



ОРКИ-ОХОТНИКИ

ДВЖ	РАИ	ВОЛ	ДУХ	МАКС
3-2 [10]	2	9	1	3

Пехота • Орки

3+



1



Ваша цель получает
состояние «Уязвимость»



Добавьте ★ к вашему броску

2-



1



Ваша цель получает
состояние «Уязвимость»



Добавьте ★ к вашему броску

