

СВИНОКРЫЛ

Правила

- 2–8 игроков
- От 7 лет
- Партия 20 минут
- Объясняется за минуту
- ✓ Простая и быстрая
- ✓ Развивает реакцию и внимательность



Об игре

«Свинокрыл» – это игра на реакцию и внимательность. Тут вам нужно находить перепутанные пары животных и быстрее всех хватать визжащую резиновую свинью. Если пара животных правильная, то она достаётся вам! Победит тот, кто к концу игры наберёт больше всех карт.

Сочетания животных иногда очень угарные, но помните, пока вы смеётесь или шутите, соперники могут схватить свинокрыла.

Состав:

- Игрушечный визжащий свинокрыл



- 72 карты с перепутанными животными



- Правила игры – их вы сейчас читаете

Подготовка:

1. Поставьте свинокрыла на стол, чтобы всем удобно было его хватать.
2. Перемешайте все карты. Отложите в сторону 16 случайных карт лицом вниз – они могут понадобиться в случае ничьей в конце игры.
3. Первым ходит самый младший игрок. Отдайте ему колоду оставшихся карт лицом вниз.

Сначала познакомьтесь с животными

Сейчас вы научитесь определять правильную пару животных на картах. Всего в игре девять животных, вот они в своём естественном виде:



Но на картах они все перепутаны. На каждой карте существо, собранное из двух животных: например, крокодил с мордой и окраской жирафа. Где-то в колоде у него есть пара – жираф с мордой и окраской крокодила. То есть, существо, собранное из тех же животных, но наоборот. Вот эта пара считается правильной:

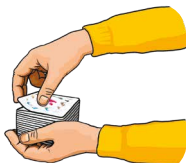


Такие вы и будете искать.

Теперь вы готовы играть, попутно читая правила.

Как играть

1. Игрок, который держит колоду карт в руках, начинает открывать и выкладывать лицом вверх по одной карте. Выкладывайте так, чтобы карты не перекрывали друг друга и все игроки хорошо их видели.



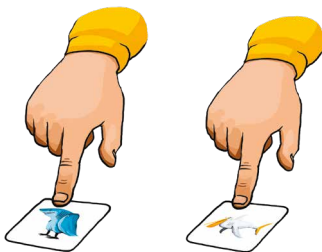
2. Все (и игрок с колодой тоже) внимательно следят, появится ли на столе правильная пара карт.
3. Как только вы увидели пару, хватайте скорее свинокрыла!



Важно:

- Даже если вы просто коснулись свинокрыла – считается, что вы его схватили! Поэтому будьте внимательны.
- Нельзя хватать свинокрыла просто так – только если вы нашли (или вам кажется, что нашли) пару карт.
- Если несколько игроков одновременно схватили свинокрыла, то он достаётся тому, кто держит большую часть игрушки. Трудно определить? Пусть игроки одновременно укажут на пару карт – побеждает тот, кто указал правильно и быстрее всех. Если ничья, каждый берёт себе по карте (можно взять карту из 16 отложенных в начале игры).

4. Если вы схватили первым, покажите на пару карт, которую считаете правильной. Дальше два варианта – в зависимости от того, вы правы или ошиблись:
- Если вы правы, заберите себе пару карт. Можно держать их перед собой стопкой лицом вниз. Верните свинокрыла в центр стола. Возьмите в руки колоду карт и начните новый круг.
 - Если вы ошиблись, то сбросьте из стопки перед собой столько карт, сколько игроков за столом. Например: вы играете впятером, значит, сбросьте пять карт. Если карт не хватает, сбросьте всё, что есть. Если карт нет, не сбрасывайте ничего. Верните свинокрыла в центр стола и начните новый круг.



Важно: если игрок перед вами ошибся и вернул свинокрыла в центр стола, а вы знаете, какая пара на столе правильная, вы можете сейчас же схватить свинокрыла.

Главное, играйте честно, а не по-свински!

Если вдруг начнёте спорить, решайте вопрос голосованием, а ничью пусть решает тот, кто держит в руках колоду карт.

Играйте до последней карты в колоде.

Победа

Итак, вы перевернули и выложили последнюю карту в колоде. После этого ещё можно найти одну пару и схватить свинокрыла. Затем игра заканчивается. Посчитайте карты в стопке перед собой. Побеждает тот, у кого карт больше всего.

Если ничья, возьмите отложенные в начале игры карты и открывайте их. Кто первым найдёт и заберёт себе правильную пару карт, тот и победил в ничьей.

Ещё можно поиграть в командах!

Командный режим

В начале игры вы можете разделить на команды. Играйте как обычно, только команда считается как бы одним игроком: кто угодно в команде может хватать свинокрыла и открывать карты в колоде. Карты, которые вы забираете себе, кладите в одну общую командную стопку. Если приходится сбрасывать карты из-за ошибки, сбрасывайте по числу реальных игроков за столом, а не команд.

Авторы: Уртис Шулинкас, Мартинас Балчунас, Дмитрий Маковеев.

Художник: Рейнис Петерсонс.

Локализация игры

Разработка: Максим Половцев, Анна Половцева,
Дмитрий Чупикин, Анна Давыдова, Павел Коврижкин.

Дизайн и вёрстка: Валерия Мещерякова, Екатерина Лыскова.

Корректор: Ксения Ларина.

© 2019 Brain Games Publishing SIA. Все права защищены.

brain-games.com

© Издание на русском языке.

ООО «Магеллан Производство», 2021.

111033, Россия, Москва, улица Золоторожский Вал,
дом 11, строение 9, этаж 2, комната 205.

Тел.: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.

И хватит читать мелкий шрифт – давайте играть!