

## RADLANDS Эrrата

В локализации термин «разыграть событие» относится как к размещению карты в игровой зоне, так и к активации события, что в игре Radlands не тождественно.

### Книга правил

#### Стр. 7 ОЧЕРЕДЬ СОБЫТИЙ

**ОЧЕРЕДЬ СОБЫТИЙ:** у каждого игрока есть очередь событий, состоящая из 3 клеток (Н). Клетка (3) расположена вровень с вашими лагерьями, а клетки (1) и (2) находятся перед ней. Очередь событий — это таймер обратного отсчёта, где каждая клетка соответствует количеству ходов, оставшихся до розыгрыша события.

**ОЧЕРЕДЬ СОБЫТИЙ:** у каждого игрока есть очередь событий, состоящая из 3 клеток (Н). Клетка (3) расположена вровень с вашими лагерьями, а клетки (1) и (2) находятся перед ней. Очередь событий — это таймер обратного отсчёта, где каждая клетка соответствует количеству ходов, оставшихся до активации события

#### Стр. 9 РЕЙД

- Если ваша карта **рейдеров** уже находится в очереди событий, продвиньте её вперёд на 1 клетку. Если она уже находится на клетке (1), разыграйте событие. Если перед картой **рейдеров** находится другое событие, продвинуть **рейдеров** вперёд за счёт нельзя.

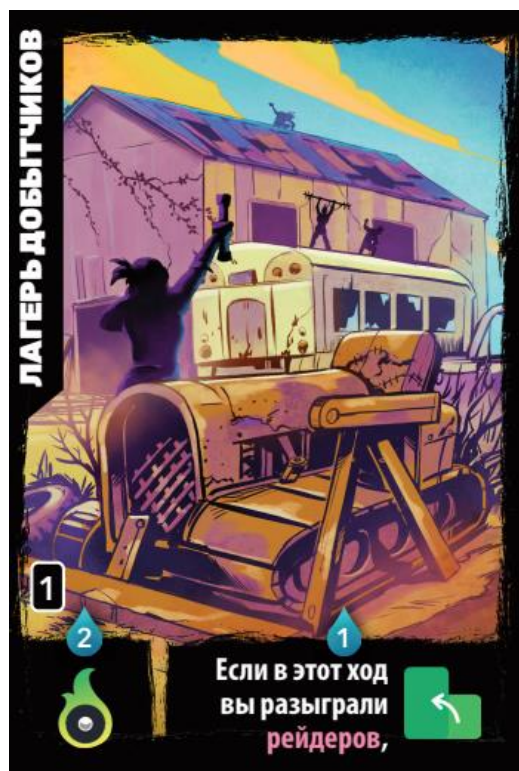
При розыгрыше **рейдеров** соперник выбирает, который из его лагерей будет повреждён. После этого верните **рейдеров** в свою игровую зону.

- Если ваша карта **рейдеров** уже находится в очереди событий, продвиньте её вперёд на 1 клетку. Если она уже находится на клетке (1), активируйте событие. Если перед картой **рейдеров** находится другое событие, продвинуть **рейдеров** вперёд за счёт нельзя.

При активации **рейдеров** соперник выбирает, который из его лагерей будет повреждён. После этого верните **рейдеров** в свою игровую зону.

## Карты

### ЛАГЕРЬ ДОБЫТЧИКОВ



Если в этот ход вы активировали рейдеров, ...

### СТОРОЖЕВАЯ БАШНЯ



Если в этот ход было активировано любое событие, ...