

... ПОД ... МИКРОСКОПОМ



ПРАВИЛА

Об игре

Приветствуем вас, молодые учёные!

Сегодня ваш первый день в лаборатории, и он принесёт немало открытий! Вам предстоит научиться работать с микроскопом и изучить с его помощью множество различных препаратов, ведь настоящий естествоиспытатель знает, что маленькое не значит несущественное и порой любая мелочь может иметь решающее значение! Настраивайте свою оптику, будьте внимательны и пытливы, и добро пожаловать в увлекательный мир науки!

Описание игры

Игра «Под микроскопом» познакомит с разными типами клеток и организмов и научит их различать, а также поможет узнать разные варианты процесса деления клеток.

Выберите тему, возьмите нужные карточки, соберите уникальный «микроскоп» и приготовьтесь к научному состязанию!

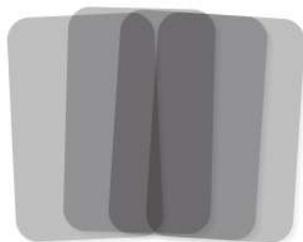
С помощью этой игры вы сможете изучить 8 тем: «Строение растительной клетки», «Строение животной клетки», «Типы растительных клеток», «Типы животных клеток», «Водоросли», «Простейшие», «Митоз» и «Мейоз».

Состав игры

Жетоны голосования – 36 шт.



«Стёкла» – 4 шт.



Карточки изображений – 61 шт. (8 тем)



Строение растительной клетки



Строение животной клетки



Типы растительных клеток



Типы животных клеток



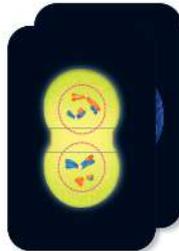
Водоросли



Простейшие



Митоз



Мейоз

Карточки описаний – 61 шт. (8 тем)



Строение растительной клетки



Строение животной клетки



Типы растительных клеток



Типы животных клеток



Водоросли



Простейшие



Митоз



Мейоз

Подготовка к игре

1. Выберите одну из тем и возьмите соответствующий набор карточек изображений и описаний.
2. Выберите ведущего на первый раунд (он будет «настраивать микроскоп»). Ведущий не может принимать участие в голосовании в этом раунде.

Карточка изображения →

Карточки описаний →



3. Ведущий выбирает карточку изображения, которую хочет загадать игрокам, и откладывает её, не показывая другим игрокам.
4. Ведущий выбирает до 6 карточек описаний, перемешивает их и выкладывает в ряд так, чтобы все игроки их видели, и обозначает, с какой карточки начинается отсчёт (это понадобится для голосования в дальнейшем).
5. Раздайте игрокам жетоны для голосования с цифрами от 1 до 6.
6. Соберите «стёкла» в соответствии с указанными на них цифрами так, чтобы первое «стекло» оказалось наверху, а четвёртое — внизу.
7. Ведущий накрывает собранными «стёклами» выбранную карточку изображения и выкладывает на стол получившийся «препарат».
8. Вы готовы играть!

Ход игры

1. Ведущий игрок выкладывает «препарат» на стол так, чтобы все игроки могли хорошо его видеть.
2. Игроки могут рассматривать стопку с любых ракурсов, но не могут прикасаться к ней или прижимать «стёкла».



3. После того как все игроки посмотрели на карточку, наступает фаза голосования: игроки в закрытую размещают рядом со стопкой жетон с номером описания, которое, как им кажется, соответствует изображению.
4. Если игрок не уверен в своём ответе, он может пропустить фазу голосования.
5. После того как все игроки проголосовали (или воздержались), ведущий игрок «настраивает микроскоп»: убирает верхнее «стекло» и кладёт его поверх выложенных жетонов голосования. Их больше нельзя использовать.
6. Игра продолжается: игроки снова рассматривают изображение под «стёклами» и голосуют (если сочтут нужным), используя оставшиеся жетоны. Раунд заканчивается, когда со стопки будет снято последнее «стекло». Далее начинается подсчёт победных очков, заработанных в этом раунде.

Подсчёт очков

Игрок получает победные очки за правильный ответ.

- Если фишка с правильным номером оказалась под первым «стеклом», игрок получает 4 победных очка.
- Если фишка с правильным номером оказалась под вторым «стеклом», игрок получает 3 победных очка.
- Если фишка с правильным номером оказалась под третьим «стеклом», игрок получает 2 победных очка.
- Если фишка с правильным номером оказалась под четвёртым «стеклом», игрок получает 1 победное очко.

За каждую ошибочную догадку игрок теряет 1 победное очко.

Если игрок ошибся несколько раз, то его счёт в этом раунде равен нулю — уйти «в минус» нельзя.

После подсчёта победных очков в первом раунде все жетоны для голосования возвращаются игрокам и происходит смена ведущего: игрок, сидящий слева от ведущего, становится новым ведущим, и игра продолжается.

Окончание игры

Игра завершается, когда в стопке изображений закончатся все карты. Подсчитайте полученные очки и узнайте, кто из вас самый талантливый учёный!

СЧАСТЛИВЫХ ПАРТИЙ!

Другие игры нашего издательства:

Геометриус



Добро пожаловать в Геометрический Лабиринт! Это удивительное и загадочное место: здесь действуют свои законы, а пространство постоянно меняется. Ваша задача — выбраться из Лабиринта, активируя разные геометрические

фигуры. Игра подходит как для начального знакомства с геометрическими понятиями, так и для закрепления знаний.

Биология. Квиз

Викторина по биологии состоит из 64 карточек. На каждой карточке представлены вопрос, 4 варианта ответа и картинка-подсказка. Вопросы несложные, но заставляющие подумать.

Темы:

- методы изучения биологии;
- сведения о растениях;
- сведения о животных;
- сведения о человеке;
- общие сведения по биологии.



