверку Чувствительности. **На 7-9** вы получаете 1 Зацепку. Он раскроет её таким образом, который покажет его настрой к героям. **На 10+** как выше, но вы получаете 2 Зацепки. При провале вы должны отметить следующую ячейку Ключа отчаяния.
- Хроматическая пустыня.** Другие персонажи больше вас не замечают, все воспоминания о герое стёрты — словно вы никогда не существовали. Вы можете продолжать проведение исследований, но найденные вами Зацепки доступны другим только если вы опишете их в фрагменте кассеты Одиссеи.
- Чистый белый сигнал.** Вы теряете любую связь с этим миром. Скажите Хранителю включить белую кассету Одиссеи, после чего выведете этого героя из игры.