

В ДВУХ СЛОВАХ

▶ ВИДЕОИГРЫ ▶ ПЕРСОНАЖИ
▶ НАСТОЛКИ

ПРАВИЛА ИГРЫ

2-7 игроков
(↓)

от 18 лет
(↘)

от 15 мин
(→)



ОБ ИГРЕ

Вы прошли сотни уровней, собрали коллекции достижений и знаете каждого секретного персонажа в лицо. Теперь пришло время проверить, кто из вас самый крутой геймер!

Перед вами величайшие видеоигры всех времён, знаменитые настолки и персонажи, ставшие легендами. Всё это вам предстоит объяснить всего двумя словами. Пусть друзья попробуют угадать, что за игра скрывается за фразой «синий ёж» или «пешки-клетки». А потом поменяйтесь ролями.

Кто сможет дать самую удачную подсказку? Кто даст верный ответ с единственного намёка? Пора выяснить, чей игровой опыт круче.

СОСТАВ И ПОДГОТОВКА

3 карты уровней

Сложите их в стопку по порядку: сверху должна лежать карта уровня 1, под ней — карта уровня 2 и последней — карта уровня 3. Положите стопку на стол так, чтобы все видели номер уровня.

46 карт с играми и персонажами

Перемешайте их и положите на стол обратной стороной вниз — это стопка картриджей. Рядом оставьте место для сброса.

Эти правила игры

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Угадайте и успешно загадайте как можно больше игр и персонажей!

ХОД ИГРЫ



1 Озвучьте название уровня с верхней карты уровня — «Видеоигры», «Персонажи» или «Настолки». Это квесты, то, что вы будете загадывать и отгадывать на текущем уровне.

2 Все игроки берут на руку по две карты из стопки картриджей и смотрят свои карты. У каждого игрока есть четыре квеста текущего уровня. Из них игрок выбирает один квест, который хочет и может объяснить.

3 Затем игрок смотрит на три невыбранных квеста. Они начинаются с цветных букв. Игрок выбирает две из них и старается подобрать два слова, которые начинаются с двух из этих букв и намекают на выбранный квест.

КАК ЗАГАДЫВАТЬ:

Можно использовать союзы и предлоги, но они считаются словами. То есть нельзя объяснить «Сапёр» фразой «Мины в Виндоус» — это три слова.

Нельзя использовать одну и ту же букву два раза, если только она не встречается дважды в разных квестах.

«Ё» равна «Е». «Й» равна «И».

Нельзя использовать слова из квеста и однокоренные с ними. То есть нельзя объяснить настолку «Мафия» словами «мафиозные разборки» или игру «Как достать соседа» словами «соседские неприятности».

Нельзя жестикулировать, издавать звуки и как-либо комментировать квесты или догадки, пока игроки не отгадают цель или вы не решите пропустить её.

НЕ ПРИДУМЫВАЮТСЯ ДВА СЛОВА, ЧТО ДЕЛАТЬ?

Попробуйте выбрать другой квест на том же уровне. Всё равно не получается? Можете убрать обе свои карты в сброс и до конца уровня только отгадывать.

4 Тот, кто готов загадать свой квест, объявляет об этом. Затем он говорит два подобранных слова. Остальные стараются первыми отгадать: «Это „Мортал Комбат“? Это „Стрит Файтер“? Это „Растения против зомби“?»

КАК ОТГАДЫВАТЬ:

Один игрок может предложить сколько угодно догадок, но не два раза подряд. Дайте кому-то ещё высказаться после вас.

Квест считается выполненным, если кто-то отгадал и сказал то, что написано на карте белым цветом. Загадывающий может принять ответ, если написанное произнесено не дословно. Например, «Киберпанк» вместо «Киберпанк 2077».



5 Как только кто-то из игроков отгадал квест, загадавший игрок кладёт карты с руки на стол. Одну — перед отгадавшим, вторую — перед собой. Теперь эти карты считаются победными очками. По их количеству будет определяться победитель.

НИКТО НЕ МОЖЕТ ОТГАДАТЬ, ЧТО ДЕЛАТЬ?

Подождите немного, и если все спасовали, загадавший игрок сбрасывает обе свои карты.

Теперь любой другой игрок с картами загадывает свой квест. Уровень заканчивается, когда все игроки останутся без карт на руках. Уберите в сброс верхнюю карту уровня и начните следующий уровень по тем же правилам.

УРОВНИ И КВЕСТЫ

Игра длится 3 уровня. На каждом игроки загадывают и отгадывают квесты текущего уровня.

УРОВЕНЬ 1	ВИДЕОИГРЫ Квесты: любые видеоигры, в разных жанрах для разных платформ
УРОВЕНЬ 2	ПЕРСОНАЖИ Квесты: персонажи из видеоигр
УРОВЕНЬ 3	НАСТОЛКИ Квесты: любые настольные игры всех времён и народов

ПРИМЕР ХОДА

Идёт второй уровень — «Персонажи». Артём смотрит на две свои карты. Он должен загадать одного из четырёх персонажей, которые на них указаны. Он выбирает Алукарда. В оставшихся персонажах важны только цветные первые буквы: «Г», «Д» и «К». Артёму нужно подобрать два слова, которые начинаются с двух из этих букв и объясняют Алукарда. Он вспоминает, как образовалось имя этого персонажа. Артём говорит: «Дракула кругом».

КОНЕЦ ИГРЫ

После третьего уровня посчитайте, кто собрал перед собой больше всех карт. Этот игрок объявляется победителем!

Если несколько игроков собрало одинаковое количество карт, они побеждают вместе.

ИГРА ВДВОЁМ (КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ)

При игре вдвоём вы играете по тем же правилам уровней. Но у отгадывающего игрока есть только две попытки дать правильный ответ. Когда игрок отгадывает квест, кладите обе карты в общую стопку итогов. Если игрок не смог угадать за две попытки, положите обе карты в стопку сброса.

В конце игры посчитайте карты в стопке итогов и проверьте ваш общий результат:

12 карт	100% ЗАВЕРШЕНИЕ Вы прошли эту игру «на платину»! Даже разработчики аплодируют вам стоя.
8–11 карт	РЕДКОЕ ДОСТИЖЕНИЕ Почти идеально! Осталось чуть-чуть — и вы станете истинным гейм-гуру.
4–7 карт	НОРМАЛЬНАЯ СЛОЖНОСТЬ Хороший результат. Можно запускать стрим и собирать донаты!
0–3 карты	GAME OVER... CONTINUE? То ли опыт подкачал, то ли рандом подвёл. Перезагрузка — и вперёд к победе!

ИГРА С ЧИТ-КОДОМ

Хотите сделать игру легче и быстрее? Эти правила заменяют некоторые из базового режима. Следуйте им:

■ В начале уровня каждый игрок берёт по одной карте из стопки картриджей, а не по две, и выбирает один квест из двух.

■ Для загадывания нужно использовать первую букву невыбранного квеста. Вторая буква может быть абсолютно любой, на выбор загадывающего.

■ Если квест отгадан, то в качестве второй карты, которую нужно положить перед игроком, возьмите карту с верха стопки картриджей.

ПОИСК В ИНТЕРНЕТЕ

Искать в интернете не зазорно, а познавательно! Пользоваться поисковиками при загадывании можно: это поможет расширить кругозор, узнать что-то новое и загадать даже самую незнакомую игру, которая уже завтра может стать вашей самой любимой!

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Дамир Хуснатдинов
Развитие игры: Екатерина Рейес
Продюсер: Артём Шорохов
Креативный дизайнер: Марина Пискунова
Дизайн и вёрстка: Валерия Беляева
Выпускающий редактор: Илья Дроздов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Ведущие тестировщики: Елена Ворноскова, Марина Кузнецова, Егор Бережков, Андрей Виннер

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей
Корректор: Ольга Португалова
Креативный директор: Николай Пегасов
Международное продвижение: Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru