



Munchkin Flow chart за авторством Беба Протвицка, 2002 год.
 СТИЛИЗОВАННО И ИСПРАВЛЕНО DIABLO DELACRUA
 VK.COM/DELACRUA DST.13@MAIL.RU 2012.

MUNCHKIN, MOSTLY ON ONE PAGE

«ЧЕТЫРЕ ЗОЛОТЫХ ПРАВИЛА»

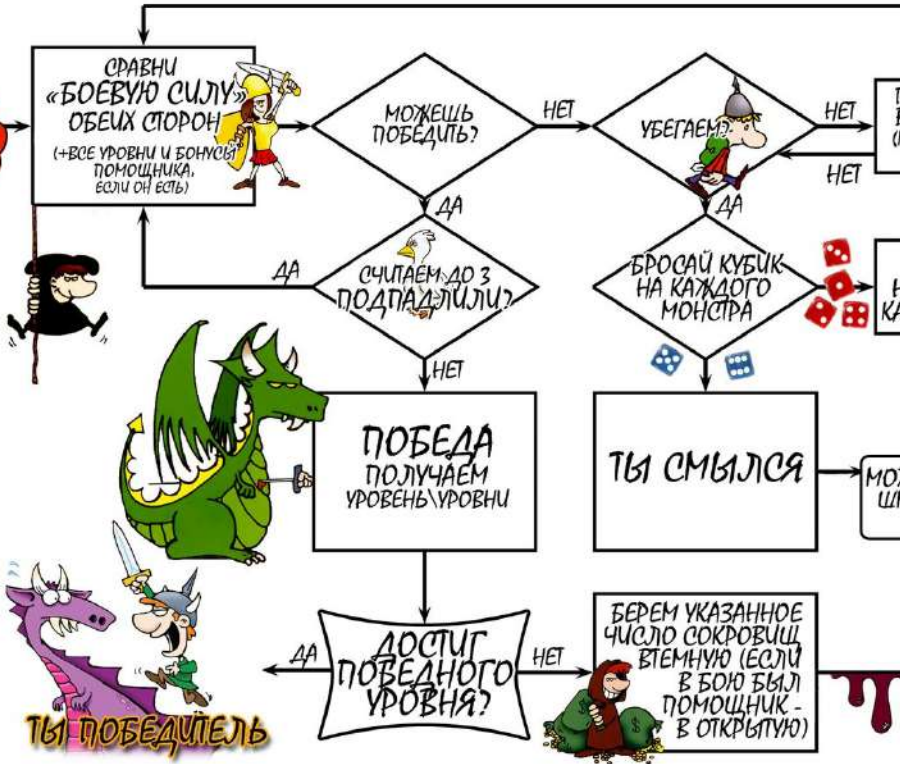
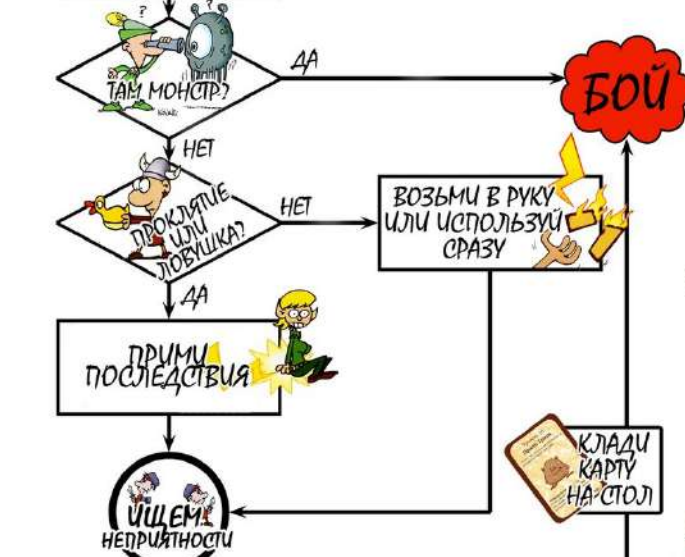
- КАРТА ВАЖНЕЕ ПРАВИЛ, ЕСЛИ ОНА НЕ ПРОТИВОРЕЧИТ «ЧЕТЫРЕМ ЗОЛОТЫМ ПРАВИЛАМ» или явно ОТМЕНЯЕТ именно их
- ЕСЛИ В БОЮ АНДЕД, ЛЮБОЙ ИМЕЕТ ПРАВО ПОДКУПИТЬ АНДЕДОВ С РУКИ БЕЗ КАРТЫ БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ
- В БОЮ НЕЛЬЗЯ ВЫКЛАДЫВАТЬ, ПЕРЕВЕРНУТЬ или ОБМЕНИВАТЬ ШМОТКИ
- В БОЮ МОЖНО ОТКАЗАТЬСЯ ОТ РАСЫ и КЛАССА
- В СВОЙ ХОД МОЖНО СЫГРАТЬ НОВУЮ РАСУ и КЛАСС
- ТОЛЬКО КАРТЫ НА СТОЛЕ ДОСТУПНЫ ДЛЯ ПОДКУПА.
- НЕЛЬЗЯ ВЕРНУТЬ КАРТУ со СТОЛА в РУКУ.
- со СТОЛА МОЖНО ТОЛЬКО ОБМЕНЯТЬ, ПРОДАТЬ или СБРОСИТЬ ШМОТКУ

- УРОВЕНЬ МАНЧКИНА НИКОГДА НЕ ПАДАЕТ НИЖЕ 1 (НО БОЕВАЯ СИЛА МАНЧКИНА или МОНСТРА МОЖЕТ БЫТЬ ДАЖЕ ОТРИЦАТЕЛЬНОЙ).
- ПОСЛЕ БОЯ ТЫ ПОЛУЧАЕШЬ УРОВЕНЬ, ТОЛЬКО ЕСЛИ УБИЛ МОНСТРА.
- ТЫ НЕ МОЖЕШЬ ПОЛУЧИТЬ НАГРАДУ ЗА ПОБЕДУ НАД МОНСТРОМ (СОКРОВИЩА, УРОВНИ), ПОКА НЕ ЗАВЕРШИШЬ БОЙ.
- ТЫ МОЖЕШЬ ПОЛУЧИТЬ 10-й УРОВЕНЬ ТОЛЬКО ЗА УБИЙСТВО МОНСТРА.

ПРОКЛЯТИЯ: В любое время, даже во время боя, на любого игрока
ОДНОРАЗОВЫЕ ШМОТКИ: В любом бою, во время или с руки
СОКРОВИЩА, РАСЫ, КЛАССЫ: Когда получили или во время хода с руки
ПОЛУЧИ УРОВЕНЬ: В любой момент на любого игрока
ШМОТКИ в бою ход, только не в бою

Когда играть карты

НАЧАЛО ХОДА
 МОЖЕШЬ ВЫЛОЖИТЬ ШМОТКИ и СЫГРАТЬ КАРТЫ
 ЕСЛИ ТЫ ВОЗРОДИЛСЯ БЕРИ 4 СОКРОВИЩА и 4 ДВЕРИ
 ОТКРЫВАЙ ДВЕРЬ
 ОТКРОЙ «ДВЕРЬ» ИЗ КОЛОДЫ ВВЕРХ ЛИЦОМ



МОГУ НЕСТИ:

ГОЛОВНЯК	РАСА	РАСА
	ПОЛКРОВКА	
БРОНИК	РУКА	РУКА
	или 1 ДВУРУЧНОЕ	
ОБУВКА	КЛАСС	КЛАСС
	СУПЕРМАНЧКИН	

ТАКЖЕ МОЖНО ИМЕТЬ 1 НАЕМНИКА ШМОТКИ НА СТОЛЕ, КОТОРЫЕ НЕ МОГУТ БЫТЬ НАДЕТЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ПЕРЕВЕРНУТЫ БОКОМ

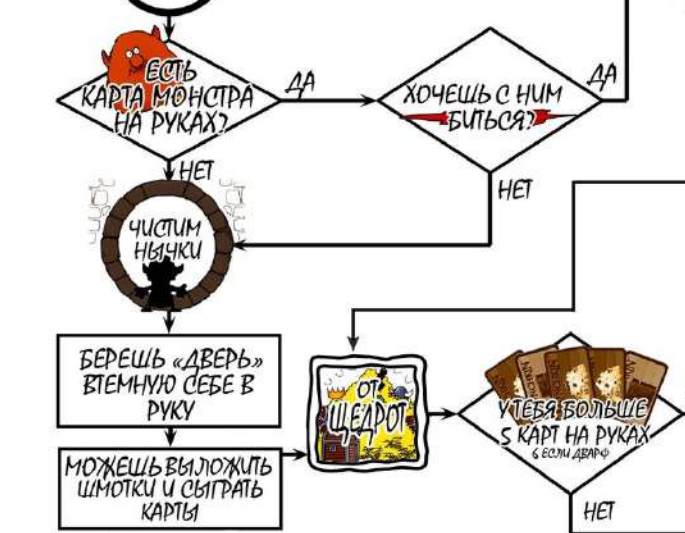
ПРОЖЕШЬ ИГРЕТЬ ТОЛЬКО 1 БОЛЬШУЮ ШМОТКУ

МЕНЯЙ СВОЙ ХЛАМ (ТОЛЬКО ШМОТКИ) В ЛЮБОЙ МОМЕНТ КРОМЕ БОЯ

ПОДКУПАЙ ДРУГИХ ИГРОКОВ СЕБЕ НА ПОЛЬЗУ ШМОТКАМИ

ПРОДАТЬ МОЖНО ТОЛЬКО В СВОЙ ХОД КАК со СТОЛА ТАК и с РУКИ

СЛАЧА НЕ ДАЕТСЯ 1200 = 1000 = 1 УРОВЕНЬ



КОГДА ТЫ УМЕР

- СОХРАНЯЕШЬ УРОВЕНЬ, РАСУ, КЛАСС, СУПЕРМАНЧКИНА, ПОЛКРОВКУ и ДЕЙСТВУЮЩИЕ НА ТЕБЯ ПРОКЛЯТИЯ
- КЛАДЕШЬ ВСЕ КАРТЫ ИЗ ИГРЫ и с РУКИ НА СТОЛ «В ОТКРЫТУЮ» в ПОРЯДКЕ УРОВНЯ (от Сильного к Слабому) КАЖДЫЙ БЕРЕТ по ОДНОЙ КАРТЕ. ОСТАЛЬНЫЕ в СБРОС
- ТЫ СНОВА ОЖИВАЕШЬ в НАЧАЛЕ ХОДА СЛЕД. ИГРОКА
- ПЕРЕД НАЧАЛОМ СВОЕГО ХОДА БЕРЕШЬ по 4 ДВЕРИ и 4 СОКРОВИЩА
- ЕСЛИ ТЫ УМЕР от ОДНОГО из МОНСТРОВ в БОЮ, то от ОСТАЛЬНЫХ СМЫВАТЬСЯ УЖЕ НЕ НАДО, они не интересуются мертвечиной!