



Отряд вольнонаёмников *Название*

Записывайте ключевые слова и ведите заметки на обратной стороне.

Особенности отряда вольнонаёмников

Глава
Сюжет
Заслуга
Особые приемы
Уникальный предмет
Стойкость

1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

○ Барохольщик

В каждой главе получайте 1 дополнительный обычный предмет в качестве добычи.

○ Травник

Каждый раз, когда вы покупаете 1 карту лечения, получайте 2 карты.

○ Крепкий орешек

Во время подготовки к столкновению каждый Верный клятва может бросить неиспользуемый кубик ОЗ. Игрок с наивысшим результатом восстанавливает 1 потерянное ОЗ.

○ Выносливый

В ваш рюкзак помещается 20 предметов или меньше.

○ Настоящий кремень

Когда вы должны получить ранение, берите две карты ранений, выбирайте одну и сбрасывайте вторую.

○ С хорошими связями

Отправка гонца в банк-кузню или к аптекарю больше не стоит дополнительных железных.

○ Полевой медик

1 раз за главу заплатите X железных (где X — номер текущей главы), чтобы архивировать 1 карту ранения у 1 Верного клятве.

○ Интендант

Получайте 1 дополнительный паёк в начале каждого путешествия по Темнолесью.

○ Живучий

1/2/3 замены во время проверок выживания.

○ Острый глаз

1/2/3 замены во время проверок внимательности/обьска/слуха.

○ Сообразительный

1/2/3 замены во время проверок торга/запугивания/логики.

○ Товарищество

Союзники вступают в игру с 2/3/4 жетонами замены или усиления x3.

Счётчик выбывания

