

ПУТЕШЕСТВИЕ ПО ИСТОРИИ

ВРЕМЕННЫЕ РАЗЛОМЫ

Состав:

24 карты временных разломов
4 фишки временных разломов
Правила дополнения

«Временные разломы» приносят новые испытания и возможности для путешественников во времени!

Изменения в подготовке к игре

Перемешайте все карты временных разломов. Возьмите 3 из них и положите лицевой стороной вверх в одну стопку рядом с часами. Верните все оставшиеся карты временных разломов в коробку.

Возьмите верхнюю карту из получившейся стопки и поместите её в центр планшета часов. Эта карта станет временным разломом на текущий день. Выдайте каждому игроку фишку временного разлома того цвета, который соответствует цвету его фишки карманных часов.



Карты временных разломов следующих дней



Фишки временных разломов



Два типа временных разломов

Активируемые — на таких разломах будут указаны затраты на применение их эффекта в часах . Такие разломы могут быть активированы каждым игроком только один раз в день.

Постоянные — на таких разломах вместо затрат будет указан символ ∞ . Их эффекты постоянны и действуют на протяжении всего дня.

Новые действия

В свой ход вместо того, чтобы брать карту прошлого или предков, вы можете применить эффект **активируемого** временного разлома, лежащего на планшете часов.

Для этого сначала переместите фишку ваших карманных часов вперёд на число делений, равное количеству часов, указанных на этом временном разломе.

Вы можете использовать кристаллы времени, чтобы снизить затраты на активацию разлома в часах. Затраты не могут быть меньше 1 часа.

Затем примените указанный на карте эффект. После этого поместите свою фишку временного разлома на активированную карту временного разлома, чтобы отметить, что вы не можете активировать его снова в текущем раунде.

Пример: фишки активации временных разломов можно складывать друг на друга, как показано справа.



Изменения в завершении дня

В конце дня сбросьте карту текущего временного разлома и верните все фишки с неё владельцам. Затем возьмите верхнюю карту из стопки временных разломов, поместите её в центр планшета часов и используйте во время следующего дня.

Пояснения к правилам

Получение карт — некоторые карты временных разломов будут позволять вам «получить» карту прошлого или предков. В этом случае вы можете взять указанную карту и добавить её к своему туру без каких-либо затрат часов. Вы получаете как основную награду с этой карты, так и указанную ниже дополнительную награду с игрового коврика (если в тексте карты разлома не сказано иначе).

Авторы дополнения:

Чарли Бинк и Кристи Б.

UNDERDOG
GAMES

Copyright Underdog Games 2025

© 2025 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

HOBBY
WORLD
Играть интересно

hobbyworld.ru