

КРУЖКИ-ГОНЯЛКИ



Оставьте тут свою фишку до следующего хода.



Если вы остановились на кружке с фишкой другого игрока, двигайте свою фишку вперёд, на ближайший пустой кружок.



Двигайте свою фишку ещё раз на то же самое количество шагов.



Двигайте свою фишку по стрелке вперёд.



Двигайте свою фишку по стрелке назад.

ПОМНИТЕ: на одном кружке может стоять только одна фишка!

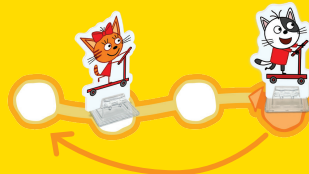
Затем передайте кубик следующему игроку по часовой стрелке — теперь его ход.



Двигайте свою фишку вперёд, пока не перепрыгнете фишку другого игрока.



Двигайте свою фишку назад, пока не перепрыгнете фишку другого игрока.



КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Победит тот, чья фишка первой окажется на финише. Этот игрок самый весёлый и быстрый!



© Zvezda. All rights reserved.

Автор игры: Сергей Притула

СТС

© АО «СТС», 2025



Гонялки

ПРАВИЛА ИГРЫ



Однажды утром Коржику пришла в голову замечательная мысль, и он тут же поделился ею с друзьями:

— Компот, Карамелька, Лапочка, Гоня, давайте устроим сегодня гонялки!

Котята не знали, что такое «гонялки», и Коржик сразу им всё объяснил:

— Мы все вместе на самокатах поедem к маяку до самого моря! И не просто поедem, а на-пе-ре-гон-ки. Проверим, кто самый быстрый! А вечером Папа отвезёт нас обратно домой на машине.

Друзьям очень понравилась идея устроить гонялки.

— Давайте скорее начинать!



ФИНИШ



СОСТАВ И ПОДГОТОВКА

- 1 **Игровое поле** — это дорожка от старта до финиша. Положите поле на ровную поверхность.

- 2 **Шестигранный кубик.** Он покажет, сколько шагов фишка делает за ход. Положите его рядом с игровым полем.



- 3 **5 фишек персонажей и 5 подставок для них.** Вставьте каждую фишку в подставку. Дайте каждому игроку одну фишку, которая ему нравится. Лишние фишки уберите в коробку. Поставьте фишки на жёлтый домик на игровом поле — это старт.



ХОД ИГРЫ

В свой ход бросьте кубик. Двигайте свою фишку на выпавшее количество шагов. Например, если выпало три, то двигайте свою фишку на три шага вперёд. Затем посмотрите, на каком кружке вы остановились (см. «Кружки-гонялки» на следующей странице).