

Правила игры

ПОЧТА

КАРТОЧНАЯ ИГРА

ОБ ИГРЕ

В необычном почтовом отделении трудятся огры-грузчики, менеджеры-русалки и говорящие звери. Вы работаете в отделе сортировки, где каждый месяц выбирают лучшего работника. Кто эффективнее всех сложит посылки? Кто прогонит больше мышей, чтобы они не съели марки?

В каждом раунде вы берёте 2 карты посылки, одну отдаёте игроку слева, взамен получая карту от игрока справа, а затем выкладываете карты перед собой, накрывая одну карту другой. В конце игры вы получите победные очки за ряды и столбцы с разными видами посылок и потеряете победные очки за каждую открытую ячейку с мышью. Победит тот, кто наберёт больше всех победных очков.

СОСТАВ ИГРЫ



36 карт посылки



и эти правила игры



1-4 игрока



От 8 лет



10 минут

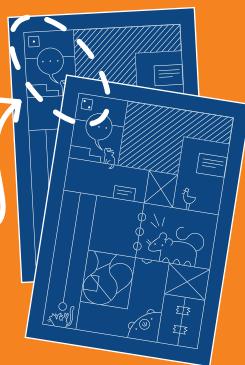
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите карты посылки по числу игроков, перемешайте и положите колоду на стол лицевой стороной вниз.

4 игрока: возьмите все карты посылки.

3 игрока: уберите в коробку 9 случайных карт посылки.

2 игрока: возьмите 18 карт, отмеченных на рубашке в верхнем левом углу таким или таким значком. Остальные уберите в коробку. Вы также можете взять 18 случайных карт, но игра с одним из указанных наборов будет более сбалансированной.



1 игрок: одиночный режим описан на обороте правил.

Каждый игрок по очереди, начиная с того, кто перемешивал карты, берёт одну карту посылки с верха колоды и кладёт её перед собой лицевой стороной вверх. Это стартовая карта игрока.

Вы можете начинать играть.

ХОД ИГРЫ

В начале раунда каждый игрок по очереди берёт с верха колоды 2 карты посылки и смотрит их: одну оставляет себе, другую отдаёт игроку слева. Взамен он получает карту от игрока справа. Итого у каждого игрока должно быть 2 карты: одна из колоды, вторая от соперника.

Затем все игроки действуют одновременно: игрок выкладывает обе карты перед собой в любом порядке, накрывая уже выложенные карты. Подробнее — справа под заголовком «Как выкладывать карты».

Когда все игроки выложат свои карты, начните новый раунд по тем же правилам.

После раунда, в котором закончилась колода карт посылки, игра заканчивается. Переходите к подсчёту очков.

Примеры выкладывания карт



Как выкладывать карты

Каждая карта состоит из 6 ячеек. Ячейки бывают пустыми и занятыми посылками или мышами.

Когда вы выкладываете карту, она должна закрыть хотя бы одну ячейку на другой выложенной карте. Одной картой можно закрыть сколько угодно ячеек, при этом количество открытых ячеек должно увеличиться хотя бы на одну после выкладывания карты. Карту можно вращать перед выкладыванием, но нельзя класть лицевой стороной вниз.

Карту нужно класть строго поверх других уже выложенных, подкладывать под них нельзя.

Старайтесь выкладывать карты так, чтобы формировать ряды и столбцы с посылками разного вида. Всего в игре 4 вида посылок:



что-то подарочное



что-то личное



что-то сладкое



что-то хрупкое

Вы получите победные очки за те ряды и столбцы, в которых есть 3 или 4 посылки разного вида. Если хотя бы один вид посылки повторяется, то этот ряд или столбец не принесёт очков. Между посылками в одном ряду или столбце могут быть пустые ячейки, ячейки с мышами и даже разрывы между картами (см. «Пример подсчёта очков»).

Старайтесь закрывать ячейки с мышами, иначе они отнимут победные очки в конце игры.



КОНЕЦ ИГРЫ И ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Посчитайте победные очки:

- Получите 3 очка за каждый ряд или столбец с тремя разными видами посылок.
- Получите 6 очков за каждый ряд или столбец с четырьмя разными видами посылок.
- Отнимите 1 победное очко за каждую открытую ячейку с мышью.

Ряды и столбцы, в которых встречаются только один или два разных вида посылок или в которых есть несколько посылок одного вида, не приносят очков.

Работником месяца становится игрок, набравший больше всех победных очков. При ничьей побеждает тот претендент, у которого меньше открытых ячеек с мышами. Если ничья сохраняется, то участники ничьей разделяют победу.

Пример подсчёта очков

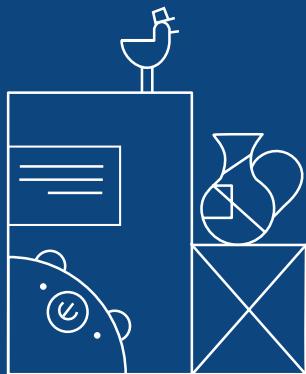


Аня подсчитывает свои победные очки. У неё два ряда и один столбец с тремя разными посылками, а также один столбец с четырьмя разными посылками. Открытых ячеек с мышами — семь. Итого у Ани $3+3+3+6-7=8$ победных очков.

ОДИНОЧНАЯ ИГРА

Перед началом игры выберите 18 карт, отмеченных на рубашке или 18 карт, отмеченных . Вы также можете взять 18 случайных карт, но игра с одним из указанных наборов будет более сбалансированной.

Перемешайте выбранную колоду и уберите в коробку 9 случайных карт, затем положите перед собой лицевой стороной вверх верхнюю карту из колоды — это ваша стартовая карта.



Берите из колоды по 2 карты и размещайте их по одной в любом порядке. Остальные правила остаются без изменений.

После подсчёта очков посмотрите, какой должности соответствует ваш результат:

Результат

Должность

| | |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| < 6 | Стажёр-водяной. Посылки утекают из ваших рук! |
| 6–10 | Новичок-эльф. Вы только начинаете свой путь — продолжайте совершенствоваться! |
| 11–15 | Работник-леший. Отлично ориентируетесь между горами посылок, хотя и не за всем успеваете. |
| 16–20 | Менеджер-оборотень. Ваш ум такой же мощный, как ваши лапищи. |
| 21–25 | Старший волшебник. Посылки сортируются сами по взмаху руки! |
| > 25 | Начальник-дракон. Победить вас невозможно, и вся почта трепещет перед вашим обликом. |

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «ПОЧТА»

Попробуйте большую «Почту»! В этой настольной игре вам помогают говорящие питомцы, а вы каждый ход решаете сразу две задачи: раскладываете посылки в стеллаже и печатываете их лентами так, чтобы они принесли как можно больше победных очков.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Евгений Петров

Художник: Наталья Кондратюк

Развитие игры: Павел Ильин

Продюсер: Владимир Грачев

Арт-директор: Ольга Дребас

Дизайн и вёрстка: Кристина Соозар

Выпускающий редактор: Анна Давыдова

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Игру тестировали: Анастасия Петрова, Александр Сташевский, Илья Колупалин, Аркадий Ящук, Алексей Быков, Елена Ворноскова, Луиза Кретова, Дана Кузнецова, Матвей Чистяков и другие



ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Валентин Матюша

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.