

ДОПОЛНЕНИЕ

Дополнение

Жрец: заклинания
домена

Бдение

Долг

Душа

Звёзды

Молния

Ничто

Прах

Разложение

НОВЫЕ ДОМЕНЫ

Здесь описаны новые домены, не упоминавшиеся в «Ос-
новной книге игрока».

Домен	Описание
Бдение	Вы оберегаете покой тех, кто покинул этот мир, и храните их тайны.
Долг	Вы считаете, что клятва — священна, и самоотверженно выполняете задачи, поставленные перед вами божеством.
Душа	Вам покорен мир духов.
Звёзды	Вы повелеваете силой звёзд.
Молния	Вы властвуете над электричеством, громом и бурями.
Ничто	Вы черпаете силы из абсолютной пустоты.
Прах	Вам ведомо, как иссушить и обратить в пыль то, что посмело вам противостоять.
Разложение	Вы заставляете материю гнить и распа- даться.

ЖРЕЦ: ЗАКЛИНАНИЯ
ДОМЕНА

Бдение

ПАМЯТЬ ПРЕДМЕТА

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Цели: 1 оружие или инструмент.

Длительность: 1 минута.

Прикоснувшись к предмету, вы пробуждаете отголосок опыта тех, кто некогда его создал и использовал. Если цель заклинания — оружие, то вы временно получаете изученный уровень умения в обращении с этим оружием (если у вас ещё нет лучшего уровня умения). Если цель заклинания — инструмент, то при следующей проверке навыка, выполняемой вами с помощью этого инструмента (например, при совершении проверки Ремесла с использованием кузнечного молота), считается, что этот навык вами изучен (если у вас ещё нет лучшего уровня умения). Действия, которые занимают больше 1 минуты, не получают преимуществ от этого заклинания.

Повышенное (6 круг): приобретаемый уровень умения повышается до экспертного.

ВОСПОМИНАНИЯ ОБ УШЕДШИХ

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Область: 30-футовая эманация.

Вы вызываете к душам павших, наполняя разумы ваших врагов воспоминаниями о тех, кто умер, испытывая злобу по отношению к ним. Все противники в области получают 6d6 ментального урона (обычное испытание Воли); при критическом провале существо также получает испуг 1. Если вам известны имена тех, кто был убит или жестоко унижен кем-то из присутствующих в области врагов, вы можете произнести их в момент Сотворения заклинания, чтобы сделать видения отчётливее — в таком случае урон увеличивается до 6d10; вы можете назвать несколько

имён, относящихся к разным врагам, в таком случае повышенный урон получает каждый из них. Поскольку каждый из врагов видит что-то своё, вы не можете таким образом вычислить убийцу, просто на всякий случай назвав имя жертвы. Существа, которые действительно не знают никого, кто умер, испытывая злобу по отношению к ним, невосприимчивы к эффектам этого заклинания.

Повышенное (+1): урон увеличивается на 2d6 (до 2d10 для врагов, имена чьих жертв вы называете).

Долг

НЕРУШИМАЯ КЛЯТВА



ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Длительность: до конца вашего следующего хода.

Вы громко и чётко объявляете о намерениях, которые клянётесь исполнить. Сотворяя это заклинание, подготовьте одно доступное вам одиночное или свободное действие. Если это действие соответствует вашим личным наказам или наказам вашего божества, вы можете Сотворить это заклинание за одно действие. Если срабатывает избранное вами условие и вы используете подготовленное действие в качестве ответного, вы получаете бонус состояния +1 к связанной с ним проверке атаки или навыка. Если условие не срабатывает, на свой следующий ход вы можете Поддержать заклинание и вернуть потраченный на его сотворение ФП.

Повышенное (5 круг): бонус состояния увеличивается до +2.

Повышенное (9 круг): бонус состояния увеличивается до +3.

НЕОТКЛОНЯЕМЫЙ ВЫЗОВ

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: 30 футов. Цели: 1 существо.

Защита: Воля. Длительность: 1 минута.

Вы вызываете противника на поединок, и он вынужден отвлечься от ваших союзников. Цель получает штраф состояния -1 к проверкам атак, навыков и броскам урона против всех существ, кроме вас, тогда как вы получаете штраф состояния -1 к проверкам атак, навыков и броскам урона против всех существ, кроме вызванной цели. Каждый раз, когда любое существо, кроме вас, использует враждебное действие против цели, та может пройти испытание Воли и при успехе перестаёт получать штраф к проверкам против этого существа. Вы можете Прекратить действие заклинания, и оно завершается автоматически, если вы или цель оказываетесь повержены.

Повышенное (+3): штраф состояния увеличивается на 1.

Душа

ОТСЕЧЕНИЕ ДУШИ

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ УСТРАНЕНИЕ
ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: касание. Цели: 1 живое и обладающее душой существо.

Защита: Стойкость.



Ваше прикосновение разрывает связь между телом и душой — вплоть до того, что душа может полностью его покинуть. Цель проходит испытание Стойкости; применяя заклинание на союзника, вы можете позволить ему выбрать желаемую степень успеха вместо прохождения испытания.

Успех: существо избегает эффекта.

Провал: существо получает шок 1, поскольку его душа на мгновение перестаёт контролировать тело.

Критический провал: душа существа покидает тело. Тело получает шок на 1 раунд; пока тело в шоке, существо пребывает в сознании и может действовать, но в виде души, которая не способна управлять телом (что не мешает телу инстинктивно защищаться от угроз). Душа невидима и обладает дескриптором «бестелесное» и скоростью полёта 60 футов. Она не может совершать атаки, творить заклинания и совершать проверки навыков, для которых необходимо обладать телом; кроме того, она должна оставаться в пределах линии досягаемости от тела. Как только тело выходит из шока, душа немедленно в него возвращается, вновь обретая над ним контроль.

Повышенное (+3): если согласный союзник выбирает критический провал, он может пребывать в виде отсечённой от тела души на 1 раунд дольше.

ЭКТОПЛАЗМЕННЫЙ РУБЕЖ

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: 30 футов. **Область:** 15-футовый взрыв.

Длительность: поддерживаемое до 1 минуты.

Вы создаёте область, в которой Вселенная смертных и Эфирный план частично сливаются воедино, что заставляет бестелесных и сотканых из духовной энергии существ обрести подобие тел. Находящиеся в области бестелесные существа не способны проходить сквозь твёрдые объекты и небестелесных существ, зато могут взаимодействовать с материальными объектами существами и совершать направленные на них проверки, основанные на Силе. Если у бестелесного существа имеется обычный модификатор Силы, оно использует его; если же оно обладает модификатором Силы -5 (как большинство бестелесных чудовищ), то вместо этого оно использует модификатор Силы +4 (что, в свою очередь, увеличивает модификатор Атлетики на 9). Атаки против существ в области преодолевают устойчивости цели, как если бы были совершены оружием с руной *призрачного касания*.

Звёзды

ЗВЕЗДА В ЗЕНИТЕ

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: 60 футов. **Цели:** 1 существо.

Защита: Стойкость. **Длительность:** 1 день.

Вы обращаетесь к маленькой звёздочке с просьбой обвести существо сверкающим ореолом, а потом взмыть в небо, указывая приблизительное местоположение этого существа. Цель проходит испытание Стойкости.

Критический успех: существо избегает эффекта.

Успех: существо получает растерянность на 1 раунд.

Провал: существо получает растерянность на 1 раунд. Пока действует заклинание, при условии, что вы видите звёздное небо и цель видна с того же звёздного неба, вы можете узнать приблизительное направление и расстояние до цели, совершив

Поддержание для этого заклинания. Это помогает выследить существо, но не позволяет точно определить занимаемое им пространство (например, для атаки по невидимой цели). Вы можете применять заклинание количество раз, равное вашему модификатору Мудрости. Если это количество превышено, самое старое заклинание автоматически прекращается.

Критический провал: аналогичен провалу, но цель получает слепоту на 1 раунд.

Повышенное (+1): длительность увеличивается на 1 день.

Повышенное (4 круг): вы игнорируете плохую видимость целей заклинания.

СКОПЛЕНИЕ ЗВЁЗД

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ОГОНЬ
СВЕТ ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: 150 футов. **Область:** пять 30-футовых линий.

Защита: обычное испытание Реакции. **Длительность:** 1 минута.

Вокруг вас образуется созвездие из лучей обжигающего звёздного света. Проведите пять линий, одну за другой. Каждая линия должна начинаться от вас или существа либо объекта, уже соединённого с предыдущей линией, а кончаться на существе или объекте в пределах 30 футов от своей начальной точки (так, чтобы созвездие в целом не выходило за пределы 150-футовой дистанции). Существо, начинающее свой ход на одной из этих линий или пересекающее одну из них в свой ход, получает 4d6 урона огнём (обычное испытание Реакции). Существо может получить урон от этого эффекта не более одного раза за ход, даже если пересечёт несколько линий. Цели, служащие вершинами «созвездия», не получают урон от эффекта. Как только расстояние между двумя целями или вами и целью превышает 30 футов, линия звёздного света между ними разрывается и все линии, которые теперь не соединены с вами, тоже разрываются. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания.

Повышенное (+1): урон увеличивается на 1d6.

Молния

МОЛНИЕВОЕ КОПЬЁ

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ АТАКА ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ
ФОКАЛЬНОЕ ЭЛЕКТРИЧЕСТВО

Дистанция: 60 футов. **Цели:** 1 существо.

Защита: КБ.

Вы стреляете сотканым из молнии копьём, которое при попадании создаёт вокруг цели поле статического электричества. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. Копьё наносит 1d6 урона электричеством и 1 продолжительный урон электричеством. Пока цель получает постоянный урон электричеством от этого заклинания, все существа, которые совершают по ней атаки металлическим оружием и эффектами с дескриптором «электричество», получают бонус состояния +1 к атакам, а сама цель получает штраф состояния -1 к испытаниям против эффектов с дескриптором «электричество».

Критический успех: копьё наносит удвоенный урон (и первоначальный, и продолжительный).

Успех: копьё наносит полный урон.

Повышенное (+1): первоначальный урон увеличивается на 1d6, продолжительный урон увеличивается на 1.

ПОГЛОЩЕНИЕ БУРИ

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ МАНИПУЛЯЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ ЭЛЕКТРИЧЕСТВО

Условие: вы получаете урон электричеством.**Длительность:** 1 минута.

Вы поглощаете направленную против вас силу молнии, которую затем можете высвободить в подходящий момент. Вы получаете устойчивость 10 к урону электричеством против эффекта, спровоцировавшего срабатывание этого ответного действия. Если вы успешно уменьшили полученный урон, на протяжении дальнейшей длительности заклинания вы можете совершить одиночное действие с дескриптором «атака», чтобы высвободить его, направив в находящегося в пределах 60 футов врага (проверка атаки заклинанием против КБ цели). Эта атака наносит урон, равный урону, поглощённому благодаря этому заклинанию. Если вы сотворяете поглощение бури повторно или не совершаете атаку поглощённым зарядом в течение минуты, заряд рассеивается.

Повышенное (7 круг): устойчивость к электричеству увеличивается до 15. Кроме того, вы можете совершить атаку поглощённым зарядом сразу же после получения урона в качестве части потраченного на Сотворение заклинания ответного действия.

Повышенное (10 круг): устойчивость к электричеству увеличивается до 20. Кроме того, вы можете совершить атаку поглощённым зарядом сразу же после получения урона в качестве части потраченного на Сотворение заклинания ответного действия.

Ничто

ПУСТОТА ВНУТРИ

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МЕНТАЛЬНЫЙ ФОКАЛЬНОЕ

Вы впускаете в свой разум кусочек пустоты, на мгновение опустошая сознание. Совершите проверку нейтрализации против одного действующего на вас эффекта с дескриптором «эмоции».

Повышенное (5 круг): вы можете совершить проверку нейтрализации против любого количество действующих на вас эффектов с дескриптором «эмоции».

ДВЕРЬ В НИКУДА

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: 5 футов. **Область:** 20-футовый взрыв.**Защита:** Стойкость. **Длительность:** 1 минута.

Вы совершаете удар по пустому месту, и в незанятом пространстве рядом с вами появляются тончайшие трещины, ведущие куда-то за пределы реальности. Трещины засасывают воздух, притягивая к центру области существ крупного размера или меньше, а также объекты с весом не больше лёгкого. Существа крупного размера или меньше проходят испытание Стойкости, когда перемещаются в область или начинают в ней свой ход. Создаваемые заклинанием трещины слишком узки, чтобы в них просочиться. Однако существо или объект, завершающие свой ход в пространстве двери, получают 4d6 режущего урона из-за перепада давления. Сам заклинатель невосприимчив к эффектам сотворённого им заклинания. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания.

Успех: существо избегает эффекта.**Провал:** существо притягивается на 10 футов в сторону двери.**Критический провал:** существо притягивается на 20 футов в сторону двери.**Повышенное (+1):** урон увеличивается на 1d6.

Прах

ИССУШЕНИЕ

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ ВОЗДУХ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ
ФОКАЛЬНОЕ**Дистанция:** 60 футов. **Цели:** 1 существо.**Защита:** Стойкость. **Длительность:** варьируется.

Вы создаёте порыв сухого ветра, способного вызвать обезвоживание. Цель проходит испытание Стойкости; если она обладает с дескриптором «вода» или состоит преимущественно из жидкости (как, например, большинство жиж), степень успешности её испытания ухудшается на одну ступень. Существа, чьи тела практически не содержат влаги (например, элементарии земли), невосприимчивы к этому заклинанию. Если существо, на которое воздействует иссушение, выпьет способную утолить жажду жидкость (например, сделает глоток воды или употребит зелье), действие заклинания прекращается. Существа, обладающие дескриптором «вода» или состоящие преимущественно из жидкости, а также существа, которые не способны пить, могут избаться от воздействия заклинания, совершив активность на два действия, обладающую дескриптором «концентрация».

Критический успех: цель избегает эффекта.**Успех:** цель получает штраф состояния -1 ко всем проверкам и СЛ на 1 раунд.**Провал:** цель получает штраф состояния -1 ко всем проверкам и СЛ на 1 минуту.**Критический провал:** цель получает штраф состояния -2 ко всем проверкам и СЛ на 1 минуту; кроме того, она получает растерянность, которая сохраняется до тех пор, пока цель не избавится от штрафа.**Повышенное (4 круг):** вы можете выбрать целями четырёх или менее существ.

ПЫЛЕВАЯ БУРЯ

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ВОЗДУХ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ
НЕСМЕРТЕЛЬНОЕ ФОКАЛЬНОЕ**Дистанция:** 120 футов. **Область:** 20-футовый взрыв.**Длительность:** 1 минута.

Вы призываете облако кружащейся пыли. Облако ухудшает видимость подобно заклинанию непроглядный туман («Основная книга игрока», стр. 341). Частицы пыли в воздухе делают его непригодным для дыхания; находящиеся в области существа обязаны задержать дыхание, хотя ношение шарфа или иной схожей повязки на рот увеличивает время, на которое существо может задержать дыхание, на 5 раундов. Существа, входящие в область или начинающие в ней свой ход, получают 1d6 режущего урона; существа, обладающие дескриптором «вода» или состоящие преимущественно из жидкости, получают двойной урон.

Повышенное (+1): урон увеличивается на 1d6.

Разложение

ГНИЛОСТНАЯ ДЛАНЬ

ФОКАЛЬНОЕ 1

НЕОБЫЧНЫЙ АТАКА ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ
ПУСТОТА ФОКАЛЬНОЕ**Дистанция:** касание. **Цели:** 1 объект или существо.**Защита:** КБ.

Дополнение

Жрец: заклинания
домена

Бдение

Долг

Душа

Звёзды

Молния

Ничто

Прах

Разложение



От вашего прикосновения гниёт живая материя и распадают-ся объекты. Совершите проверку атаки заклинанием против КБ цели. При попадании вы наносите 1d12 урона пустотой и 1d4 постоянного урона пустотой. Если существо использует какой-либо предмет, позволяющий заблокировать этот урон (например, совершает Блок щитом), то воздействию заклинания подвергается предмет, а существо урона не получает (даже если урон превышает твёрдость щита). В отличие от обычного урона пустотой, урон от этого заклинания действует на объекты, конструкции и тому подобное, раздвигая их.

Критический успех: ваше прикосновение наносит цели двойной урон (как начальный, так и продолжительный). Если цель — объект, его твёрдость снижается на 4 на 1 минуту.

Успех: ваше прикосновение наносит полный урон. Если цель — объект, его твёрдость снижается на 2 на 1 минуту.

Повышенное (+1): начальный урон увеличивается на 1d12, продолжительный урон увеличивается на 1. Если цель — объект, при успехе или критическом успехе его твёрдость снижается ещё на 1.

БЕСПЛОДНЫЕ ПОЛЯ

ФОКАЛЬНОЕ 4

НЕОБЫЧНЫЙ ЖРЕЦ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ ПУСТОТА
ФОКАЛЬНОЕ

Дистанция: 60 футов. **Область:** 15-футовый взрыв.

Защита: Воля. **Длительность:** поддерживаемое до 1 минуты.

Область наполняется буровато-жёлтым свечением сил хаоса, препятствующих исцелению. Каждый раз, когда существо в области должно восстановить ПЗ (например, под действием эффекта с дескриптором «исцеление» или способности, такой как быстрое исцеление или регенерация), оно проходит испытание Воли.

Критический успех: существо восстанавливает указанное количество ПЗ и временно невосприимчиво к этому заклинанию на 1 минуту.

Успех: существо восстанавливает указанное количество ПЗ.

Провал: существо восстанавливает лишь половину от указанного количества ПЗ.

Критический провал: существо не восстанавливает ПЗ.