
ВИННЫЙ
ПОГРЕБ
ЭНДРЮ СТАЙЛЗ
ВЕНСАН ДЮТРЕ
ПРАВИЛА

ДАВАЙТЕ УСТРОИМ ВИННЫЙ АУКЦИОН!

Вам предстоит примерить роли конкурирующих сомелье, чтобы определить лучшего знатока винного искусства.

Каждый игрок выберет себе взыскательного клиента и, опираясь на его вкусы, соберёт ему винный погреб с идеально выдержанными напитками.

КОМПОНЕНТЫ

- 72 карты вин
- 30 карт клиентов
- Блокнот для подсчёта очков
- Книга правил

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Количество игроков	Номера карт
1–2	1–18
3	1–27
4	1–36
5	1–45
6	1–54
7	1–63
8	Все карты

1. Возьмите карты вин с необходимыми номерами в зависимости от количества игроков (см. таблицу выше). Верните оставшиеся карты вин в коробку.

   Пример: *для игры втроём возьмите карты вин с номерами от 1 до 27.*



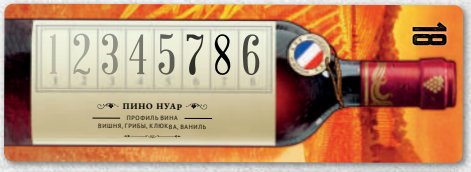


2. Перемешайте карты вин и раздайте каждому игроку по 8 из них лицом вниз. Положите оставшиеся карты вин лицом вверх в ряд в центре стола — это призовые бутылки первого раунда.
3. Перемешайте карты клиентов и раздайте каждому игроку по 2 из них лицом вниз. Игроки смотрят свои карты, выбирают одну и кладут её перед собой лицом вверх, а другую сбрасывают.

Вы готовы начать игру!













Пример подготовки к игре вдвоём

ОБ ИГРЕ

В течение 8 раундов игроки делают ставки на аукционе, чтобы выиграть бутылки вина, которые они разместят в погребах своих клиентов.

Игроки располагают выигранные на аукционе бутылки в том порядке, в котором их будут откупоривать.

Каждая бутылка приносит разное количество очков в зависимости от того, сколько вино **выдерживалось** перед употреблением.

Каждый игрок также получает очки за **стиль вина** и **страну происхождения**, которые предпочитает его клиент.





СТИЛИ ВИНА



БЕЛОЕ ИГРИСТОЕ КРАСНОЕ РОЗОВОЕ

ХОД ИГРЫ

1. В каждом раунде все игроки одновременно выбирают **карту вина** из руки и кладут её перед собой лицом вниз в качестве своей ставки на аукционе. Как только все игроки сделали это, карты раскрываются.

   Игрок с наибольшей ставкой (числом в углу карты) первым выбирает призовую бутылку из лежащих в центре стола.

   Игрок со второй по величине ставкой выбирает следующим, и так далее до тех пор, пока все игроки не выберут призовые бутылки.

2. Возьмите свою призовую бутылку и поверните её на бок (это лучший способ хранить вино), таким образом вы начнёте собирать погреб клиента.

   После первого раунда вы должны складывать новые бутылки ***либо над, либо под*** собранными ранее бутылками, но ***только не между ними.***

3. Поместите карты вин, которые использовались для ставок, в центр стола. Они станут призовыми бутылками в следующем раунде.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра продолжается до тех пор, пока все карты вин не будут разыграны и у каждого игрока не окажется 8 бутылок в погребе клиента.

Время считать очки!

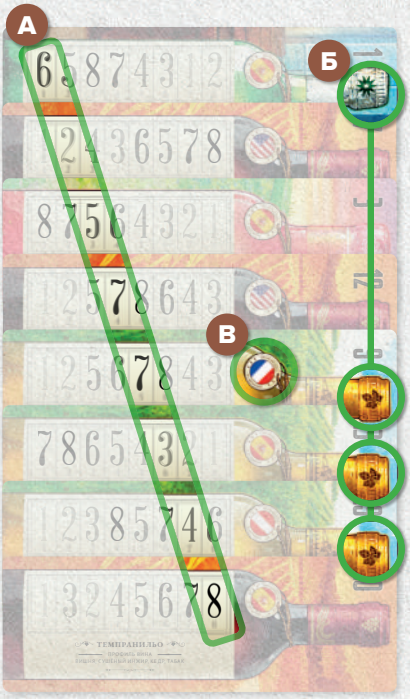
ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

ОЧКИ ЗА ВЫДЕРЖКУ

8 крупных чисел на бутылке — это очки выдержки, обозначающие качество вина на момент откупорки.

Верхняя карта в погребе клиента — это бутылка, которая открывается первой. Вы получаете за неё количество очков, указанное первым в ряду очков выдержки.

За вторую сверху бутылку вы получаете количество очков, указанное вторым в ряду очков выдержки, и так далее для всей коллекции.



БОНУСЫ КЛИЕНТОВ

На картах клиентов указаны предпочитаемые ими стили и страны происхождения вин. Вы получаете очки за каждую бутылку из своей коллекции, соответствующую предпочтениям вашего клиента. Если соответствует и стиль, и страна, вы получаете оба бонуса.

Примечание: список предпочитаемых клиентом стран зависит от количества игроков.



ИТОГОВЫЙ ПОДСЧЁТ

Сложите очки за погреб с бонусами клиентов. Игрок с наибольшей суммой побеждает!

В случае ничьей разделите победу между игроками либо сыграйте снова!

Пример подсчёта очков:

Катя собрала погреб для своего клиента, Альей де ла Дараснос.

А *Очки за погреб:*
6 + 2 + 5 + 7 + 7 + 3 + 4 + 8 = ***42 очка.***

Б *Клиент предпочитает игристые и белые вина.*

Катя собрала 1 бутылку игристого вина:
1 × 6 очков за бутылку = ***6 очков.***

Она также собрала 3 бутылки белого вина:
3 × 1 очко за бутылку = ***3 очка.***

В *При игре втроём этот клиент предпочитает вина из Франции и Италии.*

Катя собрала 1 бутылку из Франции, но, к сожалению, не собрала ни одной из Италии:
1 × 3 очка за бутылку = ***3 очка.***

В сумме Катя набрала ***54 очка*** *— и выиграла!*



ИМЯ ИГРОКА		СТИЛЬ ВИНА 1	СТИЛЬ ВИНА 2	СТРАНЫ	ИТОГО
Катя	42	6	3	3	54
Юра	38	3	6	3	50
Андрей	35	6	0	6	47

ПРОДВИНУТЫЙ РЕЖИМ ИГРЫ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Возьмите необходимое количество карт вин по обычным правилам. Верните оставшиеся карты в коробку.

2. Разделите карты вин на 2 стопки: одну с первой половиной номеров, другую — со второй.

   Если количество карт нечётное, разделите так, чтобы в стопке с первой половиной номеров было на одну карту больше, чем во второй стопке.

   Пример: *при игре втроём используются карты с номерами 1–27, значит, они делятся на 2 стопки: первую с номерами 1–14 и вторую с номерами 15–27.*

Количество игроков	Номера карт
1–2	1–18
3	1–27
4	1–36
5	1–45
6	1–54
7	1–63
8	Все карты

3. Перемешайте стопки по отдельности и раздайте игрокам по 4 карты из каждой лицом вниз. ***За счёт этого в начале игры высокие и низкие ставки у каждого игрока будут сбалансированы.***



   Оставшиеся карты вин, как обычно, становятся призовыми бутылками первого раунда.

4. Возьмите карты клиентов для своей игры:



   - **2 или 3 игрока:** есть 2 отдельных набора карт клиентов, отмеченные буквами «А» и «Б» после имени. Оба набора подходят для игры вдвоём или втроём. Выберите 1 из наборов и возьмите соответствующие карты клиентов. Верните остальные карты клиентов в коробку.
   - **4+ игрока:** используйте все карты клиентов.

Перемешайте карты клиентов и раздайте каждому игроку по 2 из них лицом вниз. Игроки смотрят карты, выбирают одну и кладут её перед собой лицом вверх, а другую сбрасывают.

ХОД ИГРЫ

Играйте по обычным правилам, описанным на с. 5.

КОНЕЦ ПАРТИИ

А Посчитайте очки по обычным правилам, описанным на с. 6, но не спешите объявлять победителя!

Б Сбросьте карты клиентов и раздайте каждому игроку по 2 новые. Если карты в колоде закончились, сформируйте новую, перемешав сброшенные карты.

Каждый игрок кладёт одну из карт клиентов перед собой лицом вверх, а другую сбрасывает.

В Возьмите в руку все карты вин из своего погреба — это ваша стартовая рука для следующей партии.

Карты вин, которые использовались для финальных ставок в прошлой партии, становятся призовыми бутылками в следующей партии.

Г Сыграйте 3 партии таким образом, добавляя к общему счёту очки после каждой из них. Игрок с наибольшей итоговой суммой очков побеждает.

А



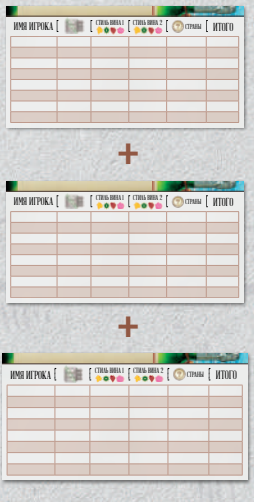
Б



В



Г



ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ ПРОТИВ ЭНО

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты вин с номерами 1–18 и раздайте по 8 карт себе и Эно. Карты Эно остаются лежать в стопке лицом вниз.

Откройте оставшиеся 2 карты — это призовые бутылки первого раунда.

Перемешайте карты клиентов и возьмите 2 из них. Оставьте одну себе. Вторая станет клиентом Эно и будет определять его действия по ходу игры.



ХОД ИГРЫ

В начале каждого раунда выберите карту из руки и положите её перед собой лицом вверх в качестве своей ставки.

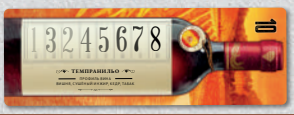
В первом раунде Эно открывает 2 карты в качестве своей ставки. В последующих раундах Эно открывает по 1 новой карте, пополняя открытые карты перед собой. Сравните размер вашей ставки с наибольшей ставкой на 2 открытых картах Эно.

A **Если размер вашей ставки выше:** вы первым выбираете призовую бутылку и добавляете её в свою коллекцию по обычным правилам. В обычной игре вторая призовая бутылка досталась бы другому игроку, но Эно не собирает погреб — уберите карту в коробку.

A



11 больше 8.
Вы выиграли аукцион.



ВАШ ПРИЗОВОЙ ВЫБОР

Карта, которой вы делали ставку, и карта Эно с ***наименьшим*** размером ставки становятся призовыми бутылками в следующем раунде. Другая карта Эно остаётся в качестве 1 из 2 его ставок следующего раунда.

Б **Если размер вашей ставки ниже:** Эно первым выбирает призовую бутылку, стараясь подобрать карту в соответствии с предпочтениями своего клиента в следующем порядке:

1. Стиль вина 1.
2. Стиль вина 2.
3. Страна происхождения.
4. Если ни одна из призовых бутылок не соответствует карте клиента (или обе карты одинаково подходят), Эно выбирает карту с наибольшим размером ставки.

Эно не собирает погреб — уберите выбранную карту в коробку.

Добавьте вторую призовую бутылку в вашу коллекцию по обычным правилам.

Карта, которой вы делали ставку, и карта Эно с ***наибольшим*** размером ставки становятся призовыми бутылками в следующем раунде. Другая карта Эно остаётся в качестве 1 из 2 его ставок следующего раунда.

Б



5 меньше 8.
Эно выигрывает аукцион.



ПРИЗОВОЙ ВЫБОР ЭНО

КОНЕЦ ИГРЫ

Продолжайте играть до тех пор, пока в погребе вашего клиента не наберётся 8 бутылок, после чего посчитайте очки по обычным правилам, описанным на с. 6, чтобы определить свой статус.

73+	ВЫДАЮЩИЙСЯ СОМЕЛЬЕ
67–72	СПОСОБНЫЙ СОМЕЛЬЕ
60–67	ВИННЫЙ ЭНТУЗИАСТ
0–60	ЕЩЁ ФЕРМЕНТИРУЮСЬ

НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

Автор игры ..... Эндрю Стайлз

Иллюстрации ..... Венсан Дютре

Графический дизайн ..... студия Matt Paquette & Co.

Разработка и производство ..... Чад Элкинс

UX/UI консультирование ..... Кейт Финч, Джоэл Финч

Редактура книги правил ..... Рик Уайт, Джоэл Финч, Джон Хили

Примечание автора игры

Моей целью было создать простую карточную игру о вине, которая помогла бы людям лучше понять, как выдерживается вино, и узнать о прекрасных, но не самых известных винах со всего мира. Надеюсь, что эта игра вдохновит вас на дальнейшее исследование новых сортов вина из разных стран.

Я хотел бы поблагодарить тестировщиков, которые помогли сформировать и развить эту игру до её окончательного состояния: Ребекка Морарис, Джек Роузтри, Максин и Рэнди Экл, Дэрил Эндрюс, Фил Эмилон, Мэттью Родэла, Мартин Дэйн, Джон Д. Вуд, Джейсон Харрис, Карл Смелсер, Джин Чипмэн, Крис Баке, Зои Оллред, Стив Мендивил, Сюзанн и Эл Стайлз, Лиза Блюм, Алекс и Том, Стив и Мэттью, Дэн Кинг.

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

Переводчик ..... Анна Алтухова

Корректоры ..... Елена Даценко, Екатерина Случаева

Редактор ..... Анастасия Ильина

Дизайнер-верстальщик ..... Мария Будник

Выпускающий редактор ..... Даниил Молошников

Руководители проекта ..... Елена Ткачева, Людмила Бергнер

Руководитель редакции ..... Полина Коптева

Общее руководство ..... Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2026 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

Это игра о коллекционировании вина, но мы хотели бы напомнить, что чрезмерное употребление алкоголя вредит вашему здоровью.

ВИННЫЙ ПОГРЕБ



