


# Пока мы здесь

каждому игроку потребуется ручка, карандаш или маркер своего цвета, чтобы заполнить свою часть листа

\_\_\_\_\_ имя героя \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ концепция (переброс) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ памятный предмет (+ ) \_\_\_\_\_

## ПОДХОДЫ




распределите подходы между собой, обведя своим цветом одно значение в каждой строке

ЗАДИРИСТЫЙ ● ОЧАРОВАТЕЛЬНЫЙ











СТОЙКИЙ ● ЮРКИЙ



БОГАТЫЙ ● УДАЧЛИВЫЙ


## ДЕЙСТВИЯ

 , если соответствуешь подходу,  если нет

+  за подходящий элемент ● -  за случившийся в сцене приступ  
если хотя бы одна 5 или 6 — успех ● при выпадении 1 случается приступ

     КУБИКИ ЖИЗНИ     

Добавь к своему или чужому броску один или несколько , если готов с ними попрощаться.  
Если бросок успешен — закрась столько , сколько добавил. При провале ты ничего не теряешь.

игра заканчивается, когда все  хотя бы у одного игрока будут закраснены

## Подсказка для ведущего

### ПРИ НЕУДАЧНОМ БРОСКЕ ИГРОКА ТЫ МОЖЕШЬ:

- сказать, что задуманное не получилось, и выбрать другой вариант из этого списка
- сказать, что всё получилось, и выбрать ужесточённую версию другого варианта
- лишить героев конкретного элемента за счёт его истощения, потери или порчи
- создать нового преследователя
- добавить существующему преследователю от одной до трёх меток
- потребовать цену в виде времени или усилий, что приведёт к потере кубиков жизни
- поставить героев перед неоднозначным выбором или под удар — заставить предпринимать действия, например вывести преследователя
- осложнить текущую или общую ситуацию описательно без отражения в механике

### ПРИНЦИПЫ

- Показывай, что миру наплевать
- Показывай, что время уходит
- Дай понять что всех преследуют неудачи и ошибки прошлого
- Старайся чередовать драму и экшен
- Задавай вопросы и используй ответы

### О ПРЕСЛЕДОВАТЕЛЯХ

При появлении преследователя запиши его имя и, когда это логично вытекает из ситуации или из результатов бросков, делай отметки, отображающие гнев, злость и желание отомстить или остановить героев.

С ростом количества отметок будет расти и серьёзность намерений преследователя. Это поможет тебе понять, как он будет вести себя при встрече с персонажами игроков.

### СПИСОК ПРЕСЛЕДОВАТЕЛЕЙ

Имя и тип: \_\_\_\_\_

Метки:

Имя и тип: \_\_\_\_\_

Метки:

Имя и тип: \_\_\_\_\_

Метки:

Имя и тип: \_\_\_\_\_

Метки:

Имя и тип: \_\_\_\_\_

Метки:

Карточка целей



Совершить героический поступок



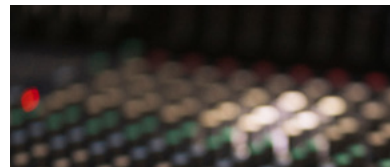
Как можно более киношно или комиксово



Встретить знаменитость



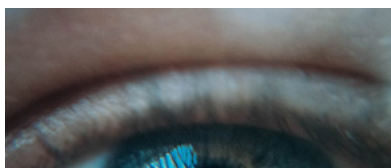
Кого-то конкретного, и что-то сказать или сделать ему



Стать героем прямого эфира



Например, попав в новости или в любимое телешоу



Вывести кого-то на чистую воду



Самозванца, мафиози, продажного политика, изменяющего мужа и т.д.



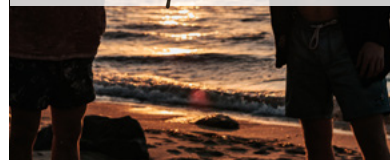
Как следует нарушить общественный порядок



Ворваться на суд, сорвать встречу политика с избирателями или устроить переполох на параде



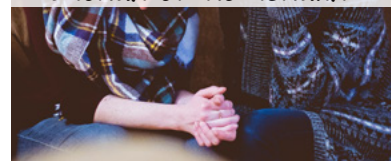
Взять старый долг



с работодателя, должника или с кого-то другого



Поставить точку в давних отношениях



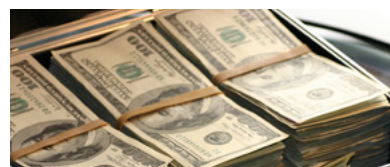
Сорвать или сыграть свадьбу, высказать всё что накопилось, признаться в любви, рассказать об измене и т.д.



Попросить прощения или извинить



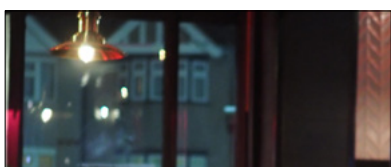
некогда лучший друг, первая любовь, член семьи, подруга детства или причина твоей болезни



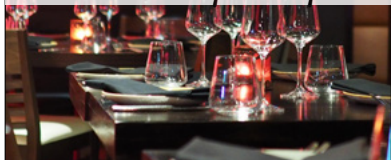
Ограбить банк



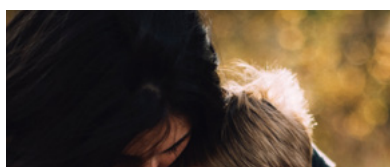
Тебе всегда хотелось сделать это прямо как в фильме



Побывать в особенном ресторане



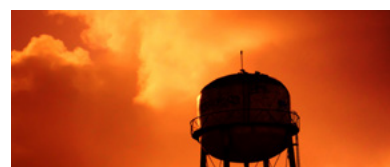
где тяжело получить столик



Попрощаться с матерью



или другим важным человеком



Увидеть закат со шпилья



или с другой закрытой достопримечательности

# Карточка целей



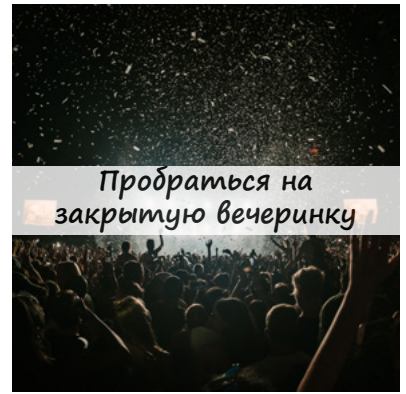
Встретиться со своим давним страхом

И, конечно же, преодолеть его!



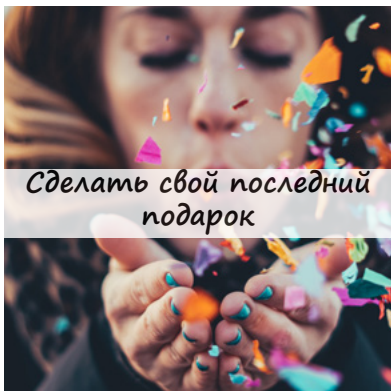
Подтолкнуть старого друга к важному шагу

В отличие от тебя ему еще есть что терять!



Пробраться на закрытую вечеринку

О которой слышали все, но которая слишком крута для всех кого ты знаешь



Сделать свой последний подарок

Кому ты отдашь самое ценное в твоей жизни?



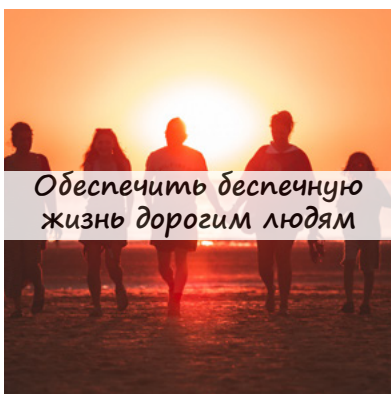
Сыграть со смертью

Русская рулетка? Погоня от мафии? Несанкционированный прыжок с парашютом из грузового самолёта?



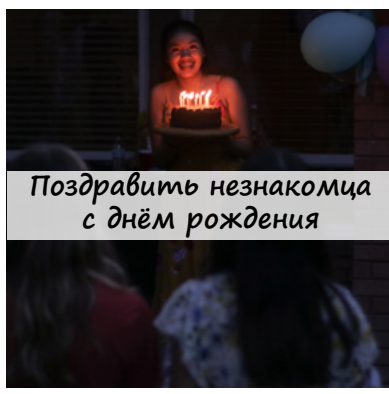
Устроить двойное свидание

Пригласите вместе со своим напарником кого-то совсем не из своей лиги!



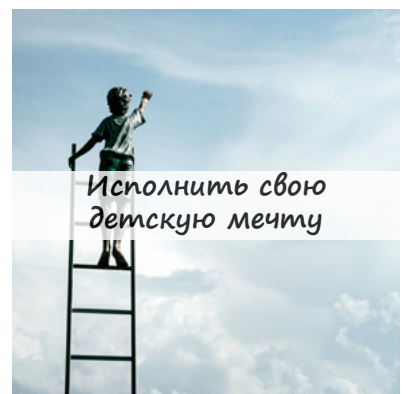
Обеспечить беспечную жизнь дорогим людям

Неважно насколько грязным и наглым способом



Поздравить незнакомца с днём рождения

Сделай этот день для кого-то незабываемым!



Исполнить свою детскую мечту

Сделай то, о чём мечтал ребёнком! Наказание старых обидчиков тоже считается!



Оставить своё послание городу

Огромное граффити на видном месте? Гигантский фейерверк?



Сбежать из-за решётки

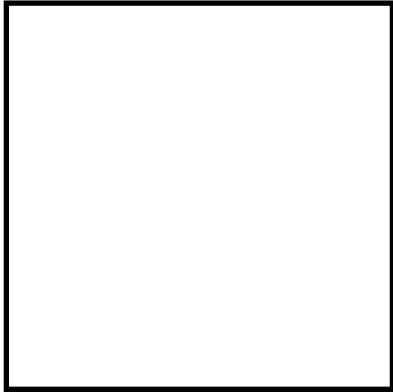
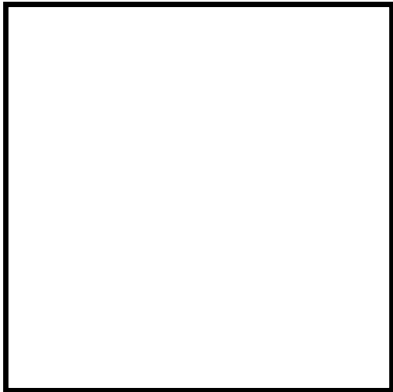
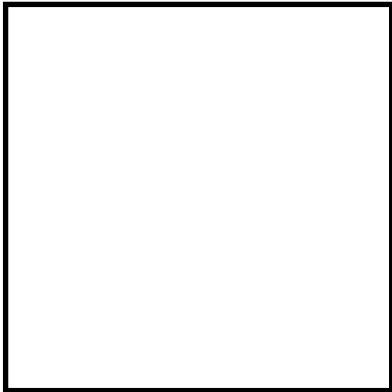
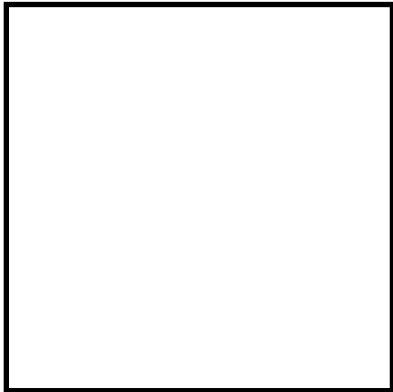
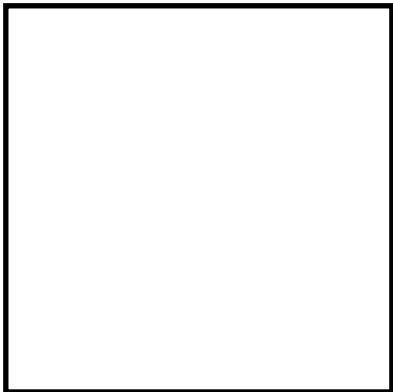
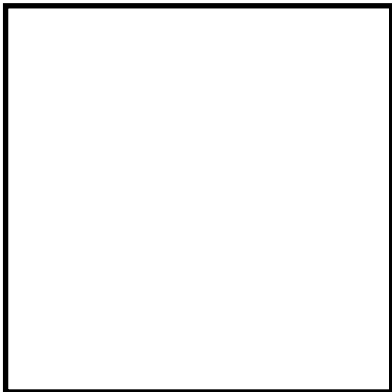
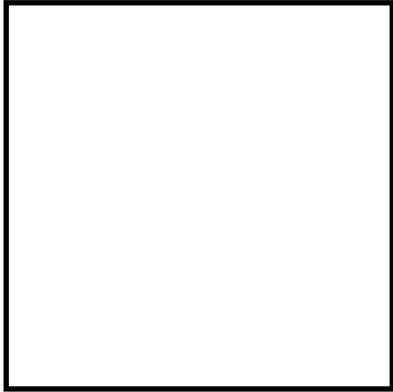
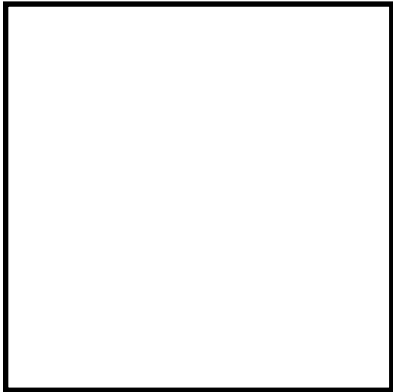
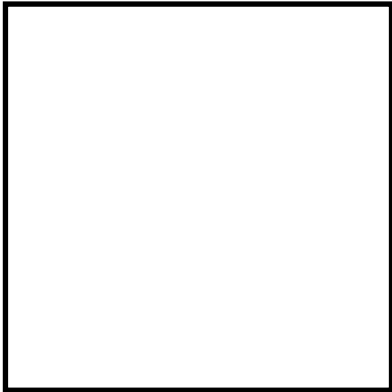
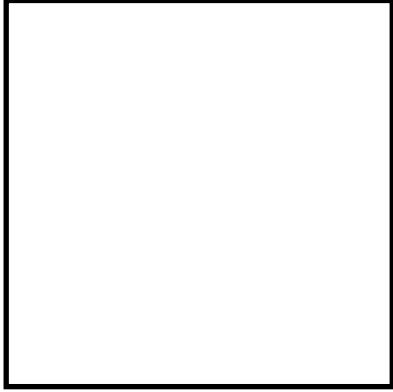
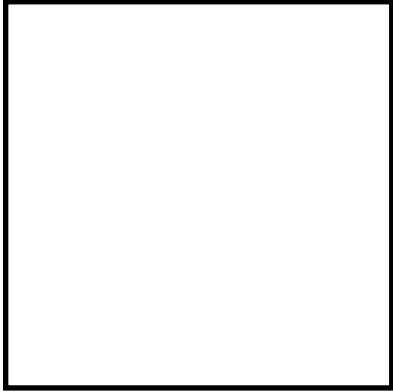
Попасть за неё сперва, конечно же!



Угнать особый транспорт

Воздушный шар, яхту, двухъярусный автобус или бетономешалку!

Карточки целей

цель 	цель 	цель 
цель 	цель 	цель 
цель 	цель 	цель 
цель 	цель 	цель 