

30



ОТБОРНЫЙ ВОИН

ДВЖ	РАИ	ВОЛ	ДУХ	МАКС
3-3 [10]	4	0	2	1

Персонаж • Орки
Вступает в отряды (Пехота, Орки) • Ярость



Нанесите 1 вашей цели

Атакующий получает состояние «Уязвим»

Цель получает состояние «Испуган»



ОПЫТ И ГНЕВ Один раз за раунд. Если вы или вас атаковали в эту активацию. В конце текущей активации другой союзный отряд Орков в пределах 15 ш может активироваться, чтобы бесплатно атаковать, совершить рывок или пойти в натиск на вражеский отряд.



УСТРАШАЮЩИЙ БОЕЦ

Вы невосприимчивы к состояниям «Замедлен», «Уязвим» и «Обезоружен». За каждое очко стресса на вашей карте профиля вы можете добавить к своему броску атаки (перед броском кубиков), увеличить расстояние рывка на +3 ш и увеличить своё значение контроля на +1.



ЧЕСТЬ ОРКА-ВОИНА После определения результата схватки (ближнего боя)

Если вы нанесли урон в схватке, каждый прочий союзный отряд Орков в пределах 10 ш может уменьшить своё значение стресса на 1.



ОТБОРНЫЙ ВОИН

МОР

+1



ПОДГОНЯЕМЫЙ ВАШИМ НАПОРОМ

За каждое очко стресса у вашего отряда вы можете увеличить расстояние рывка на +3 ш и увеличить своё значение контроля на +1.