ПРАВИЛА ИГРЫ

Настольная игра
Ксении Кузнецовой

ОТРАЖАЛКИ
МОНСТРИКИ

1-6 ИГРОКОВ

5+

10 МИН.

**На больших ярких картах прячется столько монстриков!
Вот только узнать их игрокам нужно лишь по половинкам!**





КОМПОНЕНТЫ



- **2 набора** по 10 двусторонних **больших карт**
- **64 маленькие карты** с монстриками, которых нужно искать на больших картах
- **6 зеркальных карт**

ЦЕЛЬ ИГРЫ

С помощью зеркала находите спрятанных на рисунках монстриков по их половинкам.

ВАРИАНТ ИГРЫ №1
СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ

РЕКОМЕНДУЕТСЯ ДЛЯ **2–4 ИГРОКОВ**

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте маленькие карты и положите колоду на стол лицом вниз.

Каждый игрок берёт себе зеркало.

Возьмите набор больших карт: выберите, с какой картой вы будете играть, и положите её в центр стола.

(При игре вдвоём каждый игрок может взять себе свой набор больших карт.)



Пример подготовки к игре втроём

ХОД ИГРЫ

Откройте верхнюю маленькую карту из колоды: все игроки одновременно ищут изображённого на ней монстрика на большой карте. Тот, кто первым находит монстрика, останавливает игру и показывает его другим игрокам с помощью зеркала, затем забирает маленькую карту себе.

Если игрок ошибся, он отдаёт одну из своих маленьких карт в качестве штрафа — кладёт карту лицом вниз под колоду. Если у игрока нет ни одной маленькой карты, ничего не происходит.

Затем он открывает следующую маленькую карту из колоды, и игра продолжается.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только один из игроков набирает 10 маленьких карт — он объявляется победителем.



ВАРИАНТ ИГРЫ № 2
КОМАНДНЫЙ

РЕКОМЕНДУЕТСЯ ДЛЯ **4–6 ИГРОКОВ**

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте маленькие карты и положите колоду на стол лицом вниз.

Игроки делятся на две равные (или примерно равные) команды. Каждая команда берёт себе зеркало и набор больших карт. Выберите, с какой большой картой вы будете играть: каждая команда кладёт её перед собой одной и той же стороной вверх.



Подготовка к командной игре

ХОД ИГРЫ

Откройте верхнюю маленькую карту из колоды. Команды одновременно ищут изображённого на ней монстрика на своих больших картах с помощью зеркала. Как только команда находит монстрика, она останавливает игру, а другая команда проверяет соперников.

Обратите внимание: после остановки игры положение зеркала менять нельзя!

Если команда верно нашла монстрика, она забирает карту с ним себе.

Если команда ошиблась, она отдаёт одну из своих маленьких карт в качестве штрафа — кладёт карту лицом вниз под колоду. Если у команды нет ни одной маленькой карты, ничего не происходит.

Откройте следующую маленькую карту из колоды и продолжите игру.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только одна из команд набирает 10 маленьких карт — эта команда объявляется победителем.

ВАРИАНТ ИГРЫ № 3
КООПЕРАТИВНЫЙ

РЕКОМЕНДУЕТСЯ ДЛЯ
1–3 ИГРОКОВ



Подготовка к кооперативной игре

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте маленькие карты и положите колоду на стол лицом вниз. Возьмите 1 набор больших карт, выберите, с какой из них вы будете играть, и положите её в центр стола. Рядом положите 1 зеркало.

Подготовьте таймер на 2 минуты.

ХОД ИГРЫ

Запустите таймер, затем откройте верхнюю маленькую карту из колоды. Все игроки одновременно ищут изображённого на ней монстрика без помощи зеркала. Как только кому-то из игроков это удаётся, он берёт зеркало и показывает монстрика другим игрокам, затем откладывает карту в отдельную (победную) стопку.

Игроки открывают следующую карту из колоды и продолжают игру. Если игрок ошибся, ничего не происходит, и все продолжают искать монстрика.

Примечание: *если вы никак не можете найти нужного монстрика, вы можете с согласия всех игроков сбросить карту и открыть новую.*

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, как только истекает время на таймере. Подсчитайте количество карт в победной стопке и проверьте свой результат:

5 карт или меньше — вы точно не искали лишь в полсилы? Вы можете лучше!

6–9 карт — неплохо, но у вас ещё есть к чему стремиться!

10 карт и больше — от вас никому не спрятаться! Теперь сыграйте ещё раз и попробуйте найти ещё больше монстриков.

Настольные игры стиль жизни

RED CAT GAMES

Лицензировано с разрешения Red Cat Games. ©2026 Все права защищены.

Автор игры: Ксения Кузнецова
Иллюстраторы: Ксения Кузнецова, Екатерина Богуславская, Ольга Сурина
Продюсер и выпускающий редактор: Полина Басалаева
Дизайн и вёрстка: Артур Бурлаков
Тестировщики: Елена Ворноскова, Егор Бережков, Андрей Виннер, Андрей Рамодин
Руководитель студии разработки: Александр Киселев
Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов, Сергей Родионов
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.