

КЛИЧКА

ИМЯ ИГРОКА

ОПИСАНИЕ КОТЁНКА

ПРОВАЛЕННЫЕ ПРОВЕРКИ



МИЛЫЙ



ХИТРЫЙ



СВИРЕПЫЙ



ТАЛАНТ: +1 КУБИК

ВОЛШЕБНАЯ СИЛА: +2 КУБИКА

НЕДОСТАТОК: +1 ЖЕТОН ЛАКОМСТВА

ТЕКУЩИЕ ЦАРАПИНЫ

Новые Царапины > Лимит Царапин = +1 Травма



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЦАРАПИНЫ

ЛИМИТ



ТЕКУЩИЕ ТРАВМЫ

-1 кубик -2 кубика X



-1 кубик -2 кубика -3 кубика X
ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТРАВМЫ

ПОЛУЧЕННЫЕ ЛАКОМСТВА

ЖЕТОНЫ ЛАКОМСТВА



НАЧАЛО



ПОТРАТЬТЕ 1 ЖЕТОН ЛАКОМСТВА, ЧТОБЫ:

- При проверке можно бросить заново любое количество или все свои кубики для броска.
- Можно избежать Травмы.
- Один раз можно применить не имеющееся у персонажа Волшебное свойство одной из его Волшебных сил.
- Можно добавить в историю что-то, не зависящее от действий самого котёнка.

ТЕКУЩИЕ БАЛЛЫ ОПЫТА (БО)



УРОВЕНЬ



УРОВЕНЬ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

БО 0 0 5 6 6 7 7 8 8 9 9

РОДНОЙ ГОРОД

ИМЯ ХОЗЯИНА



ОПИСАНИЕ ХОЗЯИНА

ПРОБЛЕМА:

РЕЙТИНГ:

КАК СОВЕРШИТЬ ПРОВЕРКУ?

+ Соберите кубики:

от +1 до +4 кубиков за характеристики Милый, Хитрый, Свирепый;

+1 кубик за Талант;

+2 кубика за Волшебную силу, один раз за сцену;

+1 кубик за полученный ранее бонус успеха;

-1 кубик за Травму.

+ Если в сумме получилось 0 кубиков, бросок не выполняется. Если все характеристики (Милый, Хитрый и Свирепый) равны 0, вы обездвижены.

+ Узнайте у ведущего сложность проверки (обычно 4).

+ Бросьте кубики. Ваши успехи = каждый кубик, на котором выпало число $\geq$ сложности. Решите, перебросите ли кубики за жетон Лакомства.

НЕТ УСПЕХОВ = ЗАДАЧА ПРОВАЛЕНА

Не получилось выполнить задуманное и может быть осложнение.

1 УСПЕХ = ЗАДАЧА ВЫПОЛНЕНА, НО...

Котёнок справился и нанёс 1 Царапину, если собирался, но получает осложнение.

2 УСПЕХА = ЗАДАЧА ВЫПОЛНЕНА.

Котёнок справился точно как задумывал игрок и нанёс 1 Царапину, если собирался.

3 УСПЕХА = ЗАДАЧА ВЫПОЛНЕНА, И...

Котёнок справился, нанёс 1 Царапину, если собирался, и получил бонус.

4 УСПЕХА + = ЗАДАЧА ВЫПОЛНЕНА ОТЛИЧНО!

Котёнок справился, нанёс 1 Царапину, если собирался, и получил супербонус.

СКОЛЬКО БАЛЛОВ ОПЫТА Я ПОЛУЧУ?

+ Серия решилась в пользу котят? (+1 БО)

+ Интересно было всем? (+1 БО)

+ Котёнок или его хозяин извлекли ценный урок? (+1 БО)

+ Вы провалили проверку? (-1 БО за каждый провал)

+ Проблема хозяина/родного города усугубилась или облегчилась? (рейтинг от -3 до +3, обычно -1)

ЧТО МОЖНО УЛУЧШИТЬ?

УРОВНИ 2-4

- ☐ 1 бонусное свойство для Волшебной силы
- ☐ +1 к одной из характеристик (максимум 3)
- ☐ +1 к лимиту Царапин
- ☐ +1 жетон Лакомства в начале серии

УРОВНИ 5-7

- ☐ 1 новый Талант
- ☐ 1 бонусное свойство для Волшебной силы
- ☐ +1 к одной из характеристик (максимум 4)
- ☐ +1 к лимиту Царапин
- ☐ +1 жетон Лакомства в начале серии

УРОВНИ 8-10

- ☐ 1 новая Волшебная сила
- ☐ 1 бонусное свойство для Волшебной силы
- ☐ +1 к одной из характеристик (максимум 4)
- ☐ +1 к лимиту Царапин
- ☐ +1 жетон Лакомства в начале серии