

С возвращением в Шервудский лес!

Если вы впервые играете с этим дополнением, начните с чтения текста ниже – это **вводные правила**.

1. Игровое поле из основной игры

- Аккуратно выньте **8 частей базового игрового поля** из суперобложки (горизонтально) и соберите их вместе.
Важно: следите за тем, чтобы никакие жетоны не выпали из игрового поля.
- Переверните **все** жетоны с изображением **1 или 2 звёзд**. В итоге ни одной звезды не должно быть видно!
- На жетоне плохой концовки (внизу в центре поля) должна быть цифра 213, а на большом жетоне в правом верхнем углу должны быть видны предметы. Герб должен быть повернут стороной «I» вверх.
- Посмотрите на картинку ниже и уберите с игрового поля **20 жетонов** и **8 печатей**, отмеченных жёлтым цветом:



Подсказка: бережно вынимайте эти жетоны. Если вы когда-нибудь захотите снова сыграть в приключения из базовой игры, вы можете просто вернуть их на соответствующие места.

Продолжайте читать на обратной стороне. ➔

2. Жетоны из дополнения

- Осторожно выдавите жетоны из двух рамок.
- Отложите в сторону 2 закладки (красную и золотую).
- Затем поместите **новые жетоны и печати в пустые выемки базового игрового поля** так, чтобы на них **не было видно месяцев!** Будьте осторожны, не смотрите на обратную сторону жетонов.



3. Новые части игрового поля

- Выньте новые части игрового поля из суперобложки и соедините их.
- Положите новые части игрового поля слева от собранного базового игрового поля.



4. Книга и фигурки

- Положите новые фигурки Шерифа Ноттингемского (3 шт.) и брата Тука (1 шт.) рядом с игровым полем.

Примечание: всё верно – у брата Тука всего 1 фигурка.

- Положите новую книгу рядом с игровым полем. Книга из базовой игры не потребуется.
- Подготовьте мешок с деревянными компонентами из базовой игры.



Всё готово? Отлично!

Теперь продолжайте читать со страницы 7 в новой книге!

