

The background of the cover is a deep blue space filled with stars. In the upper left, a smaller planet with a dark, cratered surface is visible. In the lower left, a complex, futuristic space station or orbital platform with multiple rings and structures is shown. The central focus is a large planet with a swirling, storm-like pattern on its surface, illuminated with a mix of blue and purple light. A bright pink lightning bolt strikes across the upper part of the scene.

СУМЕРКИ ИМПЕРИИ®

ЧЕТВЁРТАЯ РЕДАКЦИЯ

ГРОЗОВОЙ РУБЕЖ

ЛЕТОПИСЬ ГАЛАКТИКИ

Автор: Дэниел Ловат Кларк



Галактика трещит по швам

Экспедиция на легендарную планету Икст обернулась катастрофой, и всё новые угрозы продолжают раздирать галактику на части. Короли мэхактов поработают целые цивилизации своим генным чародейством, в то время как внепространственные чудовища вуил'райт пожирают всё вокруг, пытаясь утолить свой демонический голод. Война угрожает всей галактике, и хрупкий мир в Совете висит на волоске. Только благодаря усилиям Келеров Совета глобальный конфликт удаётся сдержать.

В то время как большинство Великих цивилизаций заняты обычными междоусобицами, некоторые отважные и дальновидные герои возводят мосты, а не стены. В попытке помешать мэхактам поработить их некоторые представители Жол-Нарских Университетов совместно с членами Консорциума Рал-Нел разработали специальную технологию против порабощения разума.

В райском уголке под названием Икатене им удалось испытать свою новую разработку и освободить планету от гнёта мэхактов. Результаты были грандиозными — и неоднозначными — и обратили взор галактики к недавно созданной Школе Витой Бездны и к Консорциуму, до этого не привлекавшему к себе внимания.

Алые легионеры креуссов в Икатене вырвались из-под контроля мэхактов, но пережитое необратимо изменило их. Теперь они — сломленные изгои галактики, которую избороздили глубокие трещины. Даже возвращение домой не принесло освобождённым креуссам ни утешения, ни ответов, а лишь новые, всё более тревожные вопросы.



Грозовой Рубеж

Пока галактика борется с новыми угрозами, дух исследования всё ещё живет в сердцах смелых и любознательных. Заручившись поддержкой таинственного благодетеля, бывший квайрон хаканов Харруг Гефхара организовал экспедицию в неизвестный мир на окраине галактики. Он нанял разведывательный корабль Консорциума Рал-Нел и взял с собой разномастную команду искателей приключений, космических бродяг и исследователей.

По прибытии на Грозовой Рубеж экспедиция обнаружила загадку поистине планетарного масштаба. Их взорам открылась гигантская планета со средних размеров гравитационным колодцем. Её поверхность терзали регулярные грозы, которые появлялись и исчезали, подчиняясь загадочной закономерности.

Они также обнаружили разбившийся звездолёт ЗФС «Орландо», принадлежавший объединённой оперативной группе «Сияющее солнце». Корабль оказался на Грозовом Рубеже, спасаясь от Некровируса в туманности Ординиан. Члены экипажа обнаружили, что их преследователи-некро таинственным образом погибли — возможно, пав жертвами одного из многочисленных штормов, бушующих на планете.

Экспедиция Гефхара помогла отремонтировать «Орландо», и тот вернулся, чтобы помочь своим товарищам в бою за Ординиан. Слухи о мощном оружии, способном справиться с Некровирусом, которое «Орландо» привёз с Грозового Рубежа, разошлись по самым дальним уголкам галактики, ведь каждый из членов экспедиции преследовал свои цели. На некогда непримечательную планету теперь обращены взгляды со всей галактики...







Сияющее Солнце

Примерно за десять лет до возвращения королей-мэхаков галактика была всецело поглощена войной со зловещей Психосетью Л131КС. Для борьбы с неприятелем Федерация Сол и Королевство Ззча создали объединённую оперативную группу «Сияющее Солнце». Это было сделано и для укрепления сотрудничества между двумя фракциями перед лицом неизвестной угрозы, и для повышения статуса обеих держав в Совете. Отправленная на плохо исследованные рубежи на западе галактики группа «Сияющее Солнце» вскоре сделала ужасающее открытие: у Л131КС хватало своих проблем. Они столкнулись с новой смертельной угрозой — Некровирусом.

Много лет спустя «Сияющее Солнце» продолжало бороться с Некровирусом ради спасения миров в туманности Ординиан или вблизи неё. Большинство этих миров не были никак (или почти никак) представлены в Совете, так что присутствие оперативной группы не приносило политической выгоды её командованию. Несколько лет назад группе был отдан приказ о расформировании, но вместо этого «Сияющее Солнце» продолжило сражаться, пополняя запасы и вербуя людей в тех мирах, которые они защищали. Недавно они предприняли крупное наступление на планету Ординиан — бывшую колонию Нааз-Роха, некогда поглощённую некровирусом. Освобождение планеты стало бы символом того, за что борется «Сияющее Солнце». Живым доказательством, что с Некровирусом можно бороться — и победить.

Благодаря своевременному вмешательству ЗФС «Орландо» и таинственной сущности, высвобожденной над Ординианом, гамбит удался — и планета стала первым миром, освобождённым от некровируса.

Бывшая оперативная группа «Сияющее Солнце», переименованная в «Последний Бастион», полностью вышла из-под контроля Совета — и многие близлежащие миры присоединились к ним. Совету пришлось признать неприятную правду: его власть в галактике ослабевает.

Война в тенях

Новый порядок уже уходит в прошлое. Галактика — беспокойное место. Некоторые из угроз очевидны: всепоглощающий Некровирус, обезумевшие от власти генные чародеи мэхактов, киборги Л131КС и их жажда мести. Но другие угрозы скрыты и прячутся в тенях. За гранью реальности скрываются демонические орды Кабала Вуил'райт, и их безумные культисты уже давно проповедуют новую религию вечно жаждущей плоти. Оппортунисты и преступники представляют собой постоянную угрозу, особенно во времена хаоса. А некоторые якобы благотворительные организации, такие как Небесная Твердь, скрывают свои истинные цели — диверсионные, опасные и угрожающие самой концепции власти.

Конечно, не каждый актёр, скрывающийся в тени за главной сценой, обязательно является злодеем. Келеры Совета, стремясь противостоять таким группам, выделяют всё больше и больше средств на подготовку агентов для разрешения безвыходных ситуаций и не гнушаются никакими методами. Нельзя не упомянуть гильдию шпионов иссариллов, которая плетёт свою паутину по всей галактике с незапамятных времён, всегда держа свои секреты при себе и беспрестанно собирая чужие. Обе эти фракции постоянно сталкиваются с таинственным Кочевником и его изощрёнными замыслами.

Теневая война за сердце галактики разгорается, и ставки в ней всё выше. Цели и мотивы всех игроков бесконечно изменчивы, а все альянсы временны и полны недоверия. Очевидно только то, что некоторые из теневых игроков явно на грани отчаяния: они живут в страхе перед некоей тайной, известной только им, и эта тайна может как объединить галактику, так и уничтожить её.







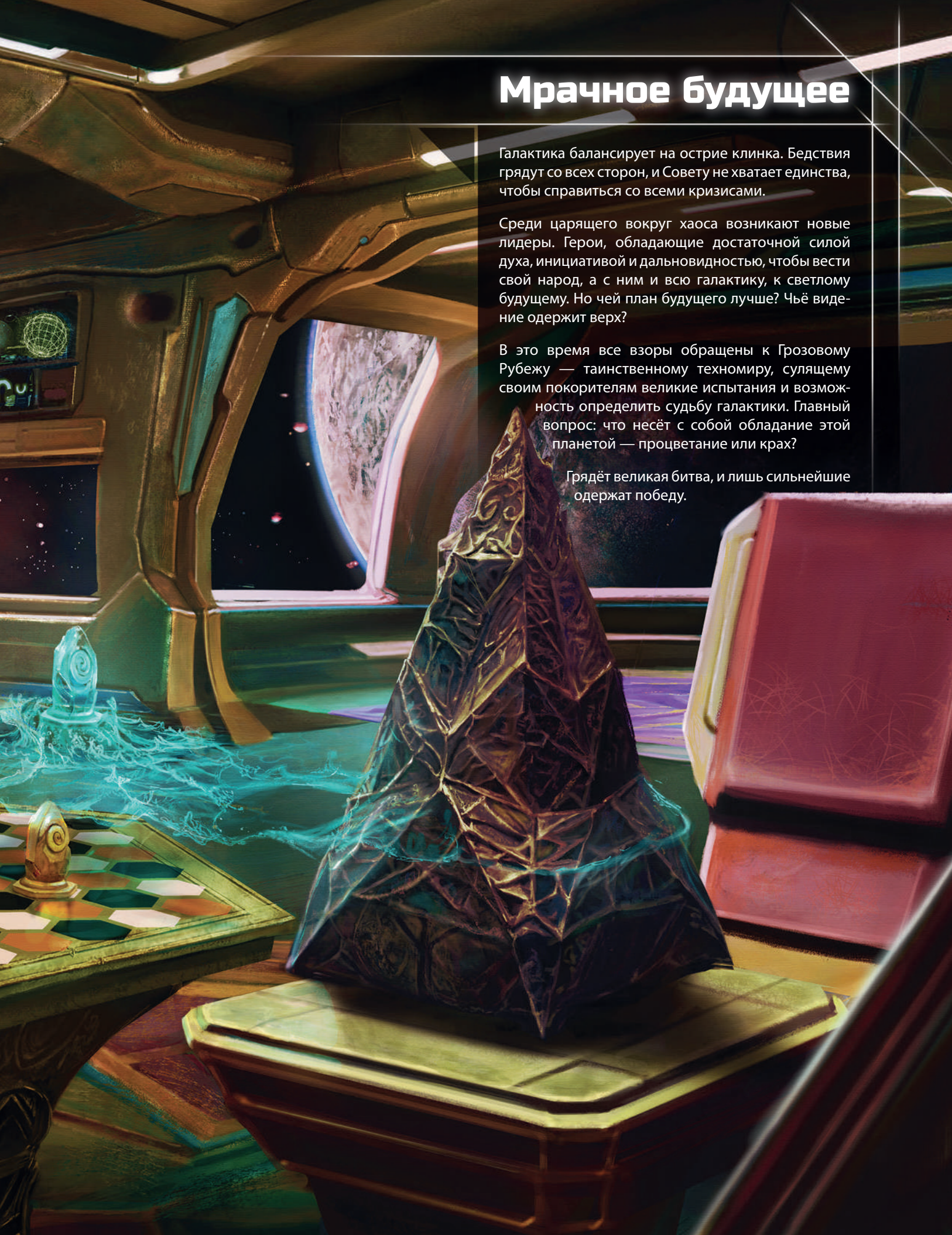
Мрачное будущее

Галактика балансирует на острие клинка. Бедствия грядут со всех сторон, и Совету не хватает единства, чтобы справиться со всеми кризисами.

Среди царящего вокруг хаоса возникают новые лидеры. Герои, обладающие достаточной силой духа, инициативой и дальновидностью, чтобы вести свой народ, а с ним и всю галактику, к светлому будущему. Но чей план будущего лучше? Чьё видение одержит верх?

В это время все взоры обращены к Грозному Рубежу — таинственному техномиру, сулящему своим покорителям великие испытания и возможность определить судьбу галактики. Главный вопрос: что несёт с собой обладание этой планетой — процветание или крах?

Грядёт великая битва, и лишь сильнеешие одержат победу.





**HOBBY
WORLD**
Играть интересно

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций
игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2026 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.