

Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

Смерть принца

КОМПОНЕНТЫ:
37 карточек



Описание игры

«Элементарно!» — это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на карточках. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карточки и сбрасывайте те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

**НЕ СМОТРИТЕ КАРТОЧКИ —
СНАЧАЛА ПРОЧИТИТЕ ПРАВИЛА!**

Цель игры

Восстановить картину преступления.



Подготовка к игре

Отложите карточки с красной рамкой и не смотрите их до конца игры.

- Прочитайте некролог на стр. 4.
- Положите колоду с карточками рубашкой вверх так, чтобы карточка с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карточку с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола изображением вверх и перемешайте остальные карточки, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карточки каждому игроку (при игре вшестером или большим количеством игроков — по 2 карточки).
- Оставшиеся карточки положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

**Правила для одного игрока
приведены на стр. 8.**

НЕКРОЛОГ



Его Королевское Высочество Прекрасный принц навсегда останется в памяти любящих бывших жён: Белоснежки, Золушки, Рапунцель и Спящей красавицы; своего брата Чудовища и его жены Красавицы; Пиноккио, Маши и Мишутки, Гензель и Гретьель, Красной Шапочки, Храброго портняжки, Семерых козлят и Трёх поросят, а также всех друзей и знакомых, безмерно скорбящих о его кончине.

Упокойте братья Гримм его душу.

Ход игры

Игроки поочерёдно выкладывают карточки либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо в закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ: выберите карточку из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карточки. Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления. В конце игры каждая карточка, которая на самом деле не относится к преступлению, отнимет у вас 1 очко.

Б) СБРАСЫВАЕТ КАРТОЧКУ: выберите карточку с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой карточки до того, как все остальные карточки будут разыграны.

ВАЖНО: в процессе игры вы должны сбросить минимум 6 карточек! Если в конце игры карточек в стопке сброса оказалось меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карточку.

В конце хода возьмите карточку, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карточек у вас в руке, но можете произносить вслух **выделенные** слова и текст в рамочке.



Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карточек, если вы **её запомнили**.

Проверка

Определившись с версией случившегося, **перейдите к ответам на вопросы.**

Возьмите карточку «А» с красной рамкой и переворачивайте карточки с красными рамками одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, прочтите на сторонах «Е» и «Ж», что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. **Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.**

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!**

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими исключениями:

- В руке у вас должно быть 6 карточек.
- Когда вы отправляете карточку в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карточек с подсказками опустела, а количество карточек, которые вы точно решили сбросить, достигло шести или более, перемешайте карточки, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок (да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!). Теперь, если вы захотите убрать карточку в сброс, это решение уже будет окончательным.

АВТОРЫ: Сержи Пиньоль, Жозеп Искьердо,
Марти Лукас и GDM Games

ИЛЛЮСТРАТОР: Carrie on Art

Ответственный редактор: Маргарита Наташина

Корректор: Анастасия Губанова

Художественный руководитель:
Анастасия Дурова


Дизайнер-верстальщик: Светлана Трофимова

Технолог: Кристина Балакирова

Особая благодарность выражается
Александру Пешкову
и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных
игр для взрослых и детей на сайте
компании «Стиль Жизни»

 WWW.LIFESTYLELTD.RU

ENIGMA
STUDIO

© Enigma Studio OOD

“

Любите распутывать загадочные дела вместе с друзьями? Испытайте себя в «Жертве Пирамиды» — карманном приключении, сюжет которого развернётся прямо на ваших глазах!

Помогите Веноне пройти все испытания, которые подготовили Великие Боги, решая разнообразные головоломки. Сможете ли вы спасти Окситеку и не стать жертвой Пирамиды сами?

”

