



ПРАВИЛА ИГРЫ

Об игре

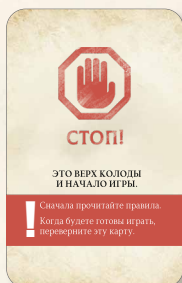
Гималайские вершины всегда манили искателей приключений. Для Малькольма это был шанс наконец провести время с отцом Гансом.

Их экспедиция в поисках редких зверей обещала стать увлекательной историей, но всё пошло не по плану, когда Ганс исчез. Он пропал ночью, оставив лишь маленькую записку. Куда он ушёл? Или за кем? Присоединяйтесь к Малькольму и опытному проводнику Пембе.

Вам предстоит пройти по следам Ганса, но будьте осторожны: в горах прячется не только разгадка тайны, но и нечто древнее самих гор.

Подготовка к игре

1. Выберите первого рассказчика. Это может быть самый старший игрок. Он тоже может участвовать в решении головоломок, если не будет сразу брать карту с ответом.
2. Рассказчик берёт колоду карт и, не перемешивая, кладёт её перед собой так, чтобы карта начала игры оказалась сверху.
3. Подготовьте таймер (например, таймер в телефоне). Время для отгадывания некоторых загадок в игре будет ограничено.



Всё готово! Дочитайте правила до конца, прежде чем начать играть.



СТОП!

Важно! Не смотрите и не перемешивайте карты, пока не прочитаете правила.

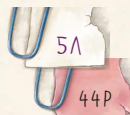
Ход игры

Чтобы начать игру, возьмите верхнюю карту колоды и переверните её. Зачитайте текст и следуйте указаниям на ней.

На картах будут встречаться 3 вида текста:

- **текст, выделенный курсивом**, нужно зачитать вслух для всех игроков;
- **текст, выделенный голубым цветом**, — задания для игроков, его тоже нужно зачитать вслух;
- **текст, выделенный фиолетовым цветом**, — только для рассказчика, он читает его про себя.

Обозначения на картах



Карты имеют 2 стороны — лицо (Л) и рубашку (Р). Текст на картах указывает, какую именно сторону карты вам нужно взять и прочитать.

Оставьте 44Р на столе перед игроками

Некоторые карты нужно оставить лежать на столе перед игроками — они могут понадобиться в течение игры и содержать подсказки. Если на карте этого не сказано, то её нужно сбросить.



Когда на карте встречается этот символ, вы можете сменить рассказчика. Новый рассказчик берёт следующую карту и продолжает зачитывать историю.

В правом нижнем углу некоторых карт встречаются два типа значков:



Очки помощи — карты с ними остаются на столе, в ходе игры вы получите указания, как ими воспользоваться.



Очки путешествия — карты с ними остаются на столе до конца игры. Это ваши победные очки.

Конец игры

Когда вы дойдёте до карты **41Л**, игра закончится. Сначала подсчитайте победные очки за условия, указанные на этой карте, а затем прибавьте к ним все очки путешествий  с открытых карт, которые лежат на столе. Полученную сумму сверьте с картой **41Р** — в зависимости от набранных очков она определит, какое завершение истории вас ждёт.

Создатели игры

Автор игры: Дмитрий Павлов
Художник: Анастасия Третьякова
Развитие игры: Олег Мелешин, Сергей Ровенков
Продюсер: Юрий Ямщиков
Дизайн и вёрстка: Анастасия Третьякова
Выпускающий редактор: Дарья Устинова
Корректор: Андрей Бойко
Директор издательского департамента:
Александр Киселев
Руководитель тестирования: Елена Ворноскова

Ведущие тестировщики: Егор Бережков,
Андрей Виннер, Андрей Рамодин

Игру тестировали: Альбина Макарова, Сергей Эсмонт, Ярослав Ямщиков, Святослав Ямщиков, Павел Логвинцев, Илья Дефилов, Олег Гребнев, Филипп Иванов, Аркадий Павлов, Купава Мелешина, Константин Селезнёв, Дамир Хуснатдинов, Марина Полякова, Вадим Кузнецов, Павел Тимашков, Павел Тян, Дмитрий Деревлев, Лада Петренко, Яна Каплевская, Алексей Литнер, Максим Аносов.

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Креативный директор: Николай Пегасов
Международное продвижение: Кристина Кирпикова

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2026 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0
hobbyworld.ru



Остались вопросы по правилам?

Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vorpros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

