

15



## ИНЖЕНЕР

ДВЖ

2-3 [8]

РАИ

3

ВОЛ



ДУХ

1

МАКС

1

Персонаж • Гент • Дварфы  
 Вступает в отряды (Пехота | Боевой тягач) • Рассеивание (♦)



**ВЗРЫВЧАТКА** Один раз за раунд. Цель: элемент ландшафта в пределах 5 ш  
 Поместите жетон события на 2 деления вперёд на счётчике ходов. Когда этот жетон события активируется, цель взрывается. Все отряды в пределах 5 ш от неё становятся целью атаки дальнего боя: значение атаки равно ♦ за каждые 2 бойцов в своём составе (с округлением вверх, персонажи поддержки считаются). Уничтоженный элемент ландшафта становится развалинами (Труднопроходимый, Укрытие (♦)).



## ИНЖЕНЕР

ВОЛ



**РЕМОНТ И ТЕХОБСЛУЖИВАНИЕ** В начале раунда

Если вы в составе Боевого тягача, бросьте значение ВОЛ: отряд лечит 1 урон за каждый ★ в броске.



**ОБНОВЛЁННОЕ ВООРУЖЕНИЕ**

Ваш отряд может перебросить до 2 кубиков в бросках атаки и защиты.