30

СТАРШИНА ХРАНИТЕЛЕЙ

ДВЖ	РАН	ВОЛ	ДУХ	МАКС
4-3 [11]	3	О О	2	1

Персонаж • Пехота • Лесистые • Сиенанны
Вступает в отряды (Хранители Сиенанна) • Элита

Ближний бой: + Ж 3 — К О Ж Ж
!! Отмените 1 в броске цели

Защита: + 3 ! — 3
Отмените 2 в броске атакующего
! Если ввязались в схватку, поместите (5) себя

0

СФЕРЫ ЭНЕРГИИ *Один раз за раунд. В начале вашей активации*
Оттолкните (5) все отряды, которые ввязались с вами в схватку.

УСИЛЕНИЕ ТЕНЕЙ *Цель: союзные отряды-Тени*
Каждая цель может перебрасывать по 1 кубику в любом броске. В конце раунда каждая цель, активированная в течение раунда, может снизить стресс на 2.

СТАРШИНА ХРАНИТЕЛЕЙ

МОР
+1

+1

Ближний бой: + О

Защита: + !

СФЕРЫ ЭНЕРГИИ *Один раз за раунд. В начале вашей активации*
Оттолкните (5) каждый отряд, который ввязался с вами в схватку.

ЮРКОСТЬ *Когда вы ввязываетесь в схватку или с вами ввязываются в схватку*
Если вы находитесь в пределах 8 ш от шаблона леса или другого союзного *Лесистого* отряда, вражеский отряд получает состояние «Обезоружен».