

ПОБЕГ ИЗ НЬЮ-ЙОРКА

БАНДЫ НЬЮ-ЙОРКА РАСШИРЕНИЕ ДЛЯ 5 ИГРОКОВ



Это дополнение позволяет играть в «Побег из Нью-Йорка» с пятью участниками: пятый игрок будет выполнять действия за Нью-Йорк. Играть можно и меньшим количеством игроков: от 1 до 4 игроков будут играть за героев и ещё 1 — за Нью-Йорк.

СОСТАВ ИГРЫ

1 планшет Нью-Йорк



4 карты действий Нью-Йорк



3 карты особых действий Нью-Йорк



6 карт миссий



1 карта-памятка Нью-Йорк



3 пластиковые фигурки
(Ромеро, Слэг, Герцог)



3 пластиковые подставки




ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Следуйте обычным правилам подготовки к базовой игре, за исключением шага 16, который необходимо выполнить следующим образом.

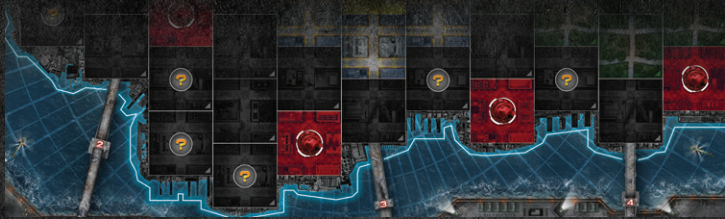
Игрок за Нью-Йорк помещает новый планшет Нью-Йорка перед собой и размещает на нём:

- фишку шума в крайнем левом делении счётчика шума;
- 1 фишку миссии в крайнем левом делении счётчика бонусов — начиная с этого момента эта фишка миссии будет называться фишкой бонусов для заключённых;
- 1 фишку миссии в делении счётчика усиления, соответствующем количеству героев в игре, — начиная с этого момента эта фишка миссии будет называться фишкой усиления;
- каждую фигурку босса (с красной пластиковой подставкой) на соответствующем изображении, а 1 фишку здоровья — в крайнем правом делении счётчика здоровья каждого босса.

Затем игрок за Нью-Йорк:

- берёт 4 карты действий Нью-Йорка, чтобы сформировать стартовую руку;
- помещает карты особых действий Нью-Йорка (с символом ) лицевой стороной вниз рядом с игровым полем;
- перемешивает карты миссий, чтобы сформировать колоду миссий и поместить её справа от своего планшета;
- берёт карту-памятку Нью-Йорка и помещает её рядом со своим планшетом;
- возвращает в коробку компоненты Нью-Йорка из базового комплекта (они не будут использоваться в этой игре).

Игрок за Нью-Йорк совершает действия за Нью-Йорк, при необходимости делая выбор за врагов.



В ЛЮБОЙ МОМЕНТ

- В начале каждого действия, игрок за Нью-Йорк может проверить, достиг ли уровень шума фишки шума, или фишка усиления.
- В начале фишка шума не может превышать фишку усиления. Если фишка шума превышает фишку усиления, игрок за Нью-Йорк должен немедленно сбросить фишку шума.

УСЛОВИЯ ПОВЕДЕНИЯ

• В начале каждого действия игрок за Нью-Йорк должен проверить, достиг ли уровень шума фишки шума, или фишка усиления.

СПИРАЧНИК

• В начале каждого действия игрок за Нью-Йорк должен проверить, достиг ли уровень шума фишки шума, или фишка усиления.



Пример подготовки для партии с 2 героями.

ФАЗА НЬЮ-ЙОРКА

Следуйте обычным правилам игры, за исключением фазы Нью-Йорка, которым теперь управляет пятый игрок.

В фазе Нью-Йорка проверьте, на каком делении находится фишка шума. Если она находится на том же уровне, что и фишка шума, или правее, то игрок за Нью-Йорк выполняет действия. Иначе фаза Нью-Йорка пропускается полностью, и свой ход начинает следующий герой.



В примере А игрок за Нью-Йорк пропускает свой ход, потому что фишка шума не достигла того же уровня, что и фишка усиления.

В примере Б игрок за Нью-Йорк разыгрывает фазу Нью-Йорка, потому что фишка шума достигла того же уровня, что и фишка усиления.

10. ПЕРЕДВИНЬТЕ ФИШКУ БОНУСОВ

Если фишка бонусов находится в делении с бонусом для заключённых, игрок за Нью-Йорк передвигает её в крайнее левое деление счётчика бонусов для заключённых.

11. СЫГРАЙТЕ И/ЛИ СБРОСЬТЕ КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

Затем игрок за Нью-Йорк может сыграть и/или сбросить любое количество карт действий с руки (см. далее). Когда он заканчивает играть/сбрасывать карты или когда карты у него на руке заканчиваются, фаза Нью-Йорка немедленно завершается.

ПРАВИЛА ИГРОКА ЗА НЬЮ-ЙОРК

Игрок за Нью-Йорк следует обычным правилам игры со следующими отличиями.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

РОЗЫГРЫШ КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ

Чтобы сыграть карту действия, игрок за Нью-Йорк оплачивает её стоимость в шуме (указана в правом верхнем углу карты) и применяет её эффекты (если это возможно), а затем помещает карту в стопку сброса.

УСИЛЕНИЕ

При розыгрыше карты действия (перед оплатой её стоимости), если фишка шума находится в делении на том же уровне или правее, чем фишка усиления, вы можете

В дополнение к обычному эффекту разыгрываемой карты действия также применить её эффект усиления (вы можете применять эффекты в любом порядке).



Игрок за Нью-Йорк играет карту «Погнали» и перед тем, как заплатить её стоимость, видит, что фишка шума находится на том же уровне, что и фишка усиления. Таким образом игрок также применяет эффект усиления, указанный на карте действия.

СБРОС КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ

Вместо того чтобы играть карту действия, вы можете сбросить её и получить очки бонусов. Для этого вы должны заплатить стоимость в шум, указанную в левом верхнем углу карты над символом сброса. Затем вы получаете количество очков бонусов, указанное под символом сброса.



А

Б

Игрок за Нью-Йорк решает сбросить карту «Открыть огонь», тратит 1 шум и получает 2 очка бонусов. Затем он помещает карту действия в область сброса.

ОЧКИ БОНУСОВ

В ходе партии игрок за Нью-Йорк может получать очки бонусов, сбрасывая карты действий, применяя свойства и так далее.

ПОЛУЧЕНИЕ ОЧКОВ БОНУСОВ

Когда Нью-Йорк получает очки бонусов, передвиньте фишку бонусов вправо на столько делений счётчика бонусов, сколько очков бонусов он получил. Если фишка бонусов находится в крайнем правом делении, вы не можете больше получать очки бонусов — лишние очки теряются.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОЧКОВ БОНУСОВ

В любой момент во время фазы Нью-Йорка игрок за Нью-Йорк может передвинуть фишку бонусов в одно из делений с бонусом для заключённых. Вы можете выбрать только бонус для заключённых, который находится либо непосредственно под фишкой бонусов, либо слева от неё.

Этот бонус действует на всех заключённых до начала следующей активной фазы Нью-Йорка: если фаза Нью-Йорка пропускается (из-за того, что фишка шума находится левее фишки усиления), то бонус продолжает действовать.

ВНИМАНИЕ! *Единовременно может действовать только один бонус для заключённых (в отличие от базовой игры).*



Игрок за Нью-Йорк хочет получить 1 бонус для заключённых. Он может выбрать между тремя вариантами: +1 к движению, +1 к урону или +1 очко здоровья (он не может выбрать +1 к пределу дальности, потому что фишка бонуса не достигла соответствующего деления). Игрок за Нью-Йорк выбирает бонус +1 к урону и передвигает фишку бонусов в это деление.

ЗАШКАЛИВАНИЕ ШУМА

Если Нью-Йорк должен получить шум, но фишка шума на счётчике находится в делении 10, вместо этого получите (если возможно) столько же очков бонусов.

ВНИМАНИЕ! Когда происходит зашкаливание шума, фишка шума не передвигается на ноль, в отличие от базовой игры.

КАРТЫ МИССИЙ

РАСКРЫТЬ КАРТУ МИССИИ

В ходе игры вы можете раскрыть карты миссий из колоды (если она не закончилась), например сыграв карту «Крайний срок». Раскрыв карту миссии, поместите её выше планшета Нью-Йорка. Одновременно могут быть раскрыты максимум 3 карты миссий. Если вы раскрываете четвёртую карту миссии, то вы должны сбросить 1 карту миссии, которая уже находится в игре.

АКТИВИРОВАТЬ КАРТЫ МИССИЙ

На некоторых картах действий Нью-Йорка встречается указание активировать карты миссий, которые находятся в игре. Чтобы сделать это, игрок за Нью-Йорк должен применить все эффекты всех раскрытых карт миссий в любом порядке по своему выбору. После применения эффекта карта миссии удаляется из игры.

ВНИМАНИЕ! Игрок за Нью-Йорк активирует карты миссий в любом порядке.

ПЕРЕДВИЖЕНИЕ ВРАГОВ

Когда Нью-Йорк передвигает врагов, игрок за Нью-Йорк может выбрать, каких врагов он хочет передвинуть, независимо от того, на какой дальности от героев они находятся. При этом всё ещё необходимо следовать всем обычным ограничениям на передвижение врагов (дальность передвижения, баррикады, передвижение только на исследованные клетки), за исключением того, что занятые в бою враги (находящиеся в одной клетке с героем) могут передвигаться в любом случае.

ВОЗВРАЩЕНИЕ КАРТ НА РУКУ

В конце фазы Нью-Йорка, если у игрока за Нью-Йорк закончились карты на руке, он возвращает на руку все сброшенные карты действий.

ПРОСМАТРИВАНИЕ КАРТОЧЕК ОРИЕНТИРОВ И КАРТ ДИПЛОМАТОВ

В любой момент игрок за Нью-Йорк может просматривать закрытые карточки ориентиров (красные) и карты дипломатов рядом с игровым полем (за исключением карт, которыми владеют герои).

КАРТЫ ОСОБЫХ ДЕЙСТВИЙ

Во время подготовки к игре поместите 3 карты особых действий Нью-Йорка рядом с игровым полем. В ходе игры эти карты будут добавляться на руку игрока за Нью-Йорк при раскрытии некоторых карточек ориентиров, и их можно будет использовать, начиная со следующей фазы Нью-Йорка. Эти карты используются так же, как и обычные карты действий Нью-Йорка.

СБРАСЫВАНИЕ КАРТОЧЕК ТАЙМЕРА

В ходе игры вы можете сбрасывать карточки таймера, применяя эффекты карт действий или активируя карты миссий. В подобных случаях карточки таймера сбрасываются без применения их эффектов.

ПОБЕДА

Игрок за Нью-Йорк побеждает, если красная карточка таймера, которая указывает, что Нью-Йорк побеждает в игре, раскрывается до того, как герои смогли одержать коллективную или одиночную победу.

Условия победы героев остаются неизменными.

