



ДРУИД

ДВЖ

4-4 [11]

РАИ

2

ВОЛ



ДУХ

2

МАКС

1

Персонаж • Сиенанны • Лесистые • Эльфы
Заклинатель



НАКАЗАНИЕ НАЗВАННЫМ ГОСТЯМ Цель: вражеский отряд в пределах 15 ш
Совершите атаку дальнего боя против цели со значением .

◆: Цель получает 1 стресс и состояние «Замедлен»

◆◆: Добавьте к броску атаки за каждый шаблон леса и за каждый союзный Лесистый отряд в пределах 5 ш от цели



ХВАЛА БОЙЦАМ Цель: шаблон леса либо союзный Лесистый отряд в пределах 10 ш. Длительность: 4 хода

Все союзные отряды в пределах 5 ш от цели могут добавить к своим броскам атаки ближнего боя.

◆: В конце активации каждого такого союзного отряда его стресс снижается на 1

◆◆: Эффект добавляет или вместо



ЗАЩИТНИКИ ВЕЛИКОГО ЛЕСА В конце размещения элементов ландшафта до начала игры

Вы можете разместить на поле боя элемент ландшафта с основанием, похожим на квадрат со стороной 7 ш — лес, который Блокирует ЛВ и считается Укрытием (◆).

20



ЯЛУЛЯ

ДВЖ

4-4 [20]

РАИ

3

ВОЛ



ДУХ

1

МАКС

1

Персонаж • Сиенанны • Эльфы



Отмените 1 в броске цели

**ВНЕЗАПНАЯ АТАКА** *Один раз за раунд*

Когда вражеский отряд ввязывается в схватку с другим союзным отрядом в пределах 10 ш от вас, поместите себя так, чтобы ввязаться в схватку с этим врагом. Он получает состояние «Обезоружен», после чего вы должны совершить атаку по возможности против него.

**ПЕРЕДОВОЙ СЛЕДОПЫТ**

Если у вас есть ЛВ до вражеского отряда или элемента ландшафта, то у всех союзных отрядов есть ЛВ до него.



НИИР ДАРА ЛАНИ

ДВЖ	РАИ	ВОЛ	ДУХ	МАКС
4-4 [20]	3		2	1

Персонаж • Сиенанны • Эльфы
Разведка



Отмените 1 в броске цели



» **СМЕРТЬ С НЕБЕС** Без ЛВ. Если вы не ввязались в схватку ни с одним отрядом Поместите себя так, чтобы ввязаться в схватку с вражеским отрядом в пределах 10 ш от себя. Атакуйте его и добавьте к своему броску атаки.



ВВЕРХ В НЕБЕСА В начале вашей активации

Если вы ввязались в схватку хотя бы с одним врагом, вы можете оттолкнуть (4) каждого из них. Затем уберите вашу миниатюру с поля боя, уберите с вашей карты весь стресс и все состояния, поместите себя на поле боя по правилам Разведки и продолжите свою активацию.



СМОЛИСТЫЙ КАБОШОН При определении результата схватки, в которой вы участвуете

Игнорируйте 1 . В конце текущей активации вы можете пройти проверку ВОЛ и в случае успеха бесплатно использовать навык «Вверх в небеса» (завершите свою активацию, когда поместите себя на поле боя).



ЗАЩИТНИКИ ЛЕСА

ДВЖ

РАИ

ВОЛ

ДУХ

МАКС

4-3 [10]

2



1

3

Персонаж • Сиенанны • Эльфы

3+ 18



Отмените 1 в броске цели

2- 18



Отмените 1 в броске цели



МЕТКИЕ ЛУЧНИКИ При определении результата атаки дальнего боя. Если вы нанесли любое кол-во урона, ваша цель получает 1 стресс.



ЛЕСНЫЕ СЛЕДОПЫТЫ Во время вашей активации. В конце вашей атаки дальнего боя.

Если вы находитесь в пределах 5 ш от шаблона леса или союзного Лесистого отряда, вы можете сдвинуть (4) себя.



20



ИДОС

ДВЖ

РАИ

ВОЛ

ДУХ

МАКС

4-4 [11]

2



2

1

Персонаж • Сиенанны • Лесистые • Эльфы
Вступает в отряды (Пехота, Сиенанны) • Заклинатель



БАЛЛАДА О ДРИАДЕ Без ЛВ. Всегда успешно. Цель: вражеский отряд в пределах 15 ш. Длительность: 3 хода

Цель получает любое состояние на ваш выбор и должна пройти проверку ВОЛ с 2★. В случае её провала выберите навык, пассивный навык или командный навык на карте профиля цели: цель не может использовать его эффекты.



«ТАНЦУЙ ПОД МОЮ МЕЛОДИЮ» Когда враг идёт в натиск, совершает рывок или проводит атаку дальнего боя против вас

Враг должен пройти проверку ВОЛ (с 2★, если враг является Кавалерией или имеет Огромные размеры). В случае провала он получит стресс.



ИДОС

ВОЛ

МОР



+1



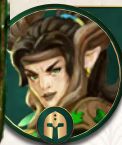
МУЗЫКА И ЦЕЛЕБНЫЕ ТРАВЫ Цель: вражеский отряд в пределах 10 ш. Вы можете переместить 1 стресс или любой жетон состояния со своей карты профиля на карту профиля цели.



«ТАНЦУЙ ПОД МОЮ МЕЛОДИЮ» Когда враг идёт в натиск, совершает рывок или проводит атаку дальнего боя против вас

Враг должен пройти проверку ВОЛ (с 2★, если враг является Кавалерией или имеет Огромные размеры). В случае провала он получит стресс.

30



ЛИСЛЯХЬ КОКЬ КАЛЕЙЕЕ

ДВЖ

РАИ

ВОЛ

ДУХ

МАКС

4-4 [11]

3



3

1

Персонаж • Высший чин • Сиенанны • Лесистые • Эльфы
Вступает в отряды (Пехота, Сиенанны) • Засада • Элита



Отмените 1 в броске
цели



Если ввязались в схватку,
поместите (3) себя



КРУГОВАЯ ОБОРОНА

Каждый союзный отряд в пределах 5 ш от шаблона леса или союзного Лесистого отряда может игнорировать 1 каждую активацию.

НОЖНЫ НУАДЫ *Один раз за игру*

Когда вас должны убить с поля боя, вместо этого проигнорируйте весь наносимый урон. Затем уберите с себя весь урон и все состояния. Ваш уровень стресса становится равен 2. Вы можете поместить (3) себя в другую точку.



ЛИСЛЯХЬ КОКЬ КАЛЕЙЕЕ

ВОЛ

МОР



+1



КРУГОВАЯ ОБОРОНА

Каждый союзный отряд в пределах 5 ш от шаблона леса или союзного Лесистого отряда может игнорировать 1 каждую активацию.



СТАРШИНА ТИСОВЫХ ТЕНЕЙ *Когда вы идёте в натиск или совершаете рывок*
Ваша цель получает состояние «Уязвим». Ваш отряд может перебросить до 2 кубиков в броске атаки.



ТИСОВЫЕ ТЕНИ

ДВЖ	РАИ	ВОЛ	ДУХ	МАКС
4-4 [11]	2	0	2	1

Пехота • Сиенанны • Тени • Эльфы
Засада • Знакомая местность (Труднопроходимый | Лес)



Отмените 1 в броске цели

Если ввязались в схватку, поместите (5) себя

Нанесите 1 вашей цели

Отмените 2 в броске атакующего



Нанесите 1 вашей цели

Если ввязались в схватку, поместите (5) себя

Отмените 2 в броске атакующего

ЗАМАСКИРОВАННЫЕ Цель: вражеский отряд дальше 7 ш
Если цель пытается выбрать вас целью действия, чтобы совершить его, она должна пройти проверку ВОЛ (перебрасывая все успешные кубики в проверку).

БЕЗЗВУЧНЫЕ И ТОЧНЫЕ Когда вы идёте в натиск или совершаете рывок
Ваша цель **не может** использовать свои триггеры, проводить встречный залп и **не может** использовать эффекты за то, что вы ввязались с ней в схватку или она стала целью натиска или рывка.