



СУМЕРКИ ИМПЕРИИ®

ЧЕТВЁРТАЯ РЕДАКЦИЯ

ПРОРОЧЕСТВО КОРОЛЕЙ

ЛЕТОПИСЬ ГАЛАКТИКИ



Автор: Сэм Грегор-Стюарт



Пророчество об Иксте

Лазаксы. Основатели величайшей галактической империи. Одни славят их как милостивых правителей и могучих воинов-философов. Другие проклинают как жестоких деспотов и высокомерных диктаторов. Они пали тысячи лет назад, но некоторые до сих пор считают их чуть ли не императорами целой галактики. Однако когда-то они были молодой и вспыльчивой расой — одной из многих, — а галактикой правили другие.

Задолго до лазаксов, во времена священной древности, во главе империи стояли легендарные генные чародеи: ужасные Мэхакт. О них мало что известно — только то, что их технологии клонирования и генной инженерии были сродни магии и что они разделили галактику на множество феодальных владений, каждое из которых управлялось одной из семей Мэхакт. Они властвовали веками, но в итоге их сгубила праздность и падение нравов.

Династии королей Мэхакт уже рушились из-за междоусобиц и аморальных технологий, когда лазаксы заявили о себе. Армия смелых оставшихся правителей и отмыла от их грязи цивилизованные звёздные системы. Затем лазаксы, пользуясь репутацией освободителей, построили свою империю. Благодарные обитатели спасённой галактики с радостью приветствовали новых господ.

Лазаксы начали править. За двадцать четыре тысячелетия их империя сначала процветала, затем вошла в кризис, а потом и вовсе развалилась. Этого времени хватило, чтобы и остальная галактика, и сами лазаксы позабыли об испытаниях прошлого, благодаря которым они и встали у руля. Времени хватило и на то, чтобы забыть об ужасах зари галактической истории.

Но эти ужасы не забыли о них.

В древних глубинах, беспросветных лабиринтах и лазах глубоко под Мекатол-сити находятся хранилища, созданные ещё на заре правления лазаксов. Некоторые из них хорошо спрятаны, другие защищены ужасными ловушками и мощными барьерами. Даже виннаранские хранители не знают их тайн.

Но когда набравшие силу фракции стали вновь расширять свои границы, они отправили послов в Мекатол-сити. Среди них были и политики, посланные на переговоры, и солдаты, готовившиеся к войне, но в основном — учёные и историки. Они надеялись узнать секреты лазаксов и, возможно, дать своему народу какое-то преимущество в грядущих конфликтах.

Одну команду отправили с Креусса. Это решение приняли после изучения обрывочных сведений с разрушенного корабля, что дрейфовал в глубинах шалерийского квадранта. Получив коды и карты из хранилища погибшего капитана судна, они открыли архив в катакомбах Изначальных, запечатанный ещё до того, как лазаксы создали свою империю. В древних записях нашлось то, что вся галактика искала многие тысячелетия.

Это была карта, ведущая к Иксту, «потерянному раю» миллионов мечтателей, обетованной земле тысяч религий. Сказания об Иксте были так же стары, как и сами лазаксы. И хотя многие спорили о том, где он находится и какие тайны скрывает, все сходились в одном: раса, которая обнаружит его первой, получит несметные богатства и невообразимую силу.

Призраки Креусса полагали, что знают, как достичь этой планеты. Открытие так потрясло галактические фракции, что они прервали бесконечную грызню и бросились наперегонки искать овеванную мифами планету.



Правители Эльда

Карты вели к планете Ахерон, находившейся в дальнем конце шалерийского квадранта. Призраки Креусса без промедления мобилизовали исследовательский флот, но остальные расы Галактического совета единогласно осудили их действия. Не желая вступать в войну, тем более на несколько фронтов, они разрешили наблюдателям других рас присоединиться к экспедиции.

Команда прошла беспокойный участок космоса вокруг Сингулярности Манона, используя далёкий пульсар Торали в качестве маяка. Чем глубже армада уходила в неизведанные туманности за пульсаром, тем чаще на неё нападали: лёгкие корабли били с флангов, а высаживавшихся на ближайших планетах разведчиков атаковали из засады неопознанные враги.

Но путешественники продолжали движение и через некоторое время наткнулись на группу мёртвых планет вокруг древней звезды-карлика. Система была совершенно непримечательной. Тем не менее подсказки в картах намекали как раз на место вроде такого. Призраки поочерёдно обыскали все небесные тела и в итоге добрались до самого близкого к звезде: это была одинокая планета, покрытая пылью и чёрными океанами. Учёные сверились со своими данными и единодушно заявили: они наконец-то нашли Ахерон.

Призраки Креусса тщательно обследовали планету самыми мощными датчиками, затем отправили на поверхность зонды и экспедиционные группы. Вскоре их настойчивость была вознаграждена: на дне самого глубокого моря Ахерона покоились руины цивилизации столь древней, что таковой она считалась уже к началу потопа. В самом сердце руин стояли врата — искусственная червоточина крупнее и мощнее всех известных галактике.

Призраки Креусса тут же применили все свои познания, чтобы их открыть. Успех не заставил себя ждать: врата отверзлись, исследователи прошли через них и попали на Икст, ожидая увидеть рай.

Однако они ошибались.

Слишком поздно призраки поняли, что пророчества об Иксте были ложью. Вместо земли обетованной их ждал город-гробница на планете за пределами галактики. Вместо богатств они нашли ужасы забытых времён. Вместо могущества — пробудили Мэхакт.

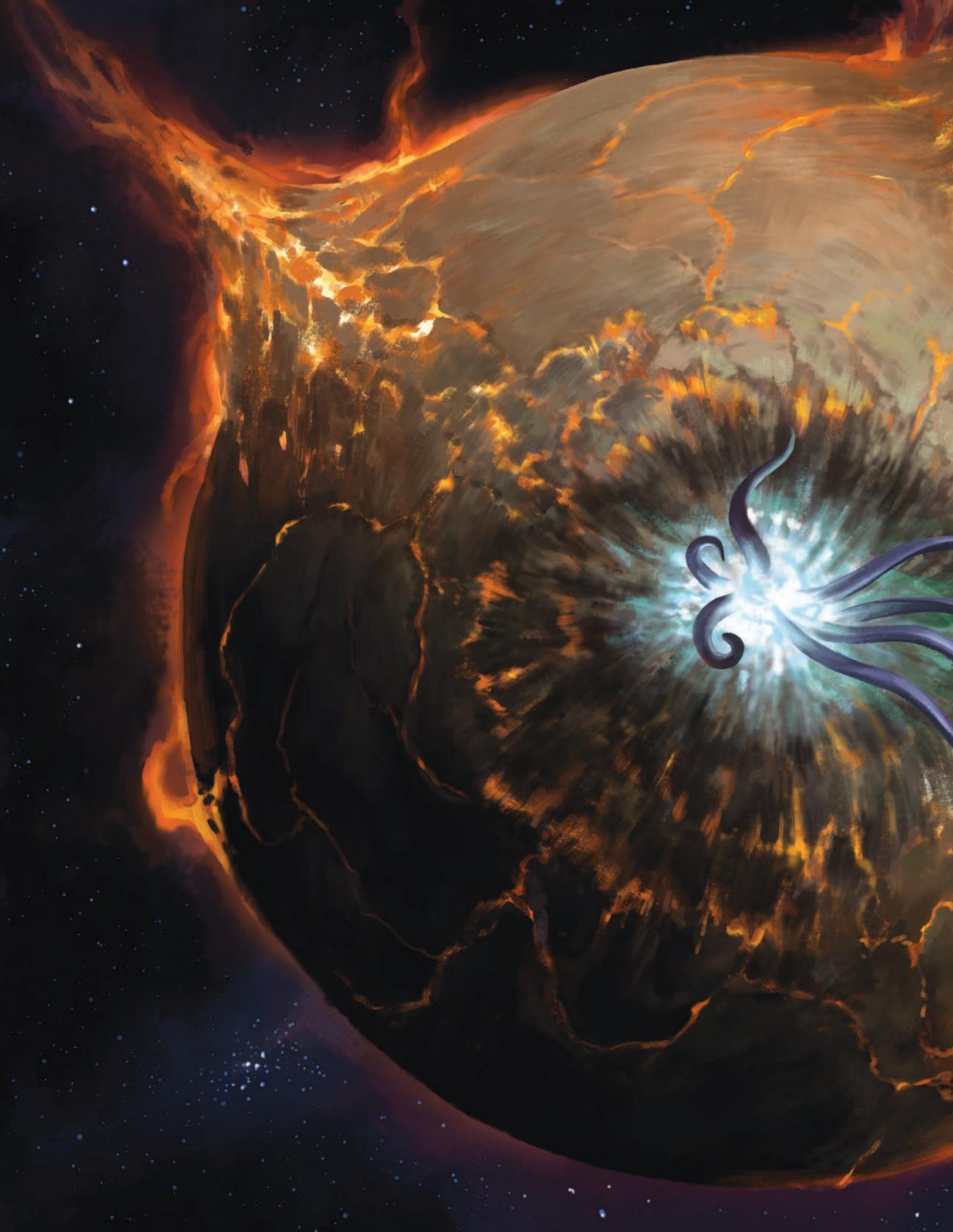
Лазаксы изгнали их из галактики и запечатали единственный путь назад: врата Ахерона. Мэхакт погрузились в сон, ожидая дня, когда кто-нибудь по ошибке откроет врата и тем самым их разбудит.

Члены экспедиции стали первыми жертвами Мэхакт. Чародейские технологии позволили им переделать бесплотные тела призраков Креусса и превратить их в верных слуг. Из всего флота сбежать сумели лишь несколько наблюдателей от других рас; они и предупредили остальную галактику.

Проснувшись, Мэхакт вернули себе власть над Ахероном и его вратами. Они работали спешно и преследовали общую цель: больше никогда не допустить того, чтобы их могли изолировать или изгнать. О последствиях чародеи при этом не заботились.

Мэхакт запустили древние механизмы на полную, открепив червоточину от Ахерона. Энергия, на которой врата могли работать вплоть до угасания последних светил, выплеснулась в один миг, поглотила Икст и исторгла его в гущу ярких звёзд у ядра галактики.

Это уничтожило врата Икста: механизмы попросту затерялись среди сотен измерений пространства и времени и оставили после себя лишь зияющий кратер посреди столицы Мэхакт. Для Ахерона же последствия были гораздо хуже.





Падение Ахерона

Падение врат Ахерона повредило саму ткань вселенной. Огромная гравитационная аномалия разорвала планету на части и расколола звёздную систему надвое.

Затем аномалия стала расти и в какой-то момент превратилась в гигантский вихрь, пожирающий систему Ахерона. Солнце извивалось и скручивалось под его натиском, а оставшиеся планеты медленно разрушались. Но страшнее всего было не это. Червоточина у врат оказалась столь мощной, что после уничтожения сделала аномалию зияющей раной в ткани реальности. Через неё в галактику явились злобные создания из параллельного измерения, называвшие себя вуил'райт. Выглядели они как ожившие кошмары сотен разных видов.

Однако вуил'райт оказались вполне настоящими. Их главное желание — стереть грань между этой реальностью и своей, тем самым превратив галактику в жуткое, искажённое продолжение своих родных владений. Ситуацию ухудшает то, что они не только очень агрессивны, но и весьма умны. Вуил'райт завели себе союзников среди тех, кто был отвержен своими же сородичами, и пообещали им за верную службу сейчас власть над мирозданием потом, когда воцарится новый порядок. Вместе с каждым миром, павшим жертвой их неутолимого голода, ещё один рушится усердиями предателей, действующих изнутри.

В попытке отвоевать галактику Мэхакт невольно выпустили на свободу ещё одну угрозу, которая, быть может, опаснее их самих.

Новые союзы

Возвращение Мэхакт также подтолкнуло к действию другие расы. Хрупкий баланс между силами давних членов Галактического совета попросту рухнул под давлением пришельцев.

На многих планетах из-под земли восстали титаны Ула. Когда-то они были рабами Мэхакт, но многотысячелетний сон разбил спутывавшие их разум оковы. Теперь титаны ищут себе место в галактике.

Давным-давно Серебряная стая взялась позаботиться о том, чтобы Мэхакт никогда не вернулись в галактику, и втайне работала над достижением этой цели. Теперь, когда их древний враг вернулся, можно отбросить осторожность.

Ещё загадочнее войска Возвышенных и Кочевника. В обоих случаях напрашивается вывод, что именно последние события побудили их выйти на свет. Чёрные корабли Возвышенных стали чаще замечать на границах известных систем, а наёмники потянулись к Кочевнику под крыло, привлечённые обещанием великих богатств.

Прочие видят в этой неразберихе удачную возможность, которую не стоит упускать. Недавно созданный Альянс нааз-роха взирает на них свысока. Неужели пришло время, когда молодые расы должны повести за собой галактику?









Прилив войны

Оказавшись под натиском новых соперников и старых угроз, древнейшие расы спешат заключать союзы и увеличивать военную мощь. В то время как аванпосты и крепости на рубежах замолкают, а ночные небеса озаряются огнями далёких битв, планеты укрепляют оборону по всем фронтам, готовясь к войне.

Некоторые верят, что вот-вот увидят рождение великой эпохи, что ещё можно найти свет, который одолеет грядущую тьму. Верят, что застанут новую империю, возрождённую из пепла старой.

Но остальные знают, что старые распри не забыть по щелчку пальцев. Они боятся, что галактика стоит на краю великого конфликта, ведущего в бездну, и что возвращение Мэхакт столкнёт их в неё.



**HOBBY
WORLD**
Играть интересно