



Правила игры

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



Послание в бутылке

БУТЫЛКУ С ЗАПИСКОЙ ВНУТРИ ПРИБИЛО К БЕРЕГУ ОГРОМНОЙ ВОЛНОЙ!

СМОЖЕТЕ ЛИ ВЫ С ДРУЗЬЯМИ РАСШИФРОВАТЬ ЗАГАДОЧНОЕ ПОСЛАНИЕ?



КОМПОНЕНТЫ

- ⊙ Бутылка
- ⊙ 4 кубика с буквами:
 - 2 бирюзовых
 - 1 жёлтый
 - 1 тёмно-синий
- ⊙ 1 кубик с эффектами
- ⊙ 45 кристаллов
- ⊙ Правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Ваша задача — первым среди игроков придумать слово, в котором есть все буквы, выпавшие на кубиках внутри бутылки. За верно названное слово вы получаете 1 кристалл. Побеждает игрок, первым набравший 8 кристаллов.

КЛАССИЧЕСКИЙ РЕЖИМ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Извлеките из бутылки кристаллы и дополнительный кубик с эффектами. В бутылке должны остаться 4 кубика: 2 бирюзовых, 1 жёлтый, 1 тёмно-синий. Сформируйте резерв из кристаллов, разместив их на столе поблизости, а кубик с эффектами уберите в сторону — для игры в классическом режиме он не понадобится. Раздайте каждому игроку по 1 кристаллу.

ХОД ИГРЫ

Игра проходит в несколько раундов, в которых игроки участвуют одновременно. Потрясите бутылку и положите её в центр стола так, чтобы всем игрокам было хорошо её видно. Посмотрите, какие буквы выпали на кубиках. Ваша задача — первым среди игроков назвать слово, в составе которого есть все выпавшие буквы. За верно названное слово возьмите 1 кристалл из резерва. Раунд заканчивается, и начинается новый: игрок, получивший кристалл, снова трясёт бутылку, и все стараются как можно быстрее назвать слово с новыми буквами. Таким же образом игра продолжается, пока один из игроков не получит свой 8-й кристалл.

Примечания:

- ➔ называемые слова должны состоять минимум из 4 букв;
- ➔ по умолчанию в игре используются существительные в форме единственного числа именительного падежа;
- ➔ игрокам нельзя называть имена собственные (в т. ч. географические наименования) и аббревиатуры. Также нельзя назвать слово с уменьшительно-ласкательным суффиксом, если существует слово с таким же значением без него;
- ➔ одно и то же слово нельзя называть повторно в одной игре;
- ➔ грани кубиков с буквами «Е», «И» и «Ш» могут использоваться как буквы «Ё», «Й» и «Щ» соответственно.

✗ Если игрок ошибся (например, назвав более короткое слово или слово другой части речи или использовав не все буквы), он теряет 1 кристалл и возвращает его в резерв. В этом раунде игрок больше не участвует.

Примечание: если вы должны потерять кристалл, но у вас нет ни одного, ничего не происходит.



Слово названо верно.



Не использованы буквы «Е» или «Ё» (игрок теряет кристалл и больше не может предложить слово с этими буквами — он вынужден ждать начала следующего раунда).

Примечание: если два игрока назвали свои слова одновременно, выигрывает в раунде тот, кто предложил более короткое слово. Если игроки назвали слова одинаковой длины, они оба получают 1 кристалл.

НЕТ СЛОВА!

Это правило применяется во всех режимах игры.

Если кто-то из игроков считает, что слова со всеми выпавшими буквами не существует, он может сказать «Нет слова!» и вслух начать отсчёт до десяти. Если за это время слово не было названо, тот, кто сказал «Нет слова!», получает 1 кристалл.

Если один из других игроков смог назвать слово в течение этого времени, игрок, который сказал «Нет слова!», теряет 1 кристалл. Назвавший слово игрок получает 1 кристалл, как обычно.

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ПРАВИЛО

Чтобы усложнить игру, вы можете договориться с другими игроками и ввести дополнительное правило.

Каждый раз, когда кто-то из игроков первым предлагает слово, он вслух начинает отсчёт до десяти. В это время остальные игроки могут предложить более короткие слова с теми же буквами. Игрок, который предложил самое короткое слово (состоящее при этом не менее чем из 4 букв), выигрывает в раунде.

Дополнительное правило можно применять в любом режиме игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков получает свой 8-й кристалл — этот игрок объявляется победителем.

ЛЁГКИЙ РЕЖИМ

Лёгкий режим отлично подходит для знакомства с игрой или игры с детьми!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В бутылке должны находиться 3 кубика: 2 бирюзовых и 1 жёлтый.

В остальном игра в лёгком режиме проходит по правилам игры в классическом режиме.



ИГРА С ЭФФЕКТАМИ

Готовы к вызову? Опытным игрокам мы предлагаем разнообразить игровой процесс, добавив в бутылку дополнительный кубик — кубик с эффектами!

Игра с эффектами проходит по правилам игры в классическом режиме с некоторыми изменениями.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В бутылке должны находиться все 5 кубиков: 2 бирюзовых, 1 жёлтый, 1 тёмно-синий и 1 кубик с эффектами.

ХОД ИГРЫ

Каждая из граней кубика с эффектами обозначает условие, которое необходимо соблюсти, называя слово:



ПОСРЕДИ ВОЛН

Придумайте слово с буквой **жёлтого кубика** и без букв остальных кубиков. Буква жёлтого кубика при этом должна быть **не первой и не последней**.



БЫСТРЕЕ ВЕТРА

Первым среди игроков накройте бутылку рукой и назовите по одному слову, начинающемуся на каждую из выпавших букв.

- Накрывайте бутылку рукой осторожно, чтобы не перевернуть кубики внутри!
- Буквы остальных кубиков в этих словах использовать необязательно.



ОТ НОСА ДО КОРМЫ

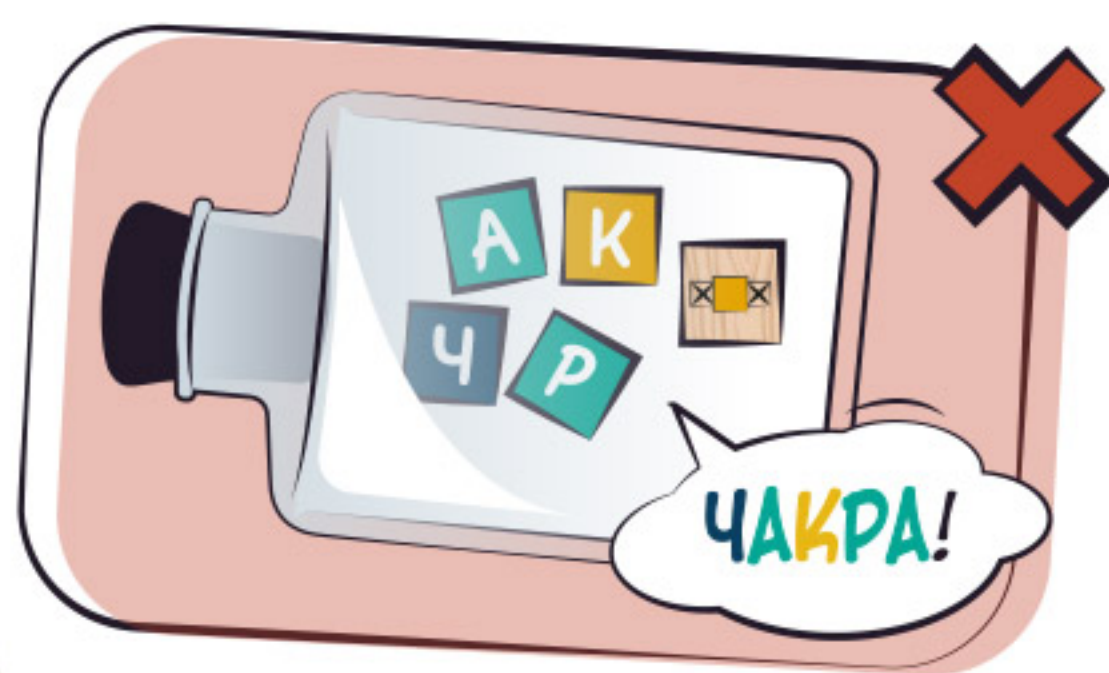
Посмотрите, какие кубики расположены **ближе всего к горлышку бутылки** и **дальше всего от него**. Буквы этих двух кубиков должны быть **первой и последней** в вашем слове.

- Вы можете выбрать, какая из букв будет первой, а какая — последней.
- Буквы остальных кубиков в этих словах использовать необязательно.
- Если два кубика расположены на одинаковом расстоянии от горлышка, вы можете выбрать любой из них.

К РОДНЫМ БЕРЕГАМ

Придумайте слово по базовым правилам.

Если игрок совершил ошибку, неправильно выполнив условие кубика с эффектами, то, как и при любой другой ошибке, он теряет 1 кристалл и выбывает из раунда.



Игрок не выполнил условие кубика с эффектами: вместо того чтобы назвать слово без букв **бирюзовых** и **тёмно-синего** кубиков, он, наоборот, придумал слово со всеми буквами. Хотя буква **жёлтого** кубика присутствует в слове, этот игрок теряет 1 кристалл и выбывает из раунда.

РЕЖИМ «ВЕЧЕРИНКА»

Хотите упростить игру, сохранив динамичность игры с эффектами? В режиме «Вечеринка» весело будет всем!

Игра в режиме «Вечеринка» проходит по правилам игры с эффектами со следующими изменениями:

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В бутылке должны находиться 4 кубика: 2 бирюзовых, 1 жёлтый и 1 кубик с эффектами.

УЛЕЙ! ЗНОЙ!
ЛОЖКА!



Уртис Шулминкас / Наталья Ефремова

Менеджер проекта: Маргарита Наташина | Корректор: Мария Кравченко

Вёрстка: Анна Медведева | Руководитель редакции: Анастасия Дурова

Технолог: Юрий Хмелевской, Кристина Балакирова

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors

