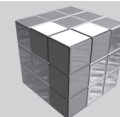


# БРОНЕПЕХОТА

МОДЕЛЬНАЯ ИГРОВАЯ СРЕДА



## Миссия «Эвакуатор»

Боевые действия между войсками Империи Полярис и Торгового Протектората перекинулись на окраины исследованного космоса. Одним из центров столкновений стала малонаселенная планета Цербер с секторе малых Тильмид. Кто сможет установить контроль над планетой? Войска высажены. Сражение за Цербер начинается. Определитесь, кто Вы - имперский десантник или волонтер Протектората и - в бой!

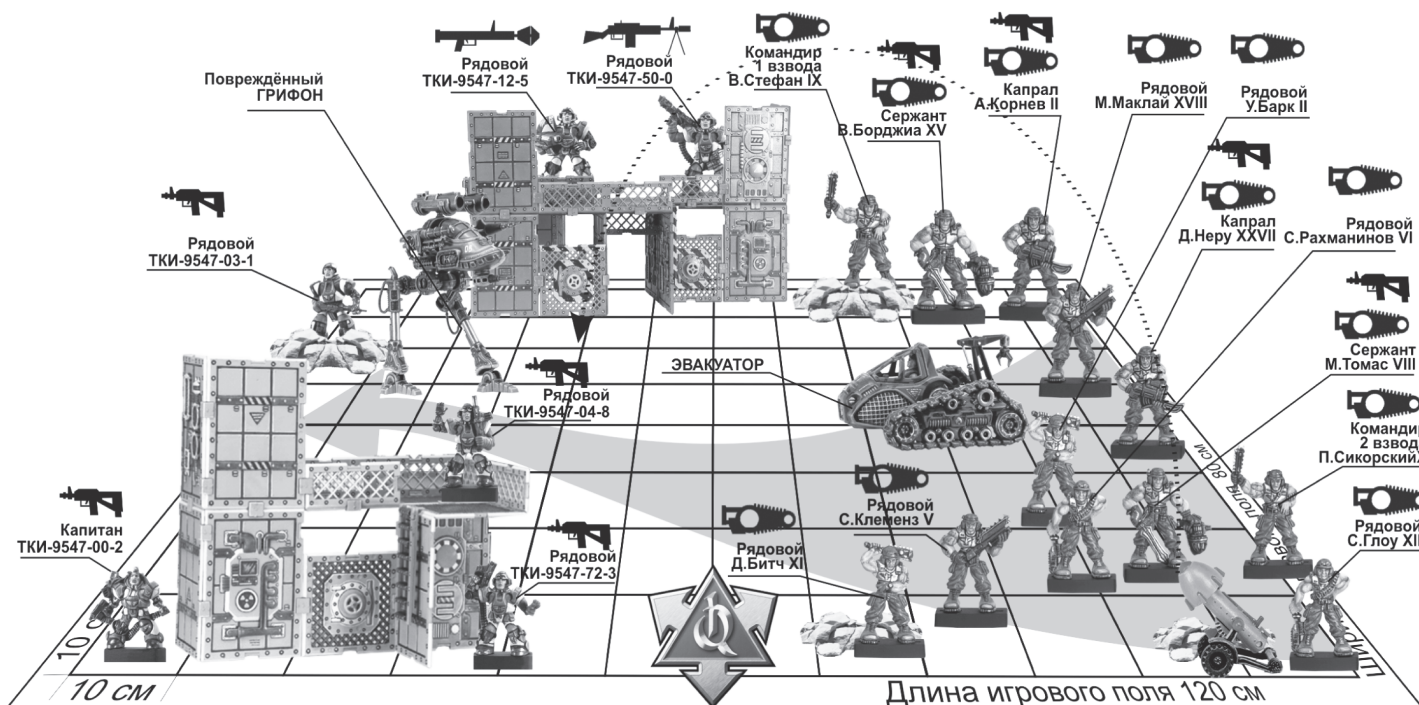
### СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО.

#### Планета Цербер. Мобильный штаб ВС Протектората. Западный сектор.

Командиру штурмовой группы тяжелой роботизированной киберпехоты М-983-412, кибер-капитану ТКИ-9547-00-2: По данным разведки, клоны с помощью ремонтно-эвакуационного подразделения активно восстанавливают поврежденную в ходе упорных боев свою и трофейную технику. Командование не считает возможным постоянно перебрасывать подкрепление в район боевых действий. Необходимо обезвредить ремонтно-эвакуационную группу противника. Приказываю силами вашего тяжелого роботизированного киберзвезда нейтрализовать ремонтно-эвакуационную группу клонов, действующую в западной части города. При невозможности захвата ремонтной машины - уничтожить ее.

Штаб-Полковник П. Торн

*- Говорит Командир штурмовой группы тяжелой роботизированной киберпехоты М-983-412, кибер-капитан ТКИ-9547-00-2: Сэр! Сегодня вечером клоны подбили наш Грифон в развалинах восточного сектора. Наверняка эвакуатор прибудет туда с рассветом. Мы закрепимся и будем ждать его там. Наша броня-хамелеон неплохо работает против вражеских систем обнаружения. Но клоны тоже не простаки - действия своего эвакуатора они прикрывают минометным огнем. Чуть что подозрительное - сразу летит мина... Для захвата эвакуатора нам желательно подпустить его поближе к Грифону, но тогда проблема будет в клонах - их слишком много! Подпустить их на расстояние ближнего боя - верная смерть! Сэр, я передаю командование Вам - решайте сами, как поступить. А мы готовы исполнять все Ваши приказы. Но помните, сэр, уничтожить эвакуатор можно только в самом крайнем случае!*



Миссия «ЭВАКУАТОР» играется по «быстрым» правилам (см. ниже). Базовые правила и Армлисты здесь не понадобятся. Для игры потребуется ровная поверхность размером 120x80 см (сторона квадрата на схеме равна 10 см.). Сначала подготовьте «рельеф» в соответствии со схемой. Укрытия можно сделать из гравия, кубиков или любого подручного материала. После подготовки рельефа расставьте свои отряды как показано на схеме. «Грифон» выставляется на игровое поле без пилота. Он неисправен, но может быть починен «Эвакуатором». Миссия продолжается 8 ходов. Начинает Империя.

**Протекторат побеждает, если после 8-го хода на игровом поле не останется ни одного клона, а эвакуатор окажется под контролем киберпехоты.**

**Ничья засчитывается в случае, если эвакуатор уничтожен. Во всех остальных случаях побеждает Империя.**