

## + СЛОЖНЫЙ ВЫБОР

### ОБИГРЕ

Убрать квартиру зубной щёткой ИЛИ...  
целый год не мыть руки?

Удалиться из соцсетей ИЛИ...  
каждый месяц сдавать экзамены?

Эта игра точно поставит вас  
перед сложным выбором!

Играйте, веселитесь и помните:  
нужно выбрать лучшее из худшего.

### В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ:

88 КАРТОЧЕК  
УСЛОВИЙ



12 КАРТОЧЕК  
ДЛЯ ГОЛОСОВАНИЯ



-1-

### Подготовка к игре:

Раздайте каждому игроку  
по 2 карточки для голосования: 1 и 2.  
Тщательно перемешайте колоду  
карточек условий и положите её  
в центр стола рубашкой вверх.

### ОДИН ПРО ВСЕХ

### Ход игры:

1. Первым ходит младший игрок – он становится ведущим на этот раунд и играет против остальных игроков. Ведущий берёт 5 верхних карточек из колоды и выбирает 2 из них. Остальные 3 карточки отправляются в сброс.
2. Ведущий выбирает очередность карточек 1 и 2, затем называет номер карточки и читает вслух условия. Он предлагает игрокам сделать выбор.

-2-

## + СЛОЖНЫЙ ВЫБОР

Каждый игрок выбирает только один из этих двух вариантов и голосует за него – выкладывает взакрытую карточку голосования 1 или 2.

**Задача ведущего** – угадать, за какой вариант проголосует большинство игроков – 1 или 2? Он делает выбор и тоже голосует взакрытую.

### ПОДСКАЗКА

Все игроки могут задавать вопросы ведущему, а ведущий – уточнять условия предложенных вариантов или дополнять их.

### Подведение итогов раунда:

Игроки открывают выложенные карточки и подсчитывают количество голосов за каждый вариант.

-3-

Затем свою карточку открывает ведущий: если он угадал выбор большинства игроков – получает 1 балл.

Если не угадал или все игроки проголосовали за один и тот же вариант – не получает ни одного балла.

При равенстве голосов ведущий получает 1 балл. Для подсчёта заработанных баллов возьмите одну из разыгранных карт.

### ВАЖНО!

Карточка ведущего не учитывается при подсчёте голосов.

После подсчёта голосов ход переходит по часовой стрелке к следующему игроку – теперь он становится ведущим.

-4-

## + СЛОЖНЫЙ ВЫБОР

### Конец игры:

Если один из игроков набрал 3 победных балла, круг доигрывают и подсчитывают результаты.

Все игроки, набравшие по 3 победных балла, по очереди становятся ведущими, а остальные продолжают участвовать в голосовании.

### ПОДСКАЗКА

Если колода опустела, перемешайте карты сброса и продолжайте игру.

Как только один из игроков-ведущих по результатам круга наберёт больше баллов, чем другие, игра заканчивается. Побеждает тот, кто набрал больше всего баллов.

-5-

### ВСЕ ПРО ОДНОГО

В этом варианте игры ведущий и игроки меняются местами.  
**Задача игроков** – угадать, какой из двух вариантов выбрал ведущий.

### Ход игры:

1. Ведущий читает вопрос, выбирает вариант 1 или 2 и голосует взакрытую. Остальные игроки тоже делают выбор и голосуют взакрытую. Затем все открывают выложенные карточки и подсчитывают количество голосов за каждый вариант.
2. Победный балл получают игроки, чей выбор совпал с выбором ведущего. Каждый угадавший берёт одну карточку из сброса, колоды условий или разыгранных карточек: 1 балл = 1 карточка.

-6-

## + СЛОЖНЫЙ ВЫБОР

3. Ведущий получает победный балл только в том случае, если хотя бы один игрок ошибся и не угадал, что он выбрал.

После подсчёта голосов ход переходит по часовой стрелке к следующему игроку – теперь он становится ведущим.

### Конец игры:

Если один из игроков набрал 3 победных балла (3 карточки), круг доигрывают и подсчитывают результаты. Все игроки, набравшие по 3 победных балла, по очереди становятся ведущими, а остальные продолжают участвовать в голосовании.

Как только один из игроков-ведущих по результатам круга наберёт больше баллов, чем другие, игра заканчивается. Побеждает тот, кто набрал больше всего баллов.

-7-

## СЛОЖНЫЙ ВЫБОР

