



ТУНДРОВЫЕ МЯРОДЁРЫ

ДВЖ

РАИ

ВОЛ

ДУХ

МАКС

4-3 [10]

2



1

2

Пехота • Варанки
Знакомая местность (Труднопроходимый) • Разведка

3+



Если вы ввязались в схватку,
сдвиньте (3) себя

1

2-



Если вы ввязались в схватку,
сдвиньте (3) себя

1



ТАТУИРОВКА СНЕЖНОГО ЛЕОПАРДА Без ЛВ

Поместите (10) себя в другую точку. Если в результате вы ввязались в схватку с вражеским отрядом, вы можете *атаковать* его (НЕ считается *рывком*).



ШИПЫ Один раз за игру. Во время вашей активации

Разместите в пределах 5 ш элемент ландшафта диаметром 6 ш: этот ландшафт теперь усыпан шипами.

- Ландшафт шипов считается *Труднопроходимым* и *Ловушкой*.
- Если вражеский отряд *Кавалерии* или *Огромных размеров* соприкасается с шаблоном шипов в любой момент своей активации, он получает состояние «Испуган» и 1 стресс в конце своей активации.
- Шипы нельзя разместить на *Непроходимом* ландшафте.