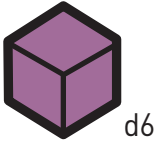


КОСТИ



ДЕЙСТВИЯ



Одно действие



Два действия



Три действия



Ответное действие

УМЕНИЕ

НЕИЗУЧЕННЫЙ
0

ИЗУЧЕННЫЙ
2 + уровень

ЭКСПЕРТНЫЙ
4 + уровень

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

А НАРОД

РОДОСЛОВНАЯ
СПОСОБНОСТЬ НАРОДА

Б ПРОИСХОЖДЕНИЕ

СПОСОБНОСТЬ ПРОИСХОЖДЕНИЯ

Г МОДИФИКАТОРЫ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛА	<input type="text"/>	СИЛ
ЛОВКОСТЬ	<input type="text"/>	ЛВК
ВЫНОСЛИВОСТЬ	<input type="text"/>	ВЫН
ИНТЕЛЛЕКТ	<input type="text"/>	ИНТ
МУДРОСТЬ	<input type="text"/>	МДР
ХАРИЗМА	<input type="text"/>	ХАР

Д ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ

МАКСИМУМ ТЕКУЩИЕ

При смерти

Ранение

Е СКОРОСТЬ

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ \rightarrow (движение) ФУТОВ

Переместитесь на расстояние вплоть до значения скорости.

Ж НАВЫКИ

АКРОБАТИКА	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ЛВК		УМЕНИЕ		БРОНЯ
АТЛЕТИКА	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			СИЛ		УМЕНИЕ		БРОНЯ
ВОРОВСТВО	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ЛВК		УМЕНИЕ		БРОНЯ
ВЫЖИВАНИЕ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			МДР		УМЕНИЕ		
ДИПЛОМАТИЯ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ХАР		УМЕНИЕ		
ЗАПУГИВАНИЕ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ХАР		УМЕНИЕ		
ЗНАНИЕ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ИНТ		УМЕНИЕ		
ИСПОЛНЕНИЕ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ХАР		УМЕНИЕ		
МЕДИЦИНА	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			МДР		УМЕНИЕ		
МИСТИЦИЗМ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ИНТ		УМЕНИЕ		
ОБМАН	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ХАР		УМЕНИЕ		
ОБЩЕСТВО	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ИНТ		УМЕНИЕ		
ОККУЛЬТИЗМ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ИНТ		УМЕНИЕ		
ПРИРОДА	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			МДР		УМЕНИЕ		
РЕЛИГИЯ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			МДР		УМЕНИЕ		
РЕМЕСЛО	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ИНТ		УМЕНИЕ		
СКРЫТНОСТЬ	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	-	<input type="text"/>
			ЛВК		УМЕНИЕ		БРОНЯ

ПРОЧЕЕ

МЕСТОИМЕНА **М** УРОВЕНЬ

ИМЯ ИГРОКА **ОПЫТ**

В КЛАСС

КЛАССОВЫЕ СПОСОБНОСТИ
1 УРОВЕНЬ

2 УРОВЕНЬ

3 УРОВЕНЬ

3 ВНИМАНИЕ

= +

МДР УМЕНИЕ ВОСПРИЯТИЕ И ПРОЧЕЕ

И ИСПЫТАНИЯ

СТОЙКОСТЬ = + ПРОЧЕЕ

РЕАКЦИЯ = +

ВОЛЯ = +

ВЫН УМЕНИЕ ЛВК УМЕНИЕ МДР УМЕНИЕ

К ЗАЩИТА

Класс брони **КБ** Умение в броне

Защита без брони

Лёгкая Средняя Тяжёлая

Щит Твёрдость

ПЗ

Макс ПЗ ПП

10+ + +

ЛВК* Умение Предмет

* Используйте МАКС. ЛВК, если оно ниже вашей ЛВК

Л ОРУЖИЕ И АТАКИ

УМЕНИЕ В ОРУЖИИ Простое Особое Кулак

Прочие умения в оружии

ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ = +

АТАКА ЛВК/СИЛ УМЕНИЕ

УРОН +

КОСТЬ СИЛ ДРОБЯЩИЙ КОЛЮЩИЙ РЕЖУЩИЙ

ДЕСКРИПТОРЫ

ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ = +

АТАКА ЛВК/СИЛ УМЕНИЕ

УРОН +

КОСТЬ СИЛ ДРОБЯЩИЙ КОЛЮЩИЙ РЕЖУЩИЙ

ДЕСКРИПТОРЫ

ДИСТАНЦИОННОЕ ОРУЖИЕ = +

АТАКА ЛВК УМЕНИЕ

УРОН +

КОСТЬ СИЛ (метательное) КОЛЮЩИЙ

ФУТОВ ШАГ. ДИСТ. ПЕРЕЗАРЯДКА

ДЕСКРИПТОРЫ БОЕПРИПАСЫ

Н О Снаряжение и заклинания см. на обороте

КОСТИ



d4



d6



d8



d10



d12



d20

ДЕЙСТВИЯ



Одно действие



Два действия



Три действия



Ответное действие

УМЕНИЕ

НЕИЗУЧЕННЫЙ
0

ИЗУЧЕННЫЙ
2 + уровень

ЭКСПЕРТНЫЙ
4 + уровень

Н СНАРЯЖЕНИЕ

ДЕНЬГИ
 ММ СМ ЗМ

ПРЕДМЕТЫ

НАЗВАНИЕ	СТРАНИЦА

П ПОРТРЕТ ПЕРСОНАЖА

О СОТВОРЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

ПРОВЕРКА АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ = + и з
 ИНТ/МДР УМЕНИЕ

СЛ ЗАКЛИНАНИЙ = 10+ + и з
 ИНТ/МДР УМЕНИЕ

ФОКУСЫ **5** ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ДЕНЬ

ПОДГОТОВЛЕНО	ПОДГОТОВЛЕНО
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ЗАКЛИНАНИЯ 1 КРУГА ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ДЕНЬ

ПОДГОТОВЛЕНО

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

ЗАКЛИНАНИЯ 2 КРУГА ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ДЕНЬ

ПОДГОТОВЛЕНО

<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

Р ЖУРНАЛ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

ДАТА	ОПИСАНИЕ	ОПЫТ

С ЗАМЕТКИ

Т КНИГА ЗАКЛИНАНИЙ