

СЛОВОДЫР

СОГЛАСНЫЕ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Видео-правила
к игре



8+

возраст

15

минут

2-6

игроков

В КОРОБКЕ

- 60 карт 1 уровня



- 60 карт 2 уровня



- 2 кубика с буквами



- правила игры

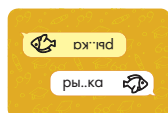
ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать наибольшее количество карточек.

1

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

На каждой карточке с одной стороны написано слово с пропущенной проверяемой согласной в корне. А на другой стороне – правильное полное написание этого слова. Среди пропущенных букв есть все парные согласные: В-Ф, Б-П, Д-Т, З-С, Г-К, Ж-Ш. Именно эти буквы написаны на сторонах обоих кубиков.



- 1 уровень – 1 класс школы,
- 2 уровень – 1-2 класс школы.

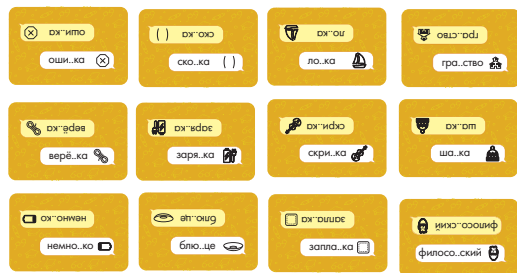
Выберите, на каком уровне хотите играть, перемешайте соответствующую колоду и положите стопкой на столе.

2

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Разложите на столе 12 карт из колоды той стороной, где пропущены буквы, так, чтобы все игроки хорошо их видели. Младший начинает: он бросает 2 кубика.

Далее все игроки участвуют в игре и действуют одновременно.



3

На кубиках выпали буквы.

Задача игроков – **найти на столе карту** с подходящей пропущенной буквой, быстрее других **произнести проверочное к ней слово** и **накрыть карту рукой**.

- * Проверочное слово – это однокоренное слово или то же самое слово, но в другой грамматической форме; важно, чтобы в этом слове за проверяемой буквой следовала гласная. И тогда будет ясно, звонкая или глухая буква верная. Например:

Например:

тетрадь – тетради

репка – репа

Накрыв карту, игрок сверяется с её обратной стороной – там слово написано полностью. И если ошибок нет, игрок забирает карту в свою победную стопку.

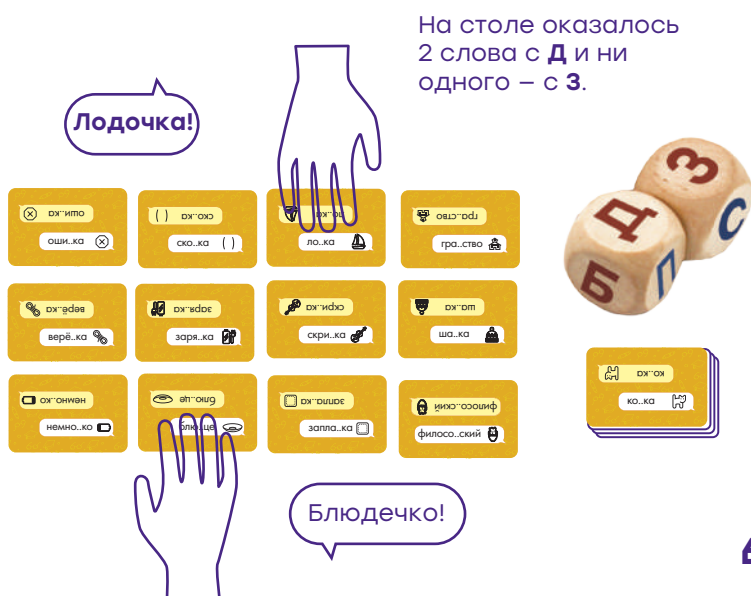
4

На этом раунд заканчивается. Добавьте к открытым картам новые из колоды, чтобы их снова стало 12, и начинайте новый раунд. Следующий по кругу игрок кидает кубики, и все вместе продолжают поиски нужных карт.

Важные моменты

1. За один раунд может быть накрыто несколько карт (одним или разными игроками). Главное, чтобы пропущена была как раз та буква, что выпала на кубиках, и проверочное слово было действительно проверочным.
2. Если несколько игроков накрыли одну карту, её получает тот, чья рука лежит ниже (при условии, что этот игрок назвал проверочное слово).
3. Если оказалось, что на столе нет карт, подходящих к буквам на кубиках, просто перекиньте кубики.

5



6

Штрафы

Игрок скидывает 1 карту из своей победной кучи в сброс если:

1. накрыл карту рукой, а проверочное слово к этому моменту не назвал;
2. накрыл карту, но ошибся с проверочным словом (в названном слове после проверяемой согласной буквы не стоит гласная).

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не хватает карт, чтобы выложить **12 открытых**. Игроки подсчитывают карточки в своих победных кучах. У кого больше, тот и выиграл.

7

ВАРИАНТ ИГРЫ «ПО ОЧЕРЕДИ»

Игра происходит по тем же правилам, что основной вариант, с той разницей, что игроки ходят по очереди.

Ведущий кидает кубики, сам находит слова с выпавшей буквой, подбирает и озвучивает проверочные, забирает себе карты.

Дальше следующий игрок кидает кубики и сам ищет подходящие слова на картах и тд. Игра также заканчивается, когда в колоде не хватает карт, чтобы выложить **12 открытых**. Игроки подсчитывают карты – у кого больше, тот выиграл.

8

Словодыр не оставит в вашей грамотности дыр.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostyepравила



prostyepравила.ru