

Миссия «Штурм»

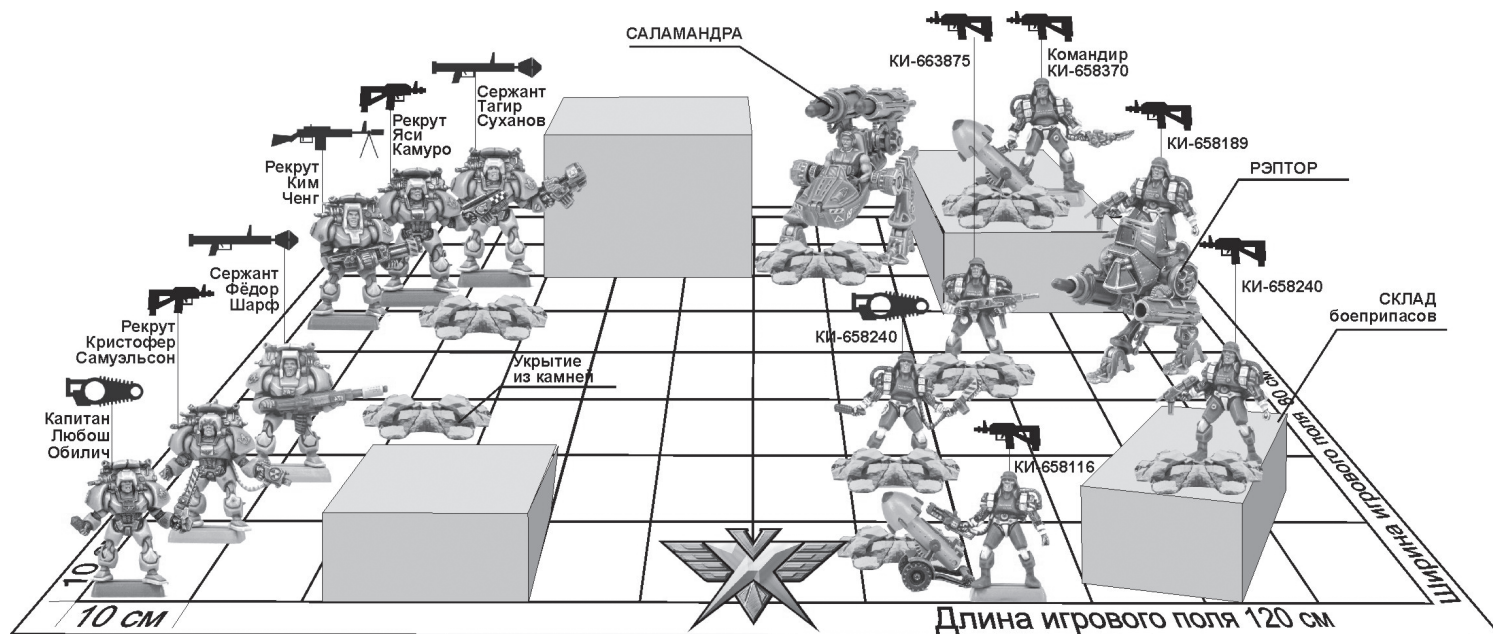
Боевые действия между войсками Империи «Полярис» и Торгового Протектората перекинулись на окраины исследованного космоса. Одним из центров столкновений стала малонаселенная планета Цербер в секторе малых Тильмид. Кто сможет установить контроль над планетой? Войска высажены. Сражение за Цербер начинается. Определитесь, кто вы – имперский десантник или волонтер Протектората и - в бой!

СОВЕРШЕННО СЕКРЕТНО. Планета Цербер. Штаб Командования Восточным сектором ВС «ПОЛЯРИС». Командиру штурмовой группы трибунаторов «МОЛОТ-7», капитану Любошу Обиличу: Согласно последним оперативным данным мобильная киберпехота противника при поддержке бронесоединения захватила и удерживает подступы к складам боеприпасов в квадрате W-24. Из-за нарушения графика поставки боепитания, наступление наших войск в Южном секторе находится под угрозой срыва. Приказываю Вам до 16-00 Мирового времени провести штурм позиции киберпехоты, уничтожить противника и взять под контроль склад боеприпасов.

Полковник А. Борелли.

- Говорит Капитан-трибунатор ET1226-860 Империи «ПОЛЯРИС» Любош Обилич. Приветствую Вас, командир!

Мои парни здорово устали. Последние двое суток мы были в непрерывном огневом контакте с противником. Ума не приложу, как эти киберы смогли оказаться возле наших складов? Куда смотрела тыловая охрана?!... Ладно, приказ есть приказ. Ребята, забрала опустить! Оружие к бою! Выметем киберов с нашей базы! С нами ИМПЕРИЯ! За мной!!!



Миссия «ШТУРМ» играется по «быстрым» правилам (см. ниже). Базовые правила и Армлисты здесь не понадобятся.

Для игры потребуется ровная поверхность размером 120x80 см (сторона одного квадрата на схеме равна 10 см). Вначале подготовьте «рельеф» в соответствии со схемой. В качестве гор можно использовать стопки книг и т.п. Старайтесь разницу между «уровнями» гор сделать равной высоте фигурок. Укрытия киберпехоты можно сделать из гравия, кубиков или любого другого подручного материала. В качестве строений базы подойдут небольшие картонные или пластиковые коробки. После подготовки рельефа расставьте свои отряды как показано на схеме. Миссия продолжается 8 ходов. Начинает Протекторат.

Империя побеждает, если после 8-ми ходов в пределах 30-см от склада не останется ни одного киберпехотинца.

Протекторат побеждает, если после 8-го хода в 30-см зоне вокруг склада останется хотя бы один киберпехотинец.