



САМЫЙ ЛУЧШИЙ ДЕНЬ



Правила игры

Правила предназначены для чтения взрослыми.

Об игре

К нам приехали новые постояльцы! Овечка Белла, барашек Беня и их друзья хотят устроить новым гостям тёплый приём, показать им «Отель у Овечек» и познакомить их с остальными жителями. Но делать это просто так было бы слишком скучно, поэтому ребята решили устроить экскурсию по отелю наперегонки! Помогите друзьям пробежать по всем этажам отеля и показать гостям все самые интересные места. И не забудьте поздороваться с остальными постояльцами! Это будет самый лучший день в самом лучшем отеле!

Состав и подготовка

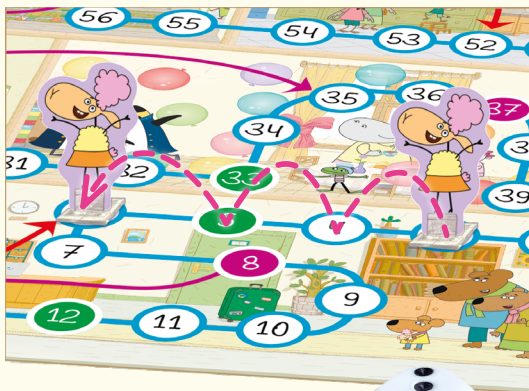
1. Игровое поле – это дорожка от входа в отель до самого верхнего этажа. Положите поле на ровную поверхность.
2. Шестигранный кубик. Он покажет, сколько шагов можно сделать за ход. Положите его рядом с игровым полем.
3. Фишки персонажей и подставки для них (5 шт.). Вставьте каждую фишку в подставку. Дайте каждому игроку одну фишку, которая ему нравится. Лишние фишки уберите в коробку. Поставьте фишки игроков на кружок «Старт» на игровом поле.
4. Правила игры, которые вы держите в руках.



Вы готовы играть. Первым ходит самый младший игрок – дайте ему кубик.

Ход игры

В свой ход бросьте кубик. Двигайте свою фишку на выпавшее количество шагов. Например, если выпало три, то двигайте свою фишку на три шага вперёд.



Создатели игры

Автор игры: Илья Чураков ★ Руководитель проекта: Артём Шорохов
Дизайн и вёрстка: Юлия Калиновская ★ Выпускающий редактор:
Луиза Кретова ★ Менеджер по работе с лицензиаром: Георгий Войнов
Директор издательского департамента: Александр Киселев

Издатель: ООО «Мир Хобби» ★ Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов ★ Главный редактор:
Валентин Матюша ★ Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Корректор: Ольга Португалова ★ Креативный директор: Николай
Пегасов ★ Лицензионный менеджер: Дмитрий Борисов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была
издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры
без разрешения правообладателя запрещены.
© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0
hobbyworld.ru



По пути вы будете попадать в приключения!
Посмотрите, на каком кружке
вы остановились.



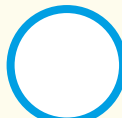
Двигайте свою фишку ещё раз
на то же самое количество
шагов.



Вам не терпится добежать пер-
вым до финиша! Двигайте свою
фишку по стрелке вперёд.



Вам так понравилось веселиться
с гостями отеля, что вы захотели
повторить! Двигайте свою фишку
по стрелке назад.



Оставьте тут свою фишку
до следующего хода.



Если вы остановились на кружке
с фишкой другого игрока, дви-
гайте свою фишку вперёд
на ближайший пустой кружок.
Помните: на одном кружке может
стоять только одна фишка!

Затем передайте кубик следующему игроку
по часовой стрелке — теперь его ход.

Конец игры и победа

Победит тот, чья фишка первой окажется
на кружке «Финиш». Этот игрок самый
весёлый и быстрый!