

PIRATATAK



Для детей 5–99 лет



Количество игроков: 2–4



Игровой комплект состоит из 55 карт, в том числе: 4 x 6 = 24 карты "корабль", 20 карт "золото", 8 карт "пират", 3 карты "пушка".



Цель игры: первым построить корабль своего цвета.



Перед началом игры:
Карты кладутся рубашкой вниз в центре стола.

Правила игры:

Первый ход делается самым младшим игроком. Он берет карту из колоды и показывает ее другим игрокам. Затем ход переходит к следующему игроку (по часовой стрелке) и так далее. В течение игры каждый игрок обязан взять карту из колоды, по крайней мере, один раз. После этого он на каждом ходу сам решает, что делать: взять еще одну карту из колоды или пропустить ход.

Взятие карт из колоды. 4 возможных варианта:

– **Игроку досталась карта "корабль":** Если игрок еще не начал строительство своего корабля, то он кладет эту карту перед собой и начинает строить свой корабль из карт того же цвета, что и вытасщенная карта (при условии что ни один другой игрок еще не начал строить корабль этого цвета). Для строительства своего корабля он сможет использовать все карты "корабль", взятые из колоды на следующих ходах.

При этом карты "корабль" других цветов он кладет справа от себя (и может впоследствии избавиться от них либо продать другому игроку). Если игрок взял из колоды карту "корабль", то он может взять еще одну карту из колоды.

– **Игроку досталась карта "пушка":**

Он кладет ее справа от себя и получает право взять еще одну карту из колоды.

– **Игроку досталась карта "золото":** Он кладет ее справа от себя и получает право взять еще одну карту из колоды. С помощью карт "золото" игрок может купить нужную ему карту "корабль" у другого игрока (цена: 3 карты "золото" за одну карту "корабль").

Примечание:

– Игрок имеет право покупать не более одной карты "корабль" за один ход (на этом ходу он не имеет права брать карту из колоды).

– Игрок, у которого он хочет купить карту "корабль", не имеет права ему в этом отказать.

– **Игроку досталась карта "пират":**

– Не повезло! Игрок должен положить около колоды 3 своих карты (это могут быть карты "золото", части других кораблей или части своего "корабля"!), а также карту "пират" (если у него на руках меньше трех карт, то он отдает их все).

– Если у игрока есть карта "пушка", то он может положить ее около колоды вместо трех карт, вместе с картой "пират".

После этого ход переходит к следующему игроку

Колода: Когда колода кончается, то все карты собираются, тасуются их и кладутся рубашкой вниз в центре стола: это новая колода.

Кто выигрывает?

Выигрывает тот, кто первым полностью построит свой корабль (состоящий из 6-ти карт одного цвета).



Осторожно! Имеется риск попадания в дыхательные пути.