



ПОКРЫТЫЕ ШРАМАМИ

ДВЖ

РАИ

ВОЛ

ДУХ

МАКС

2-3 [10]

2

2

1

Пехота • Орки
Ярость

3+



Нанесите 1 вашей цели



Цель получает состояние
«Замедлен»



Цель получает состояние
«Уязвим»

1

2-



Нанесите 1 вашей цели



Цель получает состояние
«Замедлен»

1



НЕУМОЛИМОСТЬ

Если цель испугана, обезоружена, замедлена или уязвима, добавьте ★ к своему броску атаки.



ОРОЧЬИ ШРАМЫ

Когда вы атакуете или становитесь целью атаки Игнорируйте 1 от суммарного урона, наносимого вражеским отрядом.