

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработка: Тревор Бенджамин, Дэвид Томпсон

Руководитель проекта: Николас Бонджу

Производство: Дэвид Лепор

Иллюстрации и графический дизайн: Бриджетт Инделикато

Составитель правил: Марк Вуттон

Корректоры: Николас Бонджу, Райан Данси, Каз Найборг-Андерсен

Развитие: Марк Вуттон

Игру тестировали: Стефано Корно, Райан Данси, Кайл Хьюбертс, Дэвид Лепор, Лоренцо Мастропаоло, Майк Макдональд, Эндрю Розенберг, Эрик-Джейсон Япле, Джон Зинсер



© 2020 Alderac Entertainment Group. War Chest and all related marks are ™ or ® and © where indicated Alderac Entertainment Group, Inc. 2505 Anthem Village Drive Suite E-521 Henderson, NV 89052 USA. All rights reserved.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ ИГРЫ

Издатель: Crowd Games

Руководители проекта: Максим Истомина и Евгений Масловский

Выпускающий редактор: Ирина Соколова

Переводчик: Максим Царегородцев

Корректоры: Алина Кривошлыкова, Александр Петрунин

Верстальщик: Ульяна Гребенева



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.

СУНДУК ВОЙНЫ



ДОПОЛНЕНИЕ «ОСАДА»

Дополнение к игре «Сундук войны» Тревоора Бенджамина и Дэвида Томпсона для 2 или 4 игроков от 14 лет и старше.

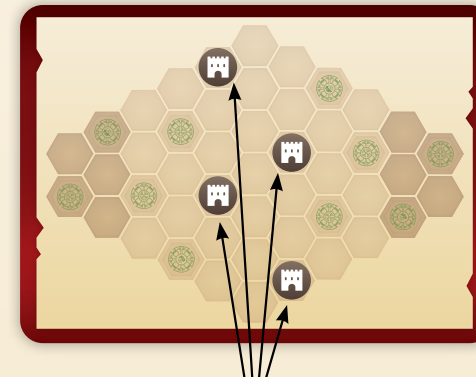
СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

- ◆ 19 фишек отрядов
- ◆ 4 карты отрядов
- ◆ 7 фишек укреплений
- ◆ 6 карт размещения укреплений

ФИШКИ УКРЕПЛЕНИЙ



КАРТА РАЗМЕЩЕНИЯ УКРЕПЛЕНИЙ



НАЧАЛЬНЫЕ УЧАСТКИ
ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ
УКРЕПЛЕНИЙ

«Осада» привносит в игру новый вид тактики, новый вид карт и новые отряды для «Сундука войны». Ниже вы найдёте правила всех нововведений.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте 6 карт размещения укреплений и выберите одну случайную. На этой карте отмечены начальные участки, где необходимо разместить фишки укреплений.

Выложите 4 фишки укреплений на соответствующие участки игрового поля. Верните оставшиеся карты размещения укреплений в коробку. Оставшиеся 3 фишки укреплений поместите рядом с игровым полем в общий резерв.

Примечание: если вы играете с дополнениями «Осада» и «Дворянство» одновременно, разместите фишки укреплений тогда же, когда открываете карты укузов короля, то есть до начала выбора отрядов.

КАК ИГРАТЬ С НОВЫМИ КОМПОНЕНТАМИ

Укрепления

Укрепления не являются отрядами, но могут быть атакованы, как отряды (см. ниже).

Участок с укреплением подчиняется следующим правилам:

- ♦ Ваш отряд может занимать нейтральный или контролируемый вами участок с укреплением.
- ♦ Ваш отряд **не может** занять контролируемый противником участок с укреплением. Сначала необходимо атаковать это укрепление (см. ниже).
- ♦ Если отряд может быть перемещён более чем на 1 клетку за 1 манёвр (например, лёгкая кавалерия), его нельзя переместить через участок с укреплением.

Атака укреплений

Вы можете атаковать укрепление на нейтральном или контролируемом противником участке любым способом, как если бы оно являлось отрядом. Если вы атаковали укрепление, уберите его фишку в резерв, а не в коробку.

Вы не можете атаковать отряд, находящийся на участке с укреплением (независимо от того, является ли данный участок контролируемым или нет). **Сначала вы должны атаковать эту фишку укреплений и убрать её в резерв.**

Возведение укреплений

Свойство сапёров позволяет размещать новые укрепления из резерва на поле. Вы не можете использовать это свойство, если в резерве нет фишек укреплений.

Осадная тактика

Осадная тактика — это новый тип тактики в игре, который представлен на трёх картах отрядов (требушеты, боевые фургоны и осадные башни). Осадная тактика действует так же, как и обычная тактика, и её правила те же. Однако осадная тактика может быть использована только **усиленным отрядом**.

ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

- **Могу ли я использовать свойство сапёров, если в резерве нет фишек укреплений?**
- Нет.
- **Могу ли я провести две атаки подряд, используя осадные башни против пикинёров, если после первой атаки мой отряд перестал быть усиленным?**
- Да. Отряд должен быть усиленным только в момент начала применения осадной тактики.

— **Обязан ли я переместить боевые фургоны, когда использую их осадную тактику?**

- Да.
- **Что подразумевается под «покинутой клеткой» на карте боевых фургонов?**
- Это клетка, с которой вы только что переместили фишку отряда. Представьте, что отряд тянет боевые фургоны за собой, и они занимают покинутую клетку.
- **Могу ли я использовать свойство боевых фургонов, чтобы не терять фишку соседнего отряда, который атакует пикинёров?**
- Нет, свойство боевых фургонов используется, только когда соседний с ними отряд атакован. Свойство пикинёров не является атакой.
- **Если противник атакует мой отряд пикинёров, рядом с которым находятся боевые фургоны, могу ли я убрать фишку боевых фургонов и использовать свойство пикинёров, как обычно?**
- Да, свойство пикинёров срабатывает: противник должен убрать одну фишку с атаковавшего отряда, если тот находится на соседней с пикинёрами клетке.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ПО СЦЕНАРИЯМ

Осада Сянъяна — ключевое сражение между силами китайской империи Южная Сун и вторгшимися монголами из династии Юань, которое длилось с 1267 по 1273 год. Благодаря своему расположению Сянъян был защищён не хуже, чем столица империи.

Со всех сторон город окружали высокие стены и башни, а внутри крепости хранилось огромное количество припасов, позволяющих пережить длительную осаду. Каждый вход в крепость был защищён как минимум двумя рядами стен, что позволяло поймать в ловушку прорвавшиеся внутрь силы противника. В 1257 году именно благодаря такой конструкции крепости защитники уничтожили значительную часть монгольской конницы.

Усвоив урок, монголы привезли с собой около сотни осадных метательных машин с дальностью стрельбы до 100 метров. Однако защитники крепости, не теряя времени, увеличили ширину рва до 150 метров, укрепили стены и расставили сети для снижения урона от летящих снарядов.

Монголы вынуждены были начать длительную осаду и перекрыли все поставки по реке Хань.

Многочисленные попытки Сун прорваться к крепости не увенчались успехом — монгольская конница была значительно сильнее. Только в 1272 году, когда припасы были на исходе, небольшое войско Сун из 3 тысяч человек смогло прорвать блокаду реки Хань, и снабжение Сянъяна восстановилось.

По указу монгольского хана Хубилая к крепости были направлены два осадных инженера из Персии: Исмаил и Аль-ад-Дин. Под их руководством в феврале 1273 года было сооружено около 20 мощных орудий — требушетов с дальностью действия до 500 метров. Несколько недель обстрела привели к разрушению стен и башен крепости, а также городских строений. Сянъян, державший оборону годами, был сдан 14 марта 1273 года.

Отряды Юань

Лёгкая кавалерия, кавалерия, требушеты, осадные башни.

Отряды Сун

Сапёры, пикинёры, полководцы, арбалетчики.