

СЛОВОДЫР

ПРАВИЛА ИГРЫ

8+
возраст

15
минут

2-6
игроков

В КОРОБКЕ

- 60 карт 1 уровня



- 60 карт 2 уровня

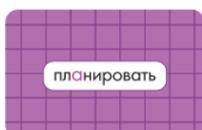
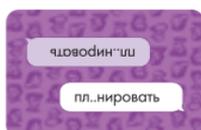


- 2 кубика с буквами



- правила игры

- 60 карт 3 уровня



ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать наибольшее количество карточек.

1

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

На каждой карточке с одной стороны написано слово с пропущенной проверяемой безударной гласной в корне.

А на другой стороне – правильное полное написание этого слова.

Среди пропущенных букв: А, О, Е, И, Я.

Именно эти буквы написаны на сторонах обоих кубиков.

- * Буквы разделены цветом на две группы, которые легко спутать по звучанию: А, О и Е, И, Я.

Выберите, на каком уровне сложности будете играть, и возьмите соответствующую колоду карт:

- 1 уровень – 1-2 класс школы,
- 2 уровень – 3-4 класс школы,
- 3 уровень – 5 класс школы и старше.

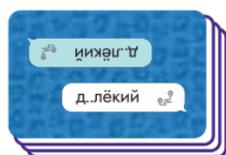
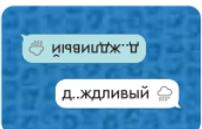
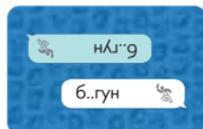
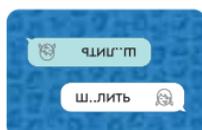
Перемешайте колоду и положите стопкой на столе.

2

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Разложите на столе 6 карт из колоды той стороной, где пропущены буквы. Так, чтобы все игроки хорошо их видели. Младший начинает: он бросает 2 кубика.

Далее все игроки участвуют в игре и действуют одновременно.



3

На кубиках выпали буквы.

Задача игроков – **найти** на столе карту с подходящей пропущенной буквой, быстрее других **произнести** проверочное к ней слово и **накрыть** карту рукой.

- * Проверочное слово – это однокоренное слово или то же самое слово, но в другой грамматической форме; важно, что в этом слове проверяемая буква стоит под ударением.

Например:

стрела – стрела,
шары – шар,
охранять – охрана,
дождливый – дождь,
зерно – зёрнышко
кормушка – корм.



Накрыв карту, игрок сверяется с её обратной стороной – там слово написано полностью. И если ошибок нет, игрок забирает карту в свою победную стопку.

4

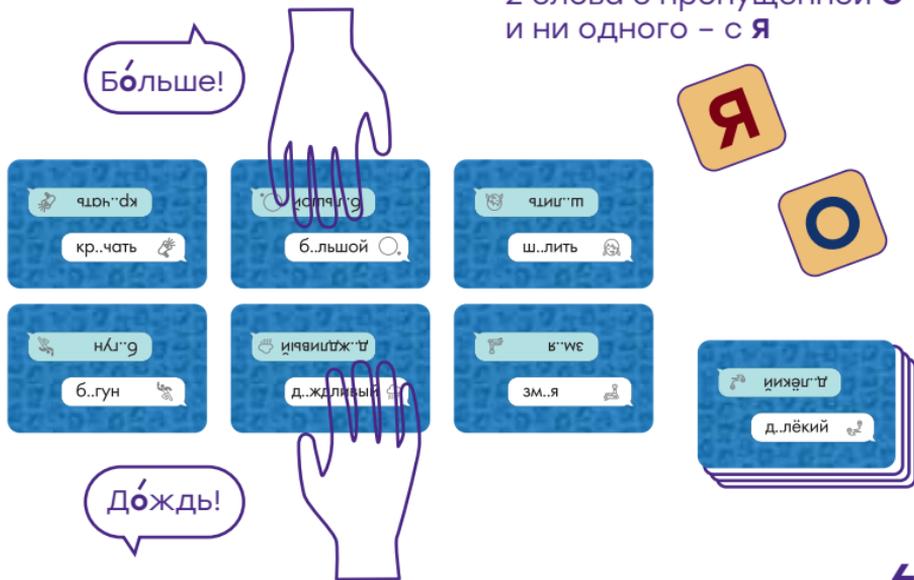
На этом раунд заканчивается. Добавьте к открытым картам новые из колоды, чтобы их снова стало 6, и начинайте новый раунд. Следующий по кругу игрок кидает кубики, и все вместе продолжают поиски нужных карт.

Важные моменты

1. За один раунд может быть накрыто несколько карт (одним или разными игроками). Главное, чтобы пропущена была как раз та буква, что выпала на кубиках, и проверочное слово было действительно проверочным.
2. Если несколько игроков накрыли одну карту, её получает тот, чья рука лежит ниже (при условии, что этот игрок назвал проверочное слово).
3. Если оказалось, что на столе нет карт, подходящих к буквам на кубиках, просто перекиньте кубики.

5

Пример:



6

Штрафы

Игрок скидывает 1 карту из своей победной кучи в сброс:

1. если накрыл карту рукой, а проверочное слово к этому моменту не назвал;
2. если накрыл карту, но ошибся с проверочным словом (названное слово имеет другой корень или нужная буква в нём также в безударном положении).

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не хватает карт, чтобы выложить 6 открытых. Игроки подсчитывают карточки в своих победных кучах. У кого больше, тот и выиграл.

7

ВАРИАНТ ИГРЫ «ПО ОЧЕРЕДИ»

Игра происходит по тем же правилам, что основной вариант, с той разницей, что игроки ходят по очереди.

Ведущий кидает кубики, сам находит слова с выпавшей буквой, подбирает и озвучивает проверочные, забирает себе карты.

Дальше следующий игрок кидает кубики и сам ищет подходящие слова на картах и т.д. Игра также заканчивается, когда в колоде не хватает карт, чтобы выложить 6 открытых. Игроки подсчитывают карты – у кого больше, тот выиграл.

8

С каждой партией латать дыры в словах всё проще и проще.



Видео-правила к игре.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepравила

просто наука

prostyepравила.ru