

## Миссия «Охота»

Боевые действия между войсками Империи Полярис и Торгового Протектората перекинулись на окраины исследованного космоса. Одним из центров столкновений стала малонаселенная планета Цербер с секторе малых Тильмид. Кто сможет установить контроль над планетой? Войска высажены. Сражение за Цербер начинается. Определитесь, кто Вы - имперский десантник или волонтер Протектората и ... Добро пожаловать в ад!

**СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО.**

**Планета Цербер. Штаб Командования Восточным сектором ВС "ПОЛЯРИС".**

Задание специальному диверсионному отряду "ТЕМНЫЕ ПРИЗРАКИ" на проведение спецоперации "ОХОТА".

Согласно последним оперативным данным спутниковой разведки, войска Протектората в глубоком тылу оборудовали штабной разведцентр сканирования и дальней связи.

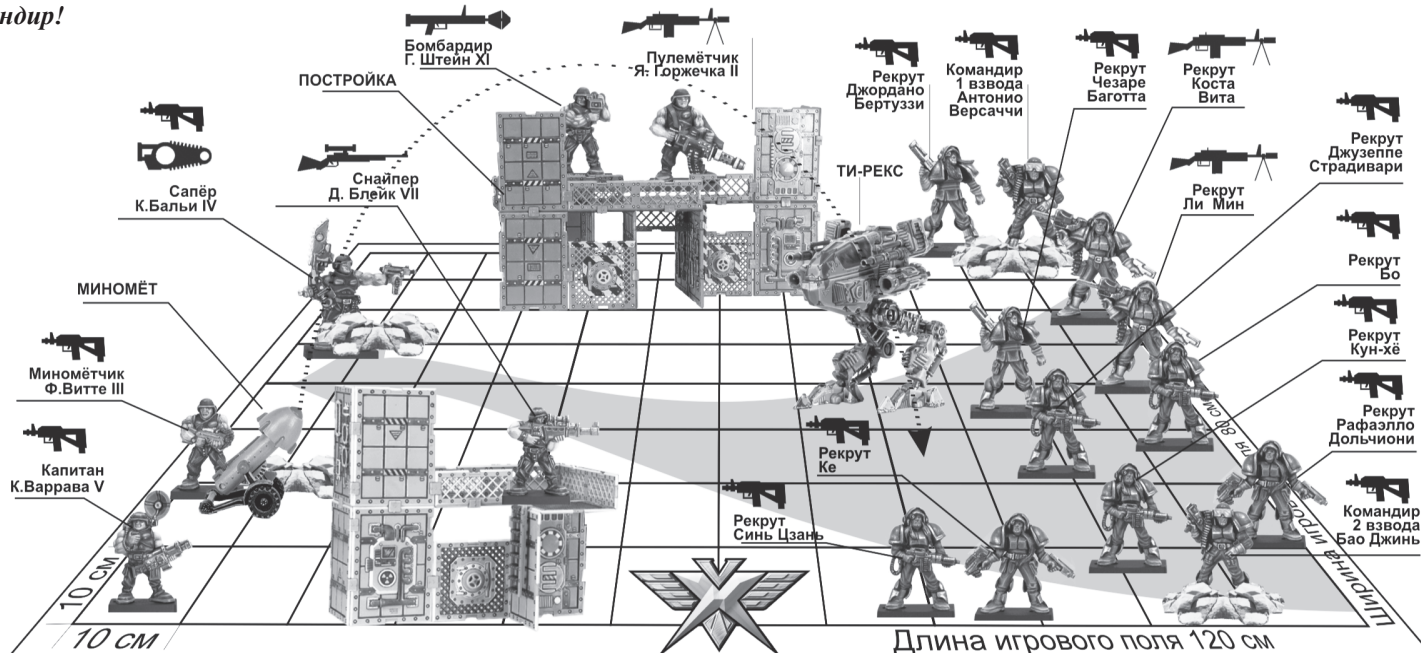
Приказываю командиру "ТЕМНЫХ ПРИЗРАКОВ" лейтенанту К.Варавве-5:

1. Высадиться в окрестностях городка Ландау, обнаружить разведцентр противника, захватить секретные коды управления и связи, после чего уничтожить объект.
2. Доставить информацию к месту эвакуации на южной окраине Ландау в квадрат В-427.

**Полковник А. Борелли**

**- Командир! Докладывает лейтенант К.Варавва пятый, № КВ-3920-63, Вооруженные Силы Империи "ПОЛЯРИС".**

**Выполнение операции под угрозой! Мы захватили секретные коды и уничтожили вражеский разведцентр, но уйти незаметно нам не удалось. На нашу поимку Протекторат бросил все имеющиеся в квадрате силы. Одна группа Велианцев уже сидит у нас на хвосте. Из охотников мы превратились в дичь. Мои люди засели в развалинах на окраине города. В ходе операции нам удалось разжиться минометом. Будь Велианцы одни, мы бы легко расправились с ними в открытом бою, но проблема в том, что с ними Ти-Рекс. И они уже рядом. Будем принимать бой. Передаю командование тебе, командир! Считаю необходимым сначала вывести из строя Ти-Рекс. Подкрепление уже в пути! Сбрасываю на твой монитор примерную схему боя. Береги снайпера. Удачи тебе, командир!**



**Внимание:** Миссия «ОХОТА» играется по «быстрым» правилам. Базовые правила, армлисты отрядов и техлисты техники в этой игре вам не понадобятся!

Для игры нужна ровная поверхность размером 120x80 см (сторона одного квадрата на схеме равна 10 см). Перед игрой соберите "строения" из конструктора, в соответствии со схемой лейтенанта К.Вараввы-5. "Укрытия из камней" можно сделать из гравия, кубиков или любого другого подручного материала. После подготовки "поля боя" расставьте свои отряды как показано на схеме. Считается, что миномет установлен в надежном укрытии, и бойцы Протектората не могут по нему стрелять. Миссия продолжается 6 ходов. Первый ход делает Империя. За ход игрок поочередно совершает все возможные действия всеми своими бойцами, затем ход переходит к противнику.

**Условия победы:**

**Протекторат:** за 6 ходов обнаружить и уничтожить всех бойцов в диверсионной группе "Темные призраки".

**Империя:** за 6 ходов вывести из строя Ти-Рекс (обездвижить или уничтожить пилота) и уничтожить или ранить не менее половины солдат Протектората.

Во всех остальных случаях засчитывается ничья.