

# БЛИЗКО!

СМЕРТЬ НА КОНЕ



СМ  
ON



ПРАВИЛА  
ДОПОЛНЕНИЯ

HOBBY  
WORLD

Играть интересно





# СМЕРТЬ НА КОНЕ

Когда вспыхнула эпидемия, мы искали славы и богатства на самом краю цивилизации. Вернувшись из нашего лихого похода, мы обнаружили, что мир изменился, и изменился в самую худшую сторону. Верные соратники нашего брата — лошади — стали первой и лёгкой добычей для мертвецов. Не колеблясь ни секунды, мы решили объединиться с другими выжившими, чтобы исполнить наш новый священный долг и защитить последних приручённых на этих просторах лошадей. Ведь пока живы они — жив и дух Дикого Запада!

«Смерть на коне» — это дополнение для настольной игры «Зомбицид: Живым или не очень». Оно включает:

- 6 новых выживших в двух воплощениях (с отдельными фигурками для каждого): пешие и всадники. Пешая фигурка действует по обычным правилам игры. Всадники действуют по своим особым правилам, описанным далее.
- Ночную кобылу — могучее отродье, усиливающее всех зомби на игровом поле!

## ВЫЖИВШИЕ-ВСАДНИКИ

### ПОДГОТОВКА

При подготовке к миссии игроки могут выбирать выживших-всадников так же, как и любых других выживших по обычным правилам. Игрок, выбравший выжившего-всадника, берёт обе его фигурки (пешую и верхом на лошади), пластиковую панель, а также подставки, указатели и жетон лошади без всадника. Олли начинает игру в качестве всадника, поэтому игрок помещает на поле именно эту фигурку.



*Игрок выбирает Олли в качестве выжившего и берёт обе её фигурки: пешую и верхом на лошади. Затем он прикрепляет к ним подставки выбранного цвета, берёт соответствующие указатели и жетон лошади без всадника. Олли начинает игру в качестве всадника, поэтому игрок помещает на поле именно эту фигурку.*

## ПЕРЕХОД МЕЖДУ ПЕШИМ РЕЖИМОМ И РЕЖИМОМ ВСАДНИКА

Выживший-всадник начинает игру верхом на лошади, если в описании миссии не указано иное.

Во время своего хода выживший может спешиваться с лошади (и садиться на неё) без затраты действия сколько угодно раз.

**Режим всадника:** выживший использует на поле свою фигурку всадника. При этом он также получает следующие особенности:

- Умение: +1 кубик: близко.
- Умение: +1 зона за 1 движение.
- Умение: «Проныра» (можно использовать **только 1 раз в ход**).
- Всадники не могут использовать умения, направленные на движение (например, +1 доп. движение, «Бей и беги», «Прыжок» или «Спринт»), но могут применять свои классовые способности, такие как «Рывок» задиры.
- Всадникам необходимо спешиться, чтобы использовать пулемёт Гатлинга.
- Всадники не могут попасть на балконы и заходить в зоны внутри здания (**кроме зон, где находится жетон выхода**), а также в фургон или локомотив (фрагмент поля 10R). Однако они могут входить в вагоны поезда (фрагменты поля 11R и 12R).
- Если у выжившего-всадника есть спутники, то они все считаются находящимися на лошади. Все особые правила, умения, направленные на движение, а также классовые способности всегда распространяются и на спутников.
- Всадники не могут быть спутниками.

**Пеший режим:** выживший использует свою пешую фигурку. Поместите жетон лошади без всадника соответствующего цвета в зону своего выжившего. Выживший может отходить от своей лошади (например, чтобы войти в здание).

Лошадь без всадника считается выжившим. У неё нет инвентаря, и она не может совершать действия. *Если любая лошадь без всадника получит хотя бы 1 ранение, партия считается проигранной.*

Выживший может вновь сесть на лошадь, только если он находится в зоне с жетоном лошади без всадника (своего цвета!). Замените фигурку пешего выжившего на фигурку всадника и уберите с поля жетон лошади без всадника.

## НОВЫЕ УМЕНИЯ

**Всадник: [умение]** — пока выживший находится верхом на лошади, он получает указанное умение.





# ОТРОДЬЕ НОЧНАЯ КОБЫЛА

**СРАЗУ ПОСЛЕ ВСПЫШКИ ЗОМБИ-ВИРУСА ЛОШАДИ СТАЛИ ЛЁГКОЙ И ЖЕЛАННОЙ ДОБЫЧЕЙ ДЛЯ МЕРТВЕЦОВ. НО ОДНОГО ИЗ ЭТИХ БЛАГОРОДНЫХ СКАКУНОВ ПОСТИГЛА УЧАСТЬ ПОХУЖЕ СМЕРТИ. ОН ПРЕВРАТИЛСЯ В ОТРОДЬЕ, МРАЧНУЮ ТЕНЬ БЫЛОГО СЕБЯ, СОХРАНИВШУЮ, ОДНАКО ЖЕ, СИЛУ И ВЫНОСЛИВОСТЬ ДИКОГО МУСТАНГА.**

**ДАЖЕ СЕГОДНЯ ОДНОГО ЗАПАХА ЛОШАДИНОЙ ПЛОТИ ДОСТАТОЧНО, ЧТОБЫ ЗОМБИ ВПАЛИ В ИСТУПЛЕНИЕ. ТАК НОЧНАЯ КОБЫЛА И ПОЛУЧИЛА СВОЁ ПРОЗВИЩЕ. КАЖДЫЙ МЕРТВЕЦ РЯДОМ С НЕЙ ИСПОЛНЯЕТСЯ ЖАЖДЫ КРОВИ, ПОЧУЯВ СТОЛЬ ЛАКОМУЮ ДОБЫЧУ, НО НЕ ИМЕЯ ВОЗМОЖНОСТИ ОТВЕДАТЬ ЕЁ, ПОСКОЛЬКУ ОНА УЖЕ СТАЛА ОДНОЙ ИЗ НИХ! УГАДАЙТЕ, КОГО ПРИ ЭТОМ ОНИ ЗАХОТЯТ СДЕЛАТЬ СВОИМ НОВЫМ ОСНОВНЫМ БАЮДОМ...**

Чтобы добавить в «Зомбицид» Ночную кобылу в качестве нового отродья, замешайте её карту в колоду отродий при подготовке к миссии.

Ночная кобыла — это новое отродье.

- **Действий:** 1
- **Наносит:** 2 ранения
- **Для уничтожения нужно:** 3 урона (или динамит)
- **Даёт адреналина:** 5 очков
- **Особые правила:**
  - Для уничтожения Ночной кобылы необходимо использовать динамит или оружие, наносящее 3 урона. Также на неё влияют игровые эффекты, предписывающие уничтожить всех действующих в атакуемой зоне.
  - Пока Ночная кобыла находится на игровом поле, все зомби, которые обычно наносят 1 ранение, вместо этого наносят 2 ранения.

## ★ СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ ★

**АВТОРЫ ДОПОЛНЕНИЯ:** Рафаэль Житон, Жан-Батист Лудье и Николая Рау

© 2024 CMON Global Limited, all rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission. Guillotine Games and the Guillotine Games logo are trademarks of Guillotine Press Ltd. Zombicide, CMON, and the CMON logo are registered trademarks of CMON Global Limited. Actual components may vary from those shown. Figures and plastic components included are preassembled and unpainted.

**РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:** ООО «МИР ХОББИ»

**ОБЩЕЕ РУКОВОДСТВО:** Михаил Акулов

**РУКОВОДСТВО ПРОИЗВОДСТВА:** Иван Попов

**ДИРЕКТОР ИЗДАТЕЛЬСКОГО ДЕПАРТАМЕНТА:** Александр Киселев

**ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР:** Валентин Матюша

**ВЫПУСКАЮЩИЙ РЕДАКТОР:** Дарья Дунайцева

**РЕДАКТОР:** Дмитрий Кравченко

**ПЕРЕВОДЧИК:** Кирилл Войнов

**ГЛАВНЫЙ ДИЗАЙНЕР-ВЕРСТАЛЬЩИК:** Иван Суховой

**ДИЗАЙНЕР-ВЕРСТАЛЬЩИК:** Дарья Великса

**КОРРЕКТОР:** Ольга Португалова

**ЛИЦЕНЗИОННЫЙ МЕНЕДЖЕР:** Иван Гудзовский

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)