



ЗАЩИТНИКИ

ДВЖ

РАИ

ВОЛ

ДУХ

МАКС

2-3 [8]

3



1

2

Пехота • Люди

Непоколебимость • Укрытие (◆)

3+

Если вы ввязались в схватку,
оттолкните (3) цель

Добавьте 1 к броску

1

2-

Если вы ввязались в схватку,
оттолкните (3) цель

Добавьте 1 к броску

1



ПРОВОКАЦИЯ Цель: вражеский отряд в пределах 10 ш (кроме персонажей)
Если цель может пойти в натиск или совершить рывок против вас, она должна пройти проверку ВОЛ с 2★ или немедленно совершить одно из этих действий против вас (не считается его активацией). При этом цель не может использовать свои триггеры атаки. Цель может получить 1 стресс, чтобы 1 раз перебросить кубик в броске ВОЛ для этого эффекта.

**ДЕРЖАТЬ ПОЗИЦИЮ**

Увеличьте своё значение контроля на +1 за каждый союзный отряд Пехоты или Кавалерии в пределах 5 ш (кроме персонажей).



ВСТРЕТИТЬ РЫВОК Когда враг идёт в натиск или совершает рывок против вас

Добавьте ★ к своему броску защиты (и ещё 1★, если враг является Кавалерией или имеет Огромные размеры). Вы можете перебросить 1 кубик в броске защиты.