

20



ЯНСЕРА НОЙМАН

ДВЖ

2-3 [8]

РАИ

3

ВОЛ



ДУХ

2

МАКС

1

Персонаж • Гент • Дварфы  
Вступает в отряды (Пехота | Боевой тягач) • Рассеивание (♦)



Ваша цель получает  
состояние «Замедлен»



**СТРАННЫЕ УСТРОЙСТВА** Цель: все союзные отряды в пределах 5 ш  
Каждая цель получает триггер при бросках:

Отмените все ! в броске цели



**ПОДСТРОЙКА** Цель: все союзные отряды в пределах 5 ш  
Цели становятся невосприимчивы к состояниям «Обезоружен» и «Уязвим».



ЯНСЕРА НОЙМАН

ВОЛ

МОР



+1



**ТАЛАНТ ЛОГИСТА И ТЕХНИКА** Отряд с этим персонажем в составе  
получает эффект:

- **Аркебузиры:** получают Прицельный огонь.
- **Первопроходцы:** цель эффекта «Мортиры» также получает 1 стресс.
- **Щитonosцы, Защитники или Агрессоры:** отряд невосприимчив к состояниям «Обезоружен» и «Уязвим».
- **Боевой тягач:** меняет ДВЖ на 2-3 (8) и прибавляет ♦ к броскам атаки.



**РЕМОНТ И ТЕХОБСЛУЖИВАНИЕ** В начале раунда  
Если вы в составе Боевого тягача, бросьте значение ВОЛ: отряд лечит  
1 урон за каждый ★ в броске.