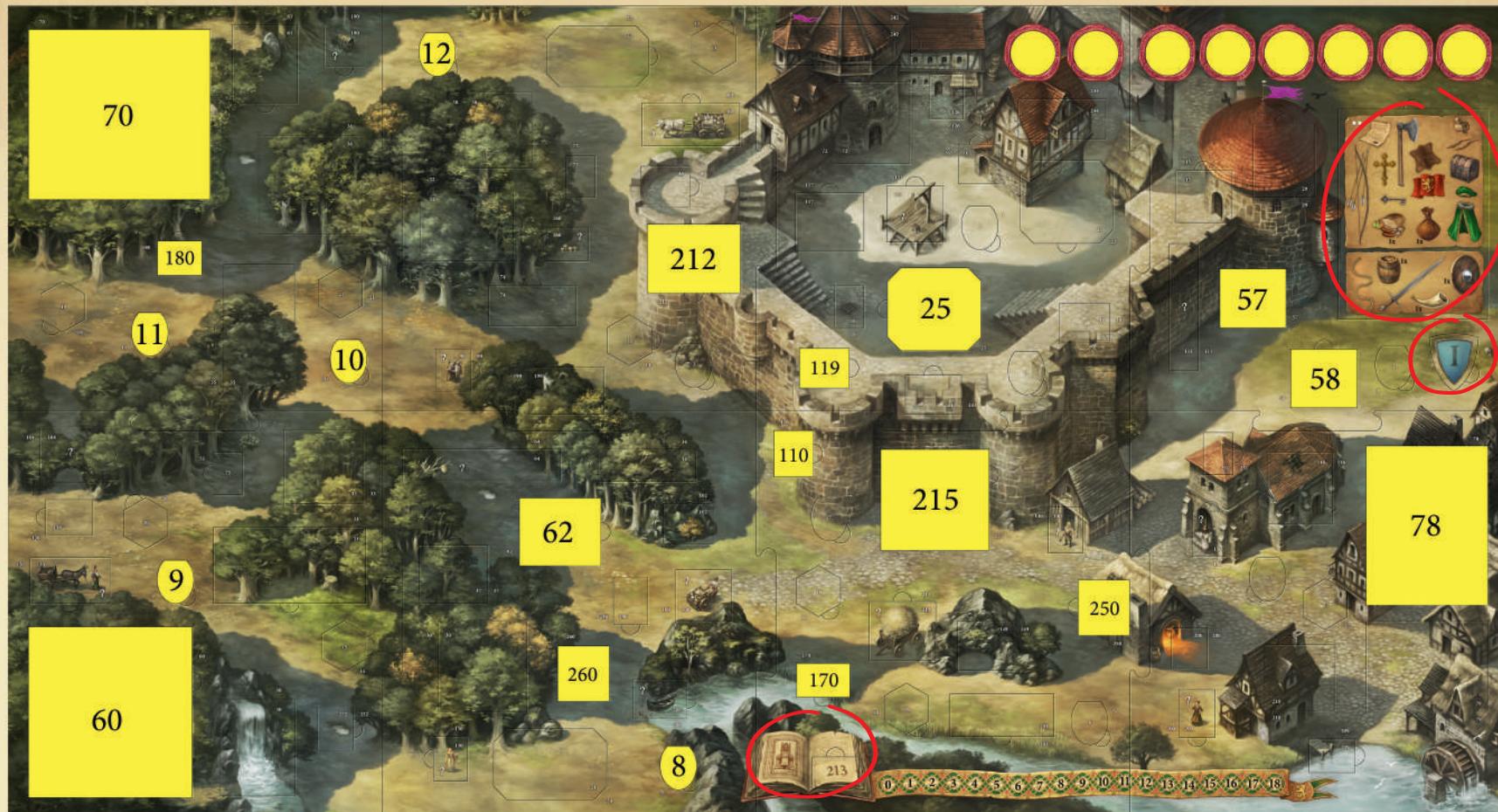


С возвращением в Шервудский лес!

Если вы впервые играете с этим дополнением,
начните с чтения текста ниже – это **вводные правила**.

1. Игровое поле из основной игры

- Аккуратно выньте **8 частей базового игрового поля** из суперблоки (горизонтально) и соберите их вместе.
Важно: следите за тем, чтобы никакие жетоны не выпали из игрового поля.
- Переверните **все** жетоны с изображением **1** или **2 звёзд**. В итоге ни одной звезды не должно быть видно!
- На жетоне плохой концовки (внизу в центре поля) должна быть цифра **213**, а на большом жетоне в правом верхнем углу должны быть видны предметы. Герб должен быть повернут стороной «I» вверх.
- Посмотрите на картинку ниже и уберите с игрового поля **20 жетонов** и **8 печатей**, отмеченных жёлтым цветом:



Продолжайте читать на обратной стороне. →

2. Жетоны из дополнения

- Осторожно выдавите жетоны из двух рамок.
- Отложите в сторону 2 закладки (красную и золотую).
- Затем поместите **новые жетоны и печати** в пустые выемки базового игрового поля так, чтобы на них не было видно **месяцев!** Будьте осторожны, не смотрите на обратную сторону жетонов.



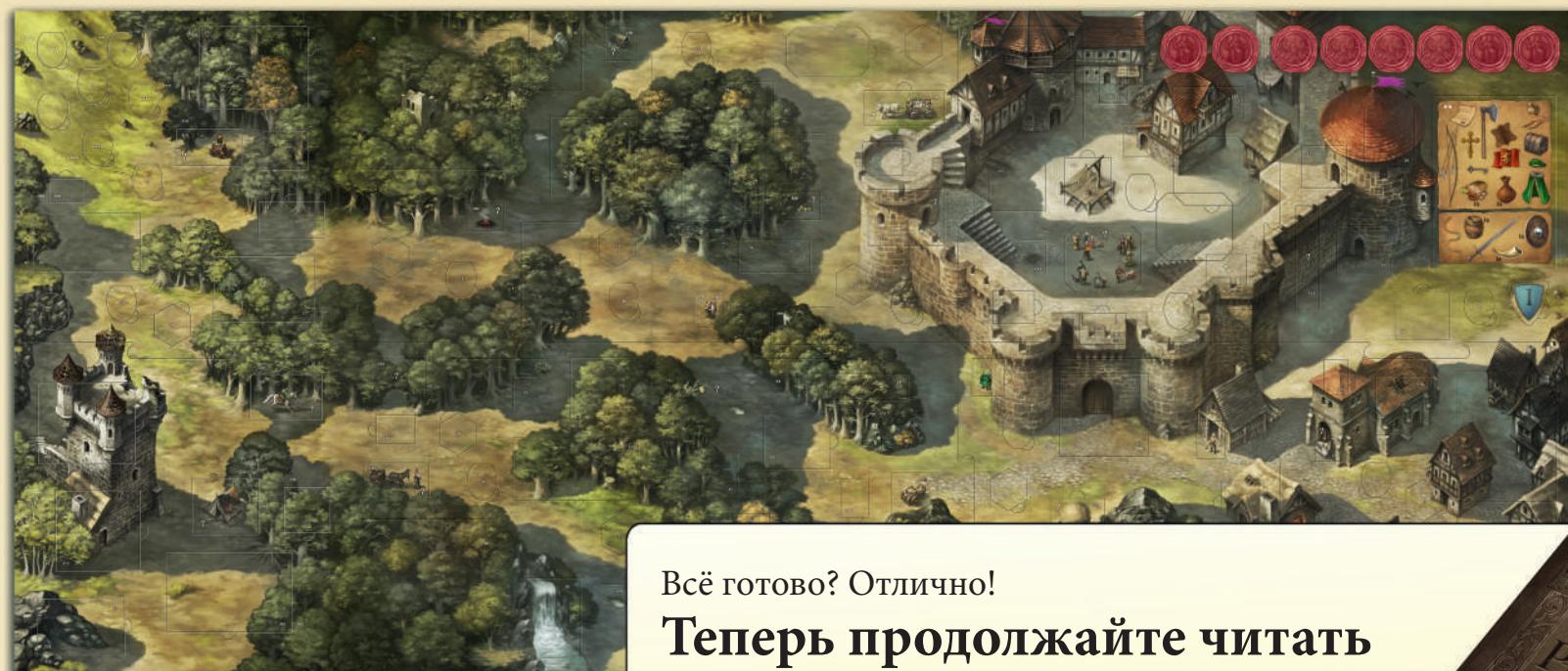
3. Новые части игрового поля

- Выньте новые части игрового поля из суперобложки и соедините их.
- Положите новые части игрового поля слева от собранного базового игрового поля.



4. Книга и фигурки

- Положите новые фигуры Шерифа Ноттингемского (3 шт.) и брата Тука (1 шт.) рядом с игровым полем.
Примечание: всё верно – у брата Тука всего 1 фигурка.
- Положите новую книгу рядом с игровым полем.
Книга из базовой игры не потребуется.
- Подготовьте мешок с деревянными компонентами из базовой игры.



Всё готово? Отлично!

**Теперь продолжайте читать
со страницы 7 в новой книге!**

