

ОСОБНЯКИ БЕЗУМИЯ®

ВТОРАЯ РЕДАКЦИЯ

СВЯТИЛИЩЕ СУМЕРЕК

Кулак Лили Чен прошёл сквозь привидение, не причинив ему никакого вреда. Монстр пытался достать её гротескно длинными пальцами, но она уклонялась, словно вода, обтекающая камень. Хотя боевое искусство вин-чун, которым она владела, не могло навредить злему духу, Лили не собиралась сдаваться. Приняв боевую стойку, она открытой ладонью начертила в воздухе сложный знак. Когда Лили нанесла удар, существо застыло на месте. В скованном состоянии оно могло лишь пожирать девушку пустым злобным взглядом.

Почувствовав присутствие кого-то ещё, Лили резко обернулась и приготовилась атаковать. Дородный пожилой мужчина в дорогом костюме с улыбкой поднял руки. Лили не стала бить, но позу не сменила.

— Назовите себя, — потребовала она.

— Что ж, — произнёс мужчина хриловатым голосом, в котором слышалась очаровательная жизнерадостность, — мастер Юаньцзин был прав. Ты, должно быть, действительно была его лучшей ученицей. — Он медленно опустил руки. — Меня зовут Чарли Кейн. Старый мастер сказал, что ты сможешь помочь мне с небольшой проблемой здесь в Аркхэме. Тебе доводилось слышать об ордене Серебряных сумерек?

ОБЗОР ДОПОЛНЕНИЯ

«Святилище сумерек» — это дополнение ко второй редакции игры «Особняки безумия», в котором богатые и уважаемые члены знаменитой ложи пользуются не только своим положением в обществе, но и запретными колдовскими силами. За фасадом респектабельности истинный орден Серебряных сумерек проводит ритуалы, цели которых неизвестны непосвящённым.

Это дополнение даёт доступ к двум новым цифровым сценариям и событиям Мифа. В игре появляется новый тип жетонов — жетоны скованности. Кроме того, в дополнение входят новые фрагменты поля, монстр, сыщики и карты, которые помогут игрокам в расследовании.

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

- 5 фрагментов поля
- 2 фигурки и карты сыщиков
- 2 фигурки и жетона монстров
- 10 карт обычных вещей
- 6 карт уникальных вещей
- 10 карт заклинаний
- 7 карт состояний
- 2 карты урона
- 2 карты ужаса
- 20 жетонов скованности
- 10 жетонов персонажей
- 7 жетонов улик
- 2 жетона стен

СИМВОЛ ДОПОЛНЕНИЯ

Все карты и фрагменты поля этого дополнения отмечены символом дополнения «Святилище сумерек». Так вы сможете отличить эти компоненты от компонентов базовой игры «Особняки безумия. Вторая редакция» и других её дополнений.



КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ЭТИМ ДОПОЛНЕНИЕМ

Начиная игру с дополнением «Святилище сумерек», добавьте в запас жетонов жетоны скованности. Остальные компоненты замешайте или добавьте в соответствующие колоды и запасы базовой игры «Особняки безумия. Вторая редакция». Не забудьте обновить приложение и отметить это дополнение в своей коллекции как использующееся.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ФРАГМЕНТОВ ПОЛЯ

Во время игры фрагменты поля могут перемещаться.

- Когда вы должны переместить фрагмент поля, уберите его из прежнего места на поле и положите в игровую зону согласно указаниям приложения.
- Когда фрагмент поля перемещается, все фигурки, жетоны и карты остаются на нём в прежнем положении.

НАЛОЖЕНИЕ ФРАГМЕНТОВ ПОЛЯ

Во время игры фрагменты поля могут размещаться поверх других фрагментов поля.

- Когда вы должны разместить один фрагмент поля поверх другого, все фигурки, жетоны и карты остаются на своих местах, если эффект прямо не укажет переместить или убрать их.
- В этом дополнении фрагменты поля не накладываются друг на друга так, чтобы какая-либо область на нижнем фрагменте поля была скрыта полностью. Если фигурка или карта находится на той части области, поверх которой размещается другой фрагмент поля, сыщики сообща решают, как передвинуть этот компонент в пределах области таким образом, чтобы он не находился под верхним фрагментом поля.
- Любая часть фрагмента поля, которая находится под другим фрагментом поля, больше не является частью игрового поля.
- Сыщики перемещаются в область на верхнем фрагменте поля или из неё по обычным правилам перемещения.

СКОВАННОСТЬ

Различные игровые эффекты могут указать сыщикам разместить жетоны скованности.

- Не нужно проводить проверку ухода от монстра в области с жетоном скованности.
- В одной области может быть несколько жетонов скованности.
- Когда монстр должен начать действие в области с жетоном скованности, сыщики сообща решают, сбросить ли этот жетон. Если сыщики сбрасывают жетон, этот монстр не выполняет перемещение.
- Сбрасывая жетон скованности, сыщики возвращают его в соответствующий запас.
- Жетоны скованности не являются имуществом. Их нельзя подобрать, оставить в своей области или обменять.



Жетон
скованности

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

FANTASY FLIGHT GAMES

Разработчики дополнения: Кара Сентелл-Данк и Грейс Холдингхаус при участии Колина Фелпса

Менеджер отдела разработки: Эндрю Фишер

Сюжетные аналитики «Ужаса Аркхэма»: Дэйн Бельтрами, Мэтью Ньюман, Карина Острандер и Никки Валенс

Оформление дополнения: Уилл Спрингер

Ответственный за графический дизайн: Брайан Шомбург

Авторы иллюстраций: Якуб Югинтас, Йоан Биссоннет, Тициано Барачи, Сара Биддл, Джейсон Каффоэ, Брюс Кук, Александр Дейнш, Кристина Дэвис, Николас Грегори, Дани Хартел, Рафаль Гринкевич, Джефф Ли Джонсон, Романа Кенделик, Драженка Кимпел, Адам Лейн, Роберт Ласки, Брэндон Лич, Патрик Макэвой, Бринн Метени, Итан Патрик Харрис, Мишель Питерсон, Борха Пиндадо, Кристина Вела, Магали Вильнёв, Юрайя Вот и Оуэн Уэбер

Арт-директор: Джефф Ли Джонсон

Скульпторы: Бен Лодж и Дерек Миллер

Руководящий арт-директор: Мелисса Шетлер

Разработка приложения: Марк Джонс, Пол Клекер, Франческо Моджа и Гари Сторкам, Кит Хёрли

Старший менеджер по продукту: Джон Франц-Вихлац

Старший менеджер по разработке: Крис Гербер

Исполнительный разработчик: Кори Коничка

Креативный директор: Эндрю Наваро

ASMODEE NORTH AMERICA

Руководство производством: Джейсон Бодуан и Меган Дуэн

Издатель: Кристиан Т. Петерсен

Игру тестировали: Катерина Д'Агостини, Андреа Делль Агнес, Гарретт Каннон, Джулия Фэта, Уильям Гаррабрант, Дженифер Джэйлс, Элин Хорнер, Джейсон Хорнер и другие

© 2021 Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, *Mansions of Madness*, *Arkham Horror*, and the FFG logo are ® of Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown.

www.FantasyFlightGames.com

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Валентин Матюша

Переводчик: Мария Шульгина

Корректоры: Мария Шульгина и Галина Андреева

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Великсар

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Редакция благодарит Якова Михальченко за помощь в подготовке перевода игры.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2021 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

hobbyworld.ru

