

25



ПОТТЯ

ДВЖ

3-2 [11]

РАИ

4

ВОЛ



ДУХ

2

МАКС

1

Персонаж • Орки  
Вступает в отряды (Пехота, Орки) • Ярость



! Цель получает состояние «Обезоружен»

★ Добавьте 1★ к броску. Ваша цель получает состояние «Замедлен»



! Атакующий получает состояние «Уязвим»



**ЩЕЛЧОК ХЛЫСТА** В начале вашей активации. Длительность: 3 хода  
Пока этот эффект длится, каждый союзный отряд в пределах 10 ш от вас в начале своей активации получает *Ярость* и добавляет 1★ к своим броскам атаки и защиты.



ПОТТЯ

ВОЛ



ДУХ

+1



! Цель получает состояние «Обезоружен»



**«ШЕВЕЛИТЕСЬ, ГАДЫ!»** В начале вашей активации. Длительность: 3 хода  
Пока этот эффект длится, ваш отряд в начале своей активации получает *Ярость*, +3 ш при рывке и добавляет 1★ к своим броскам атаки и защиты.



**ПЛЁТКА-ДЕВЯТИХВОСТКА** Цель: все вражеские отряды, ввязавшиеся в схватку с вами  
Цель **не может** быть сдвинута или помещена в другую точку. Если вы выиграли схватку против цели, после определения результата схватки она получает 1♦.